

Qué es un prompt y cómo funciona un modelo de IA

Tecnología e Informática | Tecnología

Descripción del Curso

Este curso de Tecnología está diseñado para estudiantes de 13 a 14 años y se centra en qué es un prompt y cómo funciona un modelo de inteligencia artificial. A través de una unidad específica, el alumnado explorará la relación entre prompts, instrucciones y consultas, y aprenderá a identificar la estructura básica de un prompt para formular peticiones claras y efectivas. Se analizará cómo la claridad de una petición influye en la naturaleza y utilidad de las respuestas generadas por el modelo, y se realizarán ejercicios prácticos para comparar diferentes formulaciones. El curso ofrece actividades en las que se crean prompts sencillos y se evalúan las respuestas para comprender mejor las capacidades y límites de la IA. Además, se promoverá el pensamiento crítico, la creatividad y la responsabilidad digital, fomentando el uso ético y seguro de las tecnologías de IA en contextos educativos y personales. Al finalizar la unidad, el alumnado habrá aprendido a distinguir entre prompt, instrucción y consulta, y a estructurar prompts que faciliten tareas escolares, búsquedas de información y resolución de problemas simples con apoyo de la IA.

Competencias

- Comprender y diferenciar de manera clara los conceptos de prompt, instrucción y consulta en distintos contextos de IA.
- Formular prompts claros, concisos y útiles que faciliten obtener respuestas pertinentes de un modelo de IA.
- Analizar cómo la claridad, el contexto y la tarea influyen en la calidad de la respuesta generada por la IA.
- Aplicar conceptos de prompting en situaciones reales y académicas, mejorando la resolución de problemas y la búsqueda de información.
- Trabajar de forma colaborativa para diseñar y revisar prompts, compartiendo ideas y aprendiendo de los resultados.
- Evaluar críticamente las respuestas de la IA y realizar ajustes para obtener resultados más precisos y seguros.

Requerimientos

- Dispositivo con acceso a internet y capacidad suficiente para ejecutar herramientas básicas de IA en el aula.
- Espacio de trabajo en clase o laboratorio de informática con proyector o pantalla para demostraciones.
- Materiales: cuaderno, lápiz, cuaderno digital o herramienta de notas aprobada por el centro.
- Actitud de participación, curiosidad y responsabilidad en el uso de tecnologías digitales.
- Acceso a actividades prácticas de prompting y a ejemplos guiados para practicar de forma supervisada.

Unidades del Curso

Unidad 1: Qué es un prompt y cómo funciona un modelo de IA

Objetivos de Aprendizaje

1. Identificar la diferencia entre prompt, instrucción y consulta en ejemplos simples.
2. Describir de forma clara la estructura típica de un prompt (contexto, tarea y formato) para facilitar la interacción con un modelo de IA.
3. Formular prompts básicos y comprensibles que permitan obtener respuestas útiles de un modelo de IA.

Contenidos Temáticos

1. **Definición de prompt:** qué es, qué busca lograr y cómo se utiliza con un modelo de IA.
2. **Diferencias entre prompt, instrucción y consulta:** cómo se distinguen y cuándo se emplea cada uno.
3. **Estructura básica de un prompt:** componentes clave como contexto, tarea y formato.
4. **Ejemplos prácticos de prompts:** ejemplos simples que muestran respuestas del modelo según la claridad del prompt.
5. **Buenas prácticas de redacción de prompts:** reglas para redactar de forma clara y específica.

Actividades

• Actividad 1: Explorar y clasificar prompts

Los estudiantes trabajan en parejas para identificar si cada ejemplo es un prompt, una instrucción o una consulta. Deben justificar su clasificación y discutir por qué la claridad influye en la respuesta.

- Puntos clave: definición de prompt, instrucción y consulta; claridad; impacto en respuestas.
- Principales aprendizajes: reconocer diferencias y la necesidad de precisión.

• Actividad 2: Construir un prompt claro

En grupos, diseñan prompts simples para obtener una lista de pasos, una definición o una recomendación de un tema de interés. Compartir y revisar con la clase.

- Puntos clave: estructura: contexto, tarea, formato.
- Principales aprendizajes: cómo redactar un prompt eficiente.

• Actividad 3: Evaluación de prompts

Se presentan dos prompts y se simula la respuesta de un modelo. Los estudiantes evalúan cuál es más claro y por qué; proponen mejoras.

- Puntos clave: claridad, especificidad, resultados esperados.
- Principales aprendizajes: práctica de revisión y mejora.

• Actividad 4: Mini-proyecto

Cada estudiante crea un prompt para resolver una pregunta simple de su interés y escribe una versión mejorada después de la retroalimentación de pares.

- Puntos clave: iteración, feedback, uso de estructura.

- Principales aprendizajes: aplicar visión crítica y mejora continua.

Evaluación

La Evaluación se basará en la evidencia de los siguientes criterios, vinculados a los Objetivos de Aprendizaje:

- Comprende y distingue entre prompt, instrucción y consulta (Criterio del objetivo general).
- Describe la estructura básica de un prompt y puede identificar sus componentes.
- Diseña prompts claros y funcionales para tareas simples (Criterio del objetivo general).
- Participa de forma activa en las actividades, demostrando pensamiento crítico y capacidad de revisión y mejora de prompts.