

Software paint

Tecnología e Informática | Informática

Descripción del Curso

Curso de Informática para estudiantes de 5 a 6 años, orientado a introducir de forma lúdica y gradual las herramientas básicas de una barra de herramientas y su función. El aprendizaje se organiza en dos unidades que combinan observación, reconocimiento verbal y acción guiada, favoreciendo la autonomía y la coordinación ojo-mano en un entorno digital seguro.

- **Actividad 1 - Observa y nombra:** Muestra imágenes de la barra de herramientas. El alumnado señala cada icono y dice su nombre. Puntos clave: observación, reconocimiento verbal. Aprendizaje: identificar herramientas por su icono y nombre.
- **Actividad 2 - Dibujo guiado:** En una base, los niños usan el lápiz para trazar una figura simple, luego corrigen con el borrador y cambian colores con el relleno. Puntos clave: secuencia de acciones, control del trazo, coordinación ojo-mano. Conclusión: comprensión de función de cada herramienta.

Objetivo: La evaluación verifica que el alumnado: 1) identifica y nombra las herramientas al observar la barra de herramientas; 2) describe la función de cada herramienta; 3) aplica correctamente la herramienta adecuada en una actividad guiada. Instrumentos: observación del docente, lista de cotejo de reconocimiento, y registro de desempeño en la actividad de dibujo.

Específicos: 2 semanas

Competencias

- Analizar y nombrar de forma verbal las herramientas presentadas en la barra de herramientas, fomentando vocabulario básico tecnológico.
- Describir la función de cada herramienta en contextos sencillos y cotidianos.
- Aplicar con precisión la herramienta adecuada en una actividad guiada, respetando secuencias de acción.
- Desarrollar coordinación viso-manual, observación guiada, atención y seguimiento de instrucciones.
- Participar con autonomía y cooperación en tareas de dibujo digital, valorando la seguridad y el cuidado de los materiales.

Requerimientos

- Aula o laboratorio de informática con acceso a computadoras o tabletas en grupos pequeños.
- Equipo básico: una computadora o tableta por alumno o por grupo, con software de dibujo básico y acceso a una barra de herramientas visible.

- Material de apoyo impreso: imágenes de herramientas de la barra de herramientas y tarjetas con los nombres para observación.
- Espacios para la actividad de dibujo guiado: papel y lápiz o herramientas de pintura digital, según el entorno.
- Duración del curso: 2 semanas, con sesiones cortas y repetitivas para afianzar conceptos.
- Sistema de evaluación: observación del docente, lista de cotejo y registro de desempeño en la actividad de dibujo.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Software Paint - Identificación de herramientas básicas

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer y nombrar las herramientas: lápiz, borrador y relleno, al observar la barra de herramientas.
- Describir la función básica de cada herramienta en un dibujo simple.
- Demostrar el uso correcto de la herramienta elegida en una actividad guiada para dibujar una figura sencilla.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Reconocer herramientas básicas en la barra de herramientas

1. Identificar las tres herramientas clave: lápiz, borrador y relleno a partir de sus iconos.
2. Asociar cada icono con su función en un ejercicio de observación.
3. Pronunciar y recordar el nombre de cada herramienta.