

Grecia antigua: polis, democracia y cultura clásica

Ciencias Sociales | Historia

Descripción del Curso

En la asignatura Historia para estudiantes de 11 a 12 años, el curso aborda la vida en las polis griegas y su influencia en la cultura clásica, promoviendo un aprendizaje activo, colaborativo y conectado con situaciones reales. A lo largo de las unidades, se exploran aspectos como organización política, vida cotidiana, costumbres, arte y pensamiento de la Grecia antigua, con el objetivo de comprender su legado y su relevancia en el mundo actual. En la Unidad 8, la unidad final, se propone un proyecto grupal en el que los estudiantes deben crear una escena de la vida en una polis griega y explicar qué nos enseña sobre esa cultura clásica. Los alumnos pueden elegir entre un cartel, un guion o una presentación, fomentando el trabajo en equipo, la creatividad y la comunicación. Este enfoque potencia la planificación de roles, la representación de elementos culturales relevantes y la reflexión crítica sobre lo aprendido, conectando la historia con valores cívicos y habilidades para la vida diaria, como la cooperación, la escucha activa y la argumentación basada en evidencia.

Competencias

- Desarrollar pensamiento crítico e histórico al analizar escenas y prácticas de la polis griega y extraer enseñanzas para la vida cotidiana.
- Comunicar ideas de forma clara y creativa a través de un cartel, guion o presentación oral, adaptando el lenguaje a la audiencia.
- Trabajar en equipo, planificar roles, distribuir tareas y gestionar el tiempo para cumplir con el proyecto grupal.
- Aplicar conocimientos históricos para interpretar contextos culturales, políticos y sociales de la antigüedad y hacer conexiones con el mundo actual.
- Valorar la cooperación, la escucha activa, la responsabilidad y el respeto en un trabajo colaborativo.

Requerimientos

- Trabajo en grupo de 3 a 4 estudiantes, con roles rotativos y acuerdos de convivencia para facilitar la colaboración.
- Recursos materiales: cartulinas, marcadores, materiales de arte y apoyo tecnológico para la elaboración de cartel, guion o presentación.
- Acceso a fuentes básicas de investigación (libros de historia escolar, biblioteca o recursos en línea supervisados) para contextualizar la polis elegida.
- Espacio y tiempo para ensayos y presentaciones ante la clase, con feedback orientado a mejoras.
- Compromiso para cumplir con los plazos y presentar un producto final que demuestra la comprensión de la polis y su enseñanza.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Grecia antigua: ¿Qué es una polis y qué la distingue?

Objetivos de Aprendizaje

- Definir qué es una polis griega y enumerar sus características principales: ciudad-estado, autonomía, ciudadanía y territorio.
- Explicar de forma sencilla qué implica ser una comunidad que gobierna su propio lugar y leyes.
- Relacionar conceptos con ejemplos simples para comprender la vida en una polis.

Contenidos Temáticos

1. Qué es una polis griega

La polis como concepto de ciudad-estado que gobierna su territorio y a su gente.

2. Autonomía y ciudadanía

Qué significa hacerse cargo de las decisiones y ser parte de la comunidad.

3. Características distintivas

Ciudadanía, leyes, territorio y vida en común.

Actividades

- **Actividad 1: Crea tu propia polis** - En grupos, diseñen una polis de papel o cartulina con un mapa de su territorio y una lista de derechos y deberes de los ciudadanos. Objetivo: comprender la idea de ciudad-estado, autonomía y territorio.
- **Actividad 2: Mapa conceptual de la polis** - Elaboren un mapa conceptual conectando polis, ciudad-estado, autonomía, ciudadanía y territorio. Objetivo: visualizar las relaciones entre conceptos clave.
- **Actividad 3: Debate guiado** - ¿Qué es más importante para una polis: su territorio o su ciudadanía? ¿Por qué? Objetivo: practicar argumentación y comprensión de ideas.

Evaluación

- Comprensión de la definición de polis y de sus características principales.
- Capacidad para identificar ejemplos de ciudad-estado, autonomía, ciudadanía y territorio en actividades y diagramas.
- Participación y claridad en el debate y en las explicaciones orales.

Unidad 2: Unidad 2: Organización política de Atenas: asamblea, consejo y magistrados

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar los tres órganos principales: asamblea (ecclesia), consejo (bulé) y magistraturas.
- Describir la función básica de cada órgano en la toma de decisiones.
- Explicar quiénes podían participar como ciudadanos atenienses (criterios simples para esta edad).

Contenidos Temáticos

1. La asamblea (ecclesia) y sus funciones

Un lugar de encuentro de los ciudadanos para decidir sobre asuntos comunes.

2. El consejo (bulé) y las magistraturas

Cómo se organizaban las propuestas y la ejecución de decisiones.

3. Ciudadanía y participación

Quiénes tenían derecho a participar y qué límites existían.

