

Unidad 1: Pensamiento crítico y lectura de información

Descripción del Curso

Este curso se estructura en cuatro unidades que abordan la ciudadanía digital, la seguridad y la ética en entornos virtuales, con el objetivo de formar estudiantes capaces de actuar de forma responsable y competente en el mundo digital. Se favorece un aprendizaje práctico y aplicado, donde se analizan situaciones reales, se reflexiona sobre derechos y deberes en Internet y se desarrollan hábitos de convivencia online que promuevan el respeto, la seguridad y la colaboración entre pares. En particular, la Unidad 4, Ciudadanía digital y ética, se centra en el uso responsable de tecnologías, la protección de la privacidad y la construcción de normas de convivencia online dentro de la comunidad educativa. A lo largo del curso, los estudiantes identificarán prácticas seguras y privadas, distinguirán conductas éticas de las dañinas y serán capaces de diseñar un código de conducta digital para su entorno escolar. El desarrollo de estas competencias busca fortalecer la identidad digital de cada estudiante, su capacidad para evaluar información, comunicarse de manera ética y aplicar principios de seguridad en situaciones cotidianas y en contextos diversos.

Competencias

- Analizar críticamente la información y las fuentes en entornos digitales, distinguiendo entre veracidad y engaño para tomar decisiones informadas.
- Participar de forma respetuosa y colaborativa en comunidades virtuales, fomentando la convivencia online y la empatía ante distintas perspectