

Gestión de grupos y convenciones

Ciencias Sociales y Humanas | Gestión del Talento Humano

Descripción del Curso

Este curso, Gestión del Talento Humano, está diseñado para formar profesionales capaces de analizar, planificar y gestionar el talento dentro de organizaciones dinámicas. A lo largo de las unidades, los estudiantes explorarán fundamentos de desarrollo de personas y equipos, diagnóstico de necesidades formativas, diseño de planes de desarrollo y estrategias para liderar y coordinar equipos con efectividad ante cambios organizacionales. Se enfatiza el aprendizaje aplicado: estudio de casos, simulaciones, proyectos de desarrollo de equipos y trabajos colaborativos que conectan la teoría con prácticas reales. La Unidad 7, Planes de desarrollo de equipo para liderazgo, coordinación y resiliencia, funciona como la culminación práctica del curso, enfocándose en la creación e implementación de planes que fortalezcan el liderazgo, la coordinación y la resiliencia ante transformaciones organizacionales. Se analizan modelos de desarrollo, herramientas de liderazgo situacional y estrategias para acompañar equipos ante cambios disruptivos. El objetivo general es que el estudiante sea capaz de diseñar e implementar planes de desarrollo de equipo alineados a metas organizacionales y necesidades de aprendizaje, aplicando prácticas de mentoring y coaching básico para fortalecer habilidades de liderazgo y coordinación, y desarrollando estrategias proactivas de resiliencia frente a cambios. Dirigido a estudiantes mayores de 17 años, el curso promueve el desarrollo de competencias transversales como pensamiento crítico, comunicación efectiva, ética profesional y capacidad de trabajar en equipo, con énfasis en la aplicación de conceptos a escenarios reales y complejos del mundo del trabajo. Las metodologías incluyen trabajo en equipo, análisis de casos, simulaciones y evaluación por proyectos, que permiten al estudiante diagnosticar necesidades, proponer soluciones y demostrar la capacidad de transferir el aprendizaje a contextos organizacionales diversos.

Competencias

- Diseñar planes de desarrollo de equipos alineados a metas organizacionales y necesidades de aprendizaje.
- Aplicar principios de liderazgo situacional y prácticas de coaching y mentoring básico para fortalecer al equipo.
- Coordinar roles y dinámicas de equipo para mejorar la eficiencia, la comunicación y la toma de decisiones.
- Desarrollar estrategias de resiliencia ante cambios organizacionales y gestionar transiciones de forma proactiva.
- Analizar problemas y escenarios de cambio para proponer intervenciones de desarrollo de equipos.
- Comunicar de forma clara y colaborativa, facilitando la participación y el aprendizaje entre pares.
- Demostrar pensamiento crítico y ética en la gestión de talentos y en la toma de decisiones organizacionales.
- Aplicar herramientas y modelos de desarrollo organizacional en contextos reales y simulados.

Requerimientos

- Interés y comprensión de conceptos básicos de gestión del talento humano y desarrollo de equipos.

- Acceso a internet y a herramientas de colaboración (LMS, correo institucional, plataformas de documentos colaborativos).
- Equipo de computación/X, software de procesamiento de textos, hojas de cálculo y presentaciones.
- Disponibilidad para trabajo en equipo, participación activa y cumplimiento de entregables en fechas establecidas.
- Tiempo estimado de dedicación semanal: lectura, análisis de casos, desarrollo de planes y preparación de presentaciones (aproximadamente 4-6 horas/semana).
- Participación en actividades prácticas (casos, simulaciones, mentorías) y entrega de un plan de desarrollo de equipo al cierre de la unidad.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Análisis de dinámicas de grupo y flujos de comunicación

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar roles formales e informales dentro de un equipo y describir su influencia en la ejecución de tareas.
- Describir normas explícitas e implícitas que regulan el comportamiento del grupo y su impacto en la colaboración.
- Analizar flujos de comunicación entre los integrantes y su relación con la coordinación y el rendimiento.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Dinámicas de grupo y rendimiento

1. Descripción corta: revisión de cómo las interacciones entre los miembros afectan la productividad, la creatividad y la toma de decisiones en equipos.