Actividades

- **Actividad 1: Simulación de una asamblea** - Los alumnos simulan una votación sobre una propuesta simple para su clase. Objetivo: entender el papel de la asamblea en Atenas.
- **Actividad 2: Role-play del bulé y de magistrados** - Roles asignados para decidir quién propone y cómo se implementan las leyes. Objetivo: comprender la secuencia de toma de decisiones.
- **Actividad 3: Cuestionario corto** - Preguntas de opción múltiple sobre quiénes podían participar y cuáles eran los roles. Objetivo: comprobar comprensión básica.

Evaluación

- Identificación correcta de las funciones de asamblea, bulé y magistraturas.
- Explicación clara de quiénes podían participar como ciudadanos y por qué.
- Participación y precisión en las simulaciones y respuestas cortas.

Unidad 3: Unidad 3: ¿Qué significa ser ciudadano en una polis griega y cómo se obtenía la ciudadanía?

Objetivos de Aprendizaje

- Definir ciudadanía en el contexto de una polis griega.
- Describir las formas comunes de adquirir ciudadanía (nacimiento, linaje) y quiénes quedaban excluidos (mujeres, esclavos, extranjeros).
- Relacionar ciudadanía con derechos y deberes dentro de la comunidad.

Contenidos Temáticos

1. Concepto de ciudadanía

Qué significa ser parte de una comunidad y participar en la toma de decisiones.

2. Obtención de la ciudadanía

Cómo se transmitía por nacimiento o linaje y qué grupos quedaban fuera en la antigüedad.

3. Derechos y deberes de un ciudadano

Derechos como participar, votar o proteger la ciudad y deberes como obedecer leyes y defenderla.

Actividades

- **Actividad 1: Caso de un personaje ficticio** - Analicen si un personaje podría ser ciudadano y por qué. Objetivo: entender criterios de ciudadanía.
- **Actividad 2: Tarjeta de ciudadanía** - Crear una tarjeta de ciudadano para una polis imaginaria, con derechos y deberes. Objetivo: sintetizar conceptos clave.
- **Actividad 3: Debate ligero** - ¿Qué es más importante: derechos o deberes? Objetivo: practicar razonamiento y expresión oral.

Evaluación

- Claridad al explicar qué es la ciudadanía y qué se requería para obtenerla.
- Comprensión de las diferencias entre quienes podían y no podían ser ciudadanos.
- Entrega de una tarjeta de ciudadanía correcta y razonada.

Unidad 4: Unidad 4: Democracia ateniense y participación ciudadana

Objetivos de Aprendizaje

- Explicar de forma sencilla cómo funcionaba la democracia en Atenas.
- Identificar al menos dos formas de participación ciudadana en la democracia ateniense.
- Comparar, de forma básica, la democracia ateniense con prácticas democráticas modernas a nivel escolar o nacional.

Contenidos Temáticos

1. Democracia ateniense

Cómo se tomaban las decisiones y quién participaba.

2. Formas de participación

Votar en la asamblea, proponer leyes, elegir cargos.

3. Comparación con la democracia actual

Señalar similitudes y diferencias con sistemas actuales cercanos a la escuela o el país.

Actividades

- **Actividad 1: Simulación de una asamblea** - Debatan y voten sobre una propuesta escolar simple. Objetivo: experimentar participación y votación.
- **Actividad 2: Propuesta de leyes** - Elaboren y presenten una propuesta de mejora para la clase o la escuela. Objetivo: practicar iniciativa y debate.
- **Actividad 3: Tabla comparativa** - Comparen una democracia ateniense con un sistema actual en una pequeña tabla. Objetivo: identificar similitudes y diferencias.

Evaluación

- Explicación clara de al menos dos formas de participación en Atenas y su función.
- Capacidad para identificar similitudes y diferencias con un sistema democrático actual de la escuela o del país.
- Participación activa y argumentos coherentes en las actividades de simulación y debate.

Unidad 5: Unidad 5: Cultura clásica en la vida diaria de las polis: mitos, arte, teatro y educación

Objetivos de Aprendizaje

- Enumerar ejemplos de mitos, arte, teatro y educación en la polis.
- Explicar por qué estas expresiones culturales eran relevantes para las personas en la polis.
- Relacionar la cultura con la transmisión de valores y tradiciones.

Contenidos Temáticos

1. Mitología y rituales

Relatos y creencias que acompañaban la vida diaria.

2. Arte y arquitectura

Estilo, materiales y función social de obras artísticas.

3. Teatro y educación

Formas de entretenimiento y enseñanza en la polis.

Actividades

- **Actividad 1: Mini cápsula de mitos** - Lecturas cortas de mitos seguidas de una narración en grupos. Objetivo: identificar valores culturales.
- **Actividad 2: Muestra de arte** - Crear una pequeña obra de arte (dibujo, cerámica simple) inspirada en un mito o figura clásica. Objetivo: comprender la influencia del arte en la vida diaria.

