

Introducción a la robótica educativa con Arduino

Tecnología e Informática | Tecnología

Descripción del Curso

El curso de Tecnología está dirigido a estudiantes de 15 a 16 años y se centra en la adquisición de prácticas seguras, reflexión ética y manejo responsable de herramientas y recursos tecnológicos. A lo largo de dos semanas, los alumnos participan en actividades que combinan aprendizaje práctico, análisis crítico y trabajo colaborativo para desarrollar una cultura de seguridad y responsabilidad social en contextos tecnológicos y de robótica educativa. Actividades principales: - Actividad 1 - Sesión de normas de seguridad: taller interactivo donde se repasan normas, se crean carteles de seguridad y se simulan escenarios de riesgo. Aprendizajes: internalización de prácticas seguras y cultura de seguridad. - Actividad 2 - Debate ético sobre proyectos: discusión en grupo sobre un caso hipotético de uso de robótica educativa y sus implicaciones. Aprendizajes: pensamiento crítico ético y responsabilidad social. - Actividad 3 - Práctica de laboratorio responsable: puesta en práctica de buenas prácticas de manipulación, organización de herramientas y manejo de baterías, con checklist de seguridad. Objetivos y alcance: - O5.1 Participación en las sesiones de seguridad y ética (20%). - O5.2 Evaluación de comprensión de normas de seguridad (20%). - O5.3 Ensayo breve o reflexión sobre ética en robótica educativa (20%). - O5.4 Aplicación de prácticas seguras en una actividad práctica (40%). El curso integra aspectos técnicos, sociales y éticos, fomentando la participación activa, la toma de decisiones responsables y la capacidad de transferir lo aprendido a situaciones reales de la vida diaria, tanto en proyectos escolares como en usos futuros de la tecnología.

Competencias

- Pensamiento crítico y toma de decisiones responsables en contextos tecnológicos y educativos.
- Aplicación de normas de seguridad y prácticas de laboratorio en actividades de tecnología y robótica educativa.
- Comunicación y colaboración efectivas para trabajar en equipo y debatir cuestiones éticas.
- Diseño y ejecución de acciones tecnológicas con enfoque en responsabilidad social y sostenibilidad.
- Autogestión del aprendizaje, evaluación de riesgos y reflexión sobre las prácticas adquiridas.

Requerimientos

- Duración del curso: 2 semanas.
- Participación obligatoria en las tres actividades: seguridad, ética y laboratorio.
- Asistencia y puntualidad en sesiones presenciales o virtuales según el plan institucional.
- Recursos y equipo: equipo de seguridad personal (gafas, guantes, etc.), herramientas de laboratorio y baterías, disponibles según normativa de la institución.

- Recursos educativos: guías de seguridad, casos de estudio sobre ética en robótica educativa y listas de verificación de seguridad.
- Evaluación continua basada en participación, pruebas de comprensión de normas, ensayo de ética y aplicación práctica.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Componentes básicos de un sistema robótico educativo con Arduino

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer la placa Arduino y sus pines principales, y explicar su función en un prototipo.
- Identificar sensores y actuadores comunes y describir cómo se conectan y qué tarea cumplen.
- Explicar brevemente la función de una fuente de alimentación adecuada y consideraciones de seguridad iniciales.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Componentes básicos del sistema robótico educativo con Arduino

Descripción corta: identifica los elementos clave y su papel en un proyecto.

1. Qué es una placa Arduino y su función en un prototipo.
2. Pines digitales y analógicos, alimentación y conectores estándar.
3. Buenas prácticas de manejo básico y seguridad eléctrica inicial.

Unidad 2: Unidad 2: Fundamentos de Arduino y flujo de programa

Objetivos de Aprendizaje

- Describir la estructura básica de un programa en Arduino (setup y loop) y su propósito.
- Explicar cómo se leen datos de sensores y se envían señales a actuadores.
- Representar en un diagrama simple el flujo de información dentro de un prototipo educativo.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Introducción a Arduino y estructura de un programa

Descripción corta: entender la secuencia de inicialización y repetición de tareas.

1. Estructura esencial: setup, loop, y funciones básicas.
2. Conceptos de compilación y carga de código en la placa.
3. Buenas prácticas de organización de código para proyectos simples.

Unidad 3: Unidad 3: Diseño de pruebas de verificación y registro de resultados

Objetivos de Aprendizaje

- Definir criterios de verificación para la tarea asignada al prototipo.
- Planificar y ejecutar pruebas de manera estructurada y reproducible.
- Redactar un informe breve con resultados, análisis y conclusiones.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Planificación de pruebas de verificación

Descripción corta: cómo convertir una tarea en criterios de aceptación medibles.

1. Definición de criterios de éxito y de fallo.
2. Selección de métricas y métodos de recopilación de datos.
3. Vectores de prueba y escenarios realistas.

Unidad 4: Unidad 4: Análisis de fallos y mejoras para fiabilidad y seguridad

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar fallos típicos en prototipos educativos (p. ej., conexiones flojas, sobrecargas, vibraciones).
- Proponer mejoras de fiabilidad, como refuerzo de conexiones, protección y organización de cableado.
- Proponer medidas de seguridad para el uso, pruebas y manejo de herramientas y componentes.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Fallos comunes en prototipos educativos

Descripción corta: reconocer fallos frecuentes y sus efectos en el rendimiento.

1. Conexiones sueltas y contactos deficientes.
2. Sobrecarga de pines y fuentes de alimentación inadecuadas.
3. Vibración, interferencias y mal aislamiento.

Unidad 5: Unidad 5: Seguridad y ética en la robótica educativa

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar normas básicas de seguridad en el laboratorio y en proyectos con Arduino.
- Aplicar buenas prácticas de manipulación de componentes, herramientas y fuentes de energía.
- Reflexionar sobre consideraciones éticas en el diseño y uso de robótica educativa.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Seguridad y prácticas responsables

Descripción corta: normas básicas de seguridad y manejo responsable de herramientas y componentes.

1. Protección personal, área de trabajo y almacenamiento de componentes.
2. Manipulación segura de fuentes de energía y baterías.
3. Desconexión de circuitos durante ensamblaje y pruebas.