

Introducción a la tecnología de la nube y servicios en línea

Ciencias de la Educación | Licenciatura en tecnología e informática

Descripción del Curso

Este curso de la Licenciatura en Tecnología e Informática está diseñado como un bloque de aprendizaje de 4 semanas que integra teoría y práctica para desarrollar competencias en la nube y su aplicación en contextos reales. El programa propone un enfoque colaborativo y orientado a la evidencia, con actividades concretas que permitirán practicar desde conceptos hasta la entrega de una solución desplegada y documentada en la nube. Las sesiones combinan exposición teórica, actividades en equipo y laboratorios prácticos que facilitan la comprensión de servicios en la nube, el manejo de costos y las prácticas de seguridad. Las actividades centrales incluyen: (1) Actividad de apertura: lluvia de ideas sobre la nube, en la que los equipos clarifican conceptos, identifican usos y problemas comunes; (2) Taller práctico de exploración de herramientas: cada grupo crea una cuenta de prueba y explora el panel, localizando funciones básicas de almacenamiento y cómputo, evaluando interfaz, recursos disponibles y costos; (3) Laboratorio: despliegue de una solución simple de hosting estático, subiendo un sitio HTML/CSS a un recurso de nube y logrando hacerlo público, con verificación de funcionamiento; (4) Actividad de seguridad y costos: revisión de configuración de seguridad (roles, permisos, políticas) y estimación de costos, proponiendo buenas prácticas de optimización; (5) Proyecto final: plan y entrega de documentación, donde el equipo planifica, despliega y documenta una solución en la nube con evidencia (capturas, diagramas, pasos reproducibles). El objetivo de evaluación está alineado con el objetivo general y los objetivos específicos, e incluye una evaluación práctica, una rúbrica de competencias técnicas y una evaluación formativa. En conjunto, busca desarrollar la capacidad de aplicar conocimientos en escenarios reales, trabajar en equipo, comunicar resultados y reflexionar sobre seguridad y costos. El curso se desarrollará en 4 semanas, combinando sesiones teóricas y prácticas semanalmente, con énfasis en la reproducibilidad y la evidencia de las acciones realizadas.

Competencias

- Comprender conceptos fundamentales de servicios en la nube, arquitecturas y terminología asociada. - Aplicar herramientas y servicios de nube para diseñar, desplegar y gestionar soluciones simples de hosting estático. - Planificar, ejecutar y documentar una solución en la nube con evidencia reproducible (plan, pasos, capturas, diagramas). - Analizar y estimar costos, identificar recursos adecuados y aplicar buenas prácticas de optimización. - Evaluar aspectos de seguridad (roles, permisos, políticas) y proponer configuraciones seguras en entornos básicos. - Trabajar de forma colaborativa en equipos, gestionar roles y entregar resultados de manera clara y veraz. - Desarrollar habilidades de comunicación técnica y reflexión crítica sobre decisiones de diseño y operaciones en la nube.

Requerimientos

- Edad mínima: 17 años; no hay límite superior. - Estudiantes de la Licenciatura en Tecnología e Informática o áreas afines. - Disponibilidad para un bloque de 4 semanas, con sesiones teóricas y prácticas semanales. - Acceso a internet estable y equipo compatible para usar herramientas de nube. - Cuenta de prueba en una plataforma de nube (se proporcionarán indicaciones para su creación). - Participación activa en actividades de equipo y entrega de evidencias (plan, capturas, diagramas, documentación). - Compromiso para cumplir plazos, colaborar en equipo y aplicar las buenas prácticas de seguridad y costos.