

# Reconocer las figuras geométricas en el espacio.

Matemáticas | Geometría

## Descripción del Curso

Este curso de Geometría está diseñado para estudiantes de 7 a 8 años y tiene como propósito introducir, comprender y aplicar conceptos básicos de figuras geométricas, con especial énfasis en el reconocimiento de objetos tridimensionales en el espacio y en el entorno cotidiano. A través de actividades manipulativas, juegos, observación y clasificación, los alumnos explorarán cómo se presentan las figuras en la vida real y en dibujos, desarrollando habilidades para describir, comparar y justificar sus observaciones de forma clara y respetuosa.

La Unidad 1, Reconocer las figuras geométricas en el espacio, constituye la base del curso. En esta unidad, los estudiantes identificarán y nombrarán figuras tridimensionales: cubo, esfera, cilindro, cono y pirámide, y aprenderán a distinguir entre figuras 3D y 2D a partir de objetos reales y representaciones gráficas. Se trabajarán, de forma lúdica y contextualizada, las características básicas de cada figura (caras, bordes y vértices) y, cuando corresponde, la forma de la base. El aprendizaje se apoya en el uso de materiales concretos, imágenes y actividades de clasificación que promueven la exploración, la curiosidad y la expresión verbal.

En conjunto, el curso busca que los estudiantes desarrollen una comprensión funcional de la geometría desde una perspectiva práctica y significativa, que les permita aplicar sus conocimientos para describir el mundo que los rodea, resolver simples problemas de clasificación y comunicarse con claridad sobre las formas y sus propiedades en situaciones reales.

## Competencias

- Identificar y nombrar las figuras geométricas tridimensionales: cubo, esfera, cilindro, cono y pirámide, con precisión creciente.
- Diferenciar entre figuras 3D y figuras 2D a partir de objetos reales y representaciones en dibujos o modelos.
- Describir características básicas de cada figura (caras, bordes, vértices) y, cuando corresponda, la forma de la base.
- Clasificar objetos del entorno según su figura 3D y justificar la clasificación con observaciones razonadas.
- Desarrollar habilidades de comunicación verbal para describir formas y justificar ideas de manera clara y colaborativa.
- Aplicar el razonamiento lógico básico para comparar figuras y reconocer relaciones entre ellas en contextos de la vida real.
- Colaborar con sus compañeros en actividades de exploración, respetando diferentes puntos de vista y compartiendo ideas.

## Requerimientos

- Material manipulativo: modelos 3D (cubo, esfera, cilindro, cono, pirámide), bloques y objetos cotidianos para exploración táctil.
- Tarjetas o imágenes con representaciones de figuras 3D y ejemplos de objetos reales.
- Cuaderno o carpeta para registro de observaciones, dibujos y breves descripciones.
- Espacio de trabajo seguro y mesas adecuadas para manipular objetos y realizar actividades en grupo.
- Recursos didácticos complementarios (pizarras, marcadores, fichas de actividades) y, si es posible, soporte digital para ejercicios interactivos.
- Evaluación formativa continua: observación de desempeño, registros de clasificación y mini-evaluaciones orales o escritas.

## Unidades del Curso

### Unidad 1: Unidad 1: Reconocer las figuras geométricas en el espacio

#### Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer y nombrar cada figura tridimensional: cubo, esfera, cilindro, cono y pirámide.
- Diferenciar entre figuras 3D y figuras planas (2D) a partir de objetos reales y dibujos.
- Describir características básicas de cada figura (caras, bordes, vértices y forma de la base cuando corresponde).
- Clasificar objetos simples del entorno según su figura 3D y justificar la clasificación con observaciones.

#### Contenidos Temáticos

##### 1. Tema 1: Exploración de figuras 3D en objetos de la vida diaria

Descripción corta: observar y comparar objetos reales para identificar las figuras 3D presentes en la casa, la escuela y el aula.

##### 2. Tema 2: Propiedades y características de las figuras 3D

Descripción corta: identificar caras, aristas y vértices, y entender qué figura tiene cada conjunto de estas características.

##### 3. Tema 3: Clasificación y reconocimiento en el entorno

Descripción corta: clasificar objetos según su figura 3D y utilizar lenguaje descriptivo para justificar la clasificación.

#### Actividades

##### • Actividad 1: Detectives de figuras en casa

Descripción: los estudiantes recorren la clase o la casa escolar para buscar objetos que representen las figuras 3D aprendidas y los traen a la discussions en grupo.

Puntos clave: observación visual, uso de vocabulario básico de geometría (caras, aristas, vértices), comparación de objetos con las definiciones de cada figura.

Aprendizajes/conclusiones: los alumnos mejoran la capacidad de identificar cubos, esferas, cilindros, conos y pirámides en contextos reales y verbales de apoyo.

- **Actividad 2: Construcción con bloques y objetos**

Descripción: con bloques de construcción y objetos cotidianos, los estudiantes recrean cada figura 3D e investigan sus características en pareja o grupo pequeño.

Puntos clave: manipulación de materiales, comparación entre figuras, observación de caras y formas de la base cuando corresponde.

Aprendizajes/conclusiones: desarrollo de habilidades de manipulación y clasificación, y fortalecimiento de la vocabulario geométrico básico.

- **Actividad 3: Juego de clasificación rápida**

Descripción: se muestran imágenes o objetos y los estudiantes deben clasificar en tarjetas según la figura 3D que representa, explicando su elección en voz alta.

Puntos clave: reconocimiento rápido, uso de lenguaje descriptivo, justificación oral de decisiones.

Aprendizajes/conclusiones: refuerzo de la precisión en la identificación y fortalecimiento de la capacidad de argumentación simple sobre por qué un objeto pertenece a una figura específica.

## **Evaluación**

La evaluación se alinearán con los objetivos de aprendizaje de la unidad a través de múltiples estrategias formativas y una valoración final:

- Observación en clase durante las actividades de exploración para verificar el reconocimiento de cubo, esfera, cilindro, cono y pirámide (formativa).
- Actividad de clasificación de objetos reales y dibujos, evaluando la precisión y la claridad de las justificaciones (formativa).
- Rúbrica de identificación de figuras 3D al final de la unidad, que considera nombre correcto, descripciones de características y capacidad de explicar la clasificación (sumativa).