2. Tema 2: Roles en equipos (formales e informales)

1. Descripción corta: clasificación de roles de tarea, de proceso y de mantenimiento y cómo emergen en contextos reales.

3. Tema 3: Normas y cultura de equipo

1. Descripción corta: diferencias entre normas explícitas e implícitas y su influencia en la cohesión y la confianza.

4. Tema 4: Flujos de comunicación y coordinación

1. Descripción corta: canales, barreras, redundancias y su efecto en la toma de decisiones y en los tiempos de respuesta.

Actividades

1. Actividad 1: Mapeo de roles y normas del equipo

Grupos pequeños identificarán roles reales o simulados en un caso práctico y elaborarán un mapa de normas observables. Aprendizaje activo: análisis de casos, discusión guiada y construcción colectiva de un diagrama de

roles y normas. Aprendizajes clave: reconocer roles, entender normas que facilitan la cooperación y detectar vacíos normativos.

2. **Actividad 2: Análisis de flujos de comunicación**

En un escenario simulado, los estudiantes registrarán quién comunica a quién, con qué frecuencia y qué barreras aparecen. Aprendizaje activo: observación, registro de datos y diagnóstico de cuellos de botella comunicativos. Aprendizajes clave: identificar canales eficaces, reducir ruidos y proponer mejoras de flujo.

3. **Actividad 3: Dinámica de roles en resolución de un problema**

Se asignarán roles formales e informales para resolver un problema corto. Se discutirá cómo cada rol aporta al resultado y qué mejoras se requieren. Aprendizaje activo: experimentación, reflexión y retroalimentación entre pares. Aprendizajes clave: balance de roles y impacto de la distribución de tareas.

4. **Actividad 4: Registro y seguimiento de acuerdos**

Los equipos elaborarán un acta de acuerdos al finalizar la sesión, señalando responsables, acciones y tiempos. Aprendizaje activo: práctica de documentación y compromiso público. Aprendizajes clave: claridad en acuerdos y mecanismos de rendición de cuentas.

Evaluación

La evaluación de esta unidad considera:

- Participación y observación de la dinámica de grupo durante las actividades (20%).
- Informe de “Mapa de roles y normas” con análisis de impacto en rendimiento (30%).
- Análisis de flujos de comunicación en un caso práctico y propuesta de mejora (30%).
- Acta de acuerdos y calidad de la documentación (20%).

Unidad 2: Unidad 2: Factores de cohesión y cooperación en equipos

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar factores facilitadores de cohesión: propósito compartido, confianza, apoyo mutuo y claridad de metas.
- Detectar factores que dificultan la cooperación: conflictos no resueltos, silos, falta de seguridad psicológica, totales o parciales pérdidas de recursos.
- Proponer intervenciones prácticas para fortalecer la cohesión y la cooperación a corto y mediano plazo.
- Definir indicadores de cohesión y cooperación para seguimiento y mejora continua.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1: Factores que fortalecen la cohesión**

1. Descripción corta: principios de confianza, visión compartida y normas de apoyo entre pares.

2. **Tema 2: Factores que deterioran la cooperación**

1. Descripción corta: efectos de conflictos no resueltos, miedo al juicio y microconflictos.

3. Tema 3: Intervenciones para mejorar cohesión

1. Descripción corta: prácticas de integración, feedback estructurado, rituales de equipo y rotación de roles.

Actividades

1. Actividad 1: Mapeo de factores de cohesión

Los equipos identifican y documentan factores que fortalecen la cohesión en un caso real o simulado y priorizan intervenciones. Aprendizaje activo: análisis de evidencia y priorización en equipo. Aprendizajes clave: reconocer facilitadores y priorizar acciones concretas.

