

REALIZAR UN DIAGRAMA DE FLUJO DEL PROCESO DEL LAPIZ

Tecnología e Informática | Tecnología

Descripción del Curso

Este curso de Tecnología está diseñado para estudiantes de 11 a 12 años y se organiza en cuatro unidades que se desarrollan a lo largo de 4 semanas, con sesiones de aproximadamente una hora cada una. El objetivo central es que los alumnos comprendan conceptos básicos de tecnología, aprendan a diseñar soluciones simples y participen activamente en un proceso de prototipado colaborativo, fomentando la creatividad, el pensamiento crítico y la responsabilidad digital.

Unidad 1: Conceptos básicos de tecnología y seguridad digital. Se explorarán qué es la tecnología, ejemplos cotidianos y normas de seguridad, higiene digital y ética al usar dispositivos. Se enfatizará la organización de ideas y la comunicación clara al explicar conceptos nuevos.

Unidad 2: Materiales y herramientas. Se identificarán materiales y herramientas simples, se trabajará con prácticas seguras de manejo de materiales, y se aprenderá a seleccionar recursos adecuados para prototipos prácticos, con énfasis en la reutilización y el reciclaje.

Unidad 3: Diseño y prototipado. Se aplicará un proceso sencillo de diseño: observar un problema, generar ideas, planificar un prototipo y construirlo con materiales accesibles (cartón, tapas, palitos, papel, etc.). Se promoverá la revisión y mejora a partir de la retroalimentación de compañeros.

Unidad 4: Tecnología y sociedad. Se analizarán impactos positivos y negativos de la tecnología en la vida diaria, se reflexionará sobre sostenibilidad y ciudadanía digital responsable, y se presentarán proyectos cortos que comuniquen ideas de forma clara y visual.

Objetivo general: Desarrollar en los estudiantes habilidades básicas para comprender, diseñar y prototipar soluciones tecnológicas simples, aplicando principios de seguridad, colaboración y reflexión ética en contextos reales de su vida diaria.

Objetivos específicos: - Identificar conceptos clave de tecnología y pautas de seguridad digital. - Utilizar materiales y herramientas de uso seguro para crear prototipos simples. - Planificar y trabajar en equipo para diseñar, construir y evaluar una solución tecnológica. - Comunicar ideas de forma clara y presentar resultados de manera responsable, considerando el impacto social y ambiental de la tecnología.

Competencias

- Comprender conceptos básicos de tecnología y seguridad digital para aplicar en situaciones cotidianas.
- Desarrollar pensamiento crítico y creativo al diseñar y prototipar soluciones simples.
- Trabajar en equipo, organizando tareas, tomando decisiones y comunicando ideas de forma efectiva.

- Aplicar normas de seguridad y higiene en el manejo de materiales y herramientas.
- Analizar el impacto ético y ambiental de la tecnología y promover prácticas responsables.

Requerimientos

- Materiales básicos para prototipos: cartón, papel, cartulina, pegamento, cinta, marcadores, tijeras (bajo supervisión), elementos reutilizables (tapitas, tapas de plástico,??).
- Herramientas simples para corte y unión segura de materiales (tijeras, reglas, pegamento).
- Recursos tecnológicos simples disponibles en clase (computadora o tablet con acceso a internet, si corresponde).
- Espacio de trabajo colaborativo para grupos pequeños (2-4 estudiantes) y supervisión docente.
- Material de apoyo para seguridad digital y normas de convivencia en el uso de la tecnología.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Diagrama de flujo del proceso del lápiz

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar y enumerar al menos 6 etapas del proceso de fabricación del lápiz y presentar su secuencia de forma lógica.
- Demostrar el uso de símbolos básicos de diagramas de flujo y flechas para indicar la dirección del proceso.
- Dibujar un diagrama de flujo claro y legible, y explicarlo a un compañero para comprobar su comprensión.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Identificación de las etapas del proceso del lápiz

1. Describir brevemente cada etapa y su función en la fabricación del lápiz.