- **Actividad 3: Representación teatral** - Escenificar una escena de teatro griego adaptada a la clase. Objetivo: comprender la función educativa y social del teatro.

Evaluación

- Identificación de ejemplos culturales y su papel en la vida diaria.
- Explicación de la importancia de mitos, arte, teatro y educación en la polis.
- Participación creativa en las actividades prácticas (arte, teatro).

Unidad 6: Unidad 6: Diagramas simples de la estructura de una polis

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer los componentes básicos de una polis: ciudad, ciudadanos, leyes y gobierno.
- Relacionar cada elemento con su función dentro de la polis.
- Representar de forma clara la interdependencia entre derechos y deberes de los ciudadanos y las instituciones.

Contenidos Temáticos

1. Elementos de la polis

Identificación de ciudad, ciudadanos, leyes y gobierno.

2. Relaciones entre derechos y deberes

Cómo las leyes regulan la vida en la polis y cómo los ciudadanos participan.

3. Cómo leer un diagrama

Interpretación de símbolos y etiquetas para comprender la estructura.

Actividades

- **Actividad 1: Construcción de un diagrama en papel** - Dibujen un diagrama básico y etiqueten los componentes. Objetivo: visualizar la estructura de la polis.
- **Actividad 2: Etiquetado colaborativo** - En grupo, etiqueten un diagrama grande en la pizarra con roles y funciones. Objetivo: reforzar comprensión de relaciones.
- **Actividad 3: Mini cuestionario** - Preguntas rápidas sobre cada elemento del diagrama. Objetivo: verificar retención de conceptos.

Evaluación

- Precisión en la identificación y etiquetado de ciudad, ciudadanos, leyes y gobierno en el diagrama.
- Capacidad para explicar la función de cada elemento y su interconexión.
- Participación en la actividad de lectura e interpretación del diagrama.

Unidad 7: Unidad 7: Comparar la democracia ateniense con una forma de gobierno actual

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar características clave de la democracia ateniense (participación directa, asamblea, igualdad formal ante la ley para los ciudadanos).
- Analizar similitudes y diferencias con un sistema democrático actual (participación, representación, derechos y límites).
- Expresar ideas de forma clara con ejemplos concretos y comparaciones simples.

Contenidos Temáticos

1. Democracia ateniense en contraste con democracias modernas
Principales rasgos y limitaciones históricas frente a sistemas actuales.
2. Participación y derechos
Cómo se ejerce la participación en Atenas en comparación con la actualidad.
3. Analogías y diferencias
Similitudes prácticas y diferencias contextuales entre ambos sistemas.

Actividades

- **Actividad 1: Debate guiado** - Discuta en parejas o grupos pequeños sobre similitudes y diferencias entre la democracia ateniense y una democracia actual. Objetivo: desarrollar pensamiento crítico y argumentación.
- **Actividad 2: Tabla comparativa** - Completen una tabla con aspectos clave (participación, ciudadanía, decisiones, límites). Objetivo: organizar la información de forma visual.
- **Actividad 3: Presentación corta** - Preparar una breve presentación para exponer una comparación clara ante la clase. Objetivo: mejorar la expresión oral y la síntesis.

Evaluación

- Identificación correcta de similitudes y diferencias entre la democracia ateniense y la forma de gobierno actual elegida.
- Claridad y precisión en la tabla comparativa y la presentación oral.
- Participación y argumentos fundamentados en el debate.

Unidad 8: Unidad 8: Proyecto grupal: escena de vida en una polis y su enseñanza

Objetivos de Aprendizaje

- Planificar y distribuir roles dentro del grupo.
- Representar una escena de la vida en una polis con elementos culturales relevantes.

- Explicar de manera clara qué aprendimos sobre la polis y la cultura clásica a partir de la escena creada.

Contenidos Temáticos

1. Planificación del proyecto

Definir objetivo, roles, y cronograma de trabajo.

2. Creación y representación de la escena

Diseño, ensayo y puesta en escena de una escena de la polis.

3. Explicación y aprendizaje

Comunicar qué aprendimos sobre polis y cultura clásica a través de la escena.

Actividades

- **Actividad 1: Distribución de roles y plan de trabajo** - El grupo elige una escena histórica y reparte tareas para la realización del proyecto. Objetivo: organización y planificación colaborativa.
- **Actividad 2: Ensayo y creación** - Preparan el guion, cartel o presentación y realizan ensayos. Objetivo: desarrollo de habilidades de comunicación y creatividad.
- **Actividad 3: Presentación y reflexión** - Exponen ante la clase y explican qué enseña la escena sobre la cultura clásica. Objetivo: síntesis y capacidad de reflexión crítica.

Evaluación

- calidad y coherencia del proyecto (investigación, creatividad y representación).
- Claridad en la explicación de lo aprendido sobre la polis y la cultura clásica.
- Trabajo en equipo y cumplimiento de roles y tiempos.