2. Actividad 2: Diagnóstico de obstáculos para la cooperación

Dinámica de diagnóstico en la que se identifican barreras a la cooperación y se discuten estrategias para afrontarlas. Aprendizaje activo: discusión basada en evidencia, lluvia de ideas y planificación de acciones. Aprendizajes clave: lugar de mejora y estrategias de mitigación.

3. Actividad 3: Diseño de intervención de cohesión

El equipo diseña una intervención breve (dinámica, ritual, o proceso) para fortalecer la cohesión y evaluar su impacto. Aprendizaje activo: diseño de intervención y simulación de implementación. Aprendizajes clave: pertinencia y viabilidad de intervenciones.

Evaluación

La evaluación de esta unidad considera:

- Participación y aportes en las discusiones de cohesión (20%).
- Informe de diagnóstico de cohesión y cooperación con propuestas de intervención (40%).
- Presentación de un plan de intervención y criterios de éxito (20%).
- Definición de indicadores de cohesión y cooperación (20%).

Unidad 3: Unidad 3: Normas y convenciones de trabajo; código de conducta, toma de decisiones y escalamiento de conflictos

Objetivos de Aprendizaje

- Redactar un código de conducta claro y aplicable a un equipo diverso.
- Definir procesos de toma de decisiones (consenso, votación, delegación) y criterios de elección.
- Diseñar mecanismos de escalamiento de conflictos con pasos, responsables y tiempos de respuesta.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Código de conducta y normas de equipo

1. Descripción corta: principios, derechos y responsabilidades, y cómo traducirlos en reglas prácticas.

2. Tema 2: Toma de decisiones en equipo

1. Descripción corta: métodos (consenso, votación, delegación) y criterios de selección según contexto.

3. Tema 3: Mecanismos de escalamiento de conflictos

1. Descripción corta: fases, responsables, tiempos y herramientas de mediación.

Actividades

1. Actividad 1: Diseño de código de conducta

Equipo elabora un código de conducta adaptable a un contexto corporativo o educativo, con ejemplos y consecuencias. Aprendizaje activo: co-diseño, revisión por pares y discusión ética. Aprendizajes clave: claridad normativa y responsabilidad compartida.

2. Actividad 2: Simulación de toma de decisiones

Se simula una decisión crítica en un equipo; se comparan enfoques de consenso, votación y delegación, evaluando ventajas y desventajas. Aprendizaje activo: simulación, análisis de decisiones y reflexión crítica. Aprendizajes clave: selección adecuada de método según contexto.

3. Actividad 3: Escalamiento de conflictos

Role-play de conflicto con escalamiento progresivo; se definen responsables y plazos para cada nivel de intervención. Aprendizaje activo: práctica de mediación y registro de acuerdos. Aprendizajes clave: intervención temprana y rutas de resolución.

Evaluación

Evaluación centrada en la capacidad de diseñar y aplicar normas y procesos:

- Evaluación del código de conducta desarrollado (25%).
- Análisis de opciones de toma de decisiones y justificación (25%).
- Plan de escalamiento de conflictos con roles y tiempos (25%).
- Participación y entrega de materiales (25%).

Unidad 4: Unidad 4: Facilitación de reuniones y dinámicas de grupo para lograr objetivos

Objetivos de Aprendizaje

- Diseñar agendas claras con objetivos, tiempos y responsables.
- Moderar reuniones de forma inclusiva, gestionando tiempos y promoviendo la participación equitativa.
- Aplicar dinámicas de grupo breves para propiciar la creatividad, la toma de decisiones y el cierre efectivo de acuerdos.
- Registrar acuerdos y planificar el seguimiento de acciones.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Diseño y gestión de agendas

1. Descripción corta: estructura de agenda, objetivos SMART para la reunión y roles de facilitador.

2. Tema 2: Moderación de reuniones

1. Descripción corta: técnicas de gestión del tiempo, control de intervenciones y fomento de la participación.

3. Tema 3: Dinámicas de grupo para lograr objetivos

1. Descripción corta: dinámicas de apertura, pensamiento conjunto y cierre orientado a resultados.

4. Tema 4: Registro de acuerdos y seguimiento

1. Descripción corta: actas, responsables, plazos y indicadores de avance.

Actividades

1. Actividad 1: Planificación de una agenda de reunión

El equipo diseña la agenda de una reunión ficticia con objetivos y tiempos definidos. Aprendizaje activo: planificación estructurada y negociación de prioridades. Aprendizajes clave: claridad de objetivos y tiempos realistas.

2. Actividad 2: Moderación de una sesión

Se realiza una simulación de moderación en la que el facilitador gestiona intervenciones, equidad de participación y cierre con acuerdos. Aprendizaje activo: práctica de moderación, manejo de dinámicas y feedback inmediato. Aprendizajes clave: control de flujo y participación equitativa.

3. Actividad 3: Dinámica de grupo para decisiones

Aplicación de una dinámica breve para generar ideas y priorizar acciones, con registro de acuerdos y responsables. Aprendizaje activo: co-creación y toma de decisiones rápidas.

4. Actividad 4: Registro y seguimiento

El equipo redacta un acta de reunión que incluye acciones, responsables y plazos, y planifica el seguimiento posterior. Aprendizaje activo: documentación y compromiso explícito.

Evaluación

La evaluación se centra en la capacidad de facilitar y registrar eficientemente:

- Calidad de la agenda y claridad de objetivos (25%).
- Desempeño en la moderación y manejo del tiempo (25%).
- Eficacia de las dinámicas para alcanzar objetivos (25%).
- Calidad del acta y plan de seguimiento (25%).

Unidad 5: Unidad 5: Resolución de conflictos simples: negociación y mediación

Objetivos de Aprendizaje

- Aplicar técnicas de negociación para lograr acuerdos que satisfagan intereses de las partes.
- Utilizar herramientas de mediación (escucha activa, reencuadre, reformulación de intereses).
- Simular escenarios de conflicto y proponer soluciones fundamentadas basadas en principios éticos y de equidad.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Fundamentos de negociación y mediación

1. Descripción corta: principios, etapas y dinámicas de poder percibido.

2. Tema 2: Estrategias de resolución de conflictos simples

1. Descripción corta: negociación de intereses frente a posiciones, opciones y criterios de solución.

3. Tema 3: Herramientas de mediación

1. Descripción corta: escucha activa, reformulación y creación de acuerdos win-win.

Actividades

1. Actividad 1: Role-play de negociación

Dos partes presentan un conflicto y negocian un acuerdo que satisface intereses clave. Aprendizaje activo: práctica de estrategias de negociación y análisis de resultados. Aprendizajes clave: identificar intereses, opciones y criterios de evaluación.

2. Actividad 2: Mediación de un caso

En pares, un tercero facilita una mediación para resolver un desacuerdo. Aprendizaje activo: escucha, reencuadre y propuestas de soluciones neutrales. Aprendizajes clave: neutralidad, empatía y acuerdos sostenibles.

3. Actividad 3: Simulación de escenarios de conflicto

Se trabajan escenarios moderadamente complejos para proponer soluciones fundamentadas y éticas. Aprendizaje activo: análisis de casos y generación de planes de acción. Aprendizajes clave: ética, equidad y viabilidad de soluciones.

Evaluación

Evaluación basada en la capacidad de resolver conflictos de forma justificada:

- Habilidad de negociación y calidad de acuerdos (40%).
- Coherencia y efectividad de las intervenciones de mediación (30%).
- Impacto percibido en la dinámica de equipo (20%).
- Reflexión y aprendizaje de la práctica (10%).

Unidad 6: Unidad 6: Evaluación de la efectividad de las prácticas de gestión de grupos

Objetivos de Aprendizaje

- Definir indicadores clave de rendimiento (participación, tiempos de respuesta, cumplimiento de acciones) para equipos.
- Recolectar, analizar y comunicar datos sobre la gestión de grupos.
- Proponer mejoras basadas en evidencia y diseñar un plan de acción de mejora continua.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Indicadores de rendimiento de grupos

1. Descripción corta: selección y operacionalización de indicadores relevantes para equipos y proyectos.

2. Tema 2: Métodos de recolección de datos

1. Descripción corta: encuestas, registros de reuniones, actas y herramientas de gestión de proyectos.

3. Tema 3: Análisis de datos y retroalimentación

1. Descripción corta: interpretación de datos, generación de informes y feedback para equipos.

Actividades

1. Actividad 1: Diseño de indicadores para un equipo

El grupo selecciona indicadores y define cómo recopilarlos y qué umbrales considerar. Aprendizaje activo: diseño metodológico y acuerdo sobre criterios de éxito. Aprendizajes clave: operatividad y consistencia de mediciones.

2. Actividad 2: Análisis de datos de un proyecto simulado

Con datos ficticios, se analizan tendencias y se plantean acciones de mejora. Aprendizaje activo: análisis de datos y toma de decisiones basada en evidencia. Aprendizajes clave: interpretación de resultados y priorización de acciones.

3. Actividad 3: Plan de mejora continua

Se elabora un plan de mejora para un equipo con responsables, plazos y métricas de seguimiento. Aprendizaje activo: planificación y rendición de cuentas. Aprendizajes clave: estructura de plan y sostenibilidad de mejoras.

Evaluación

Evaluación centrada en la capacidad de medir y proponer mejoras:

- Diseño de indicadores y protocolo de recolección (30%).
- Análisis de datos y capacidad de interpretación (30%).
- Propuesta de mejoras con plan de acción (30%).
- Presentación de resultados y claridad de informe (10%).

Unidad 7: Unidad 7: Planes de desarrollo de equipo para liderazgo, coordinación y resiliencia

Objetivos de Aprendizaje

- Diseñar un plan de desarrollo de equipo alineado a metas organizacionales y necesidades de aprendizaje.
- Fortalecer habilidades de liderazgo y coordinación dentro del equipo mediante prácticas, mentoring y coaching básico.
- Desarrollar estrategias de resiliencia ante cambios organizacionales y gestionar la transición de forma proactiva.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Modelos de desarrollo de equipos y liderazgo

1. Descripción corta: liderazgo situacional, distribución de roles de liderazgo y desarrollo de competencias.

2. Tema 2: Planificación del desarrollo de equipo

1. Descripción corta: diagnóstico de necesidades, diseño de talleres, mentoring y cocreación de planes de acción.

3. Tema 3: Gestión de cambios y resiliencia

1. Descripción corta: comunicación ante cambios, estrategias para adaptación y sostenibilidad de mejoras.

Actividades

1. Actividad 1: Diseño de plan de desarrollo de equipo

Los equipos elaboran un plan de desarrollo con objetivos, actividades, indicadores y responsables. Aprendizaje activo: diseño estratégico y alineación con la organización. Aprendizajes clave: claridad de ruta y medición de progreso.

2. Actividad 2: Dinámica de liderazgo y coordinación

Ejercicio práctico para distribuir roles de liderazgo según situaciones y promover coordinación entre subequipos. Aprendizaje activo: simulación y reflexión de liderazgo situacional. Aprendizajes clave: flexibilidad y visión compartida.

3. Actividad 3: Simulación de cambio organizacional

Escenario de cambio organizacional con gestión de la transición, comunicación y apoyo al equipo. Aprendizaje activo: resolución de problemas y construcción de resiliencia. Aprendizajes clave: gestión emocional y adaptación proactiva.

4. Actividad 4: Informe de aprendizaje y plan de seguimiento

El grupo documenta las lecciones aprendidas, propone mejoras y establece un plan de seguimiento para el desarrollo del equipo. Aprendizaje activo: reflexión crítica y rendición de cuentas. Aprendizajes clave: consolidación de conocimientos y continuidad.

Evaluación

La evaluación de la unidad considera:

- Calidad del plan de desarrollo de equipo (35%).
- Ejercicio de liderazgo y coordinación (25%).
- Estrategias de resiliencia ante cambios (25%).
- Informe de aprendizaje y seguimiento (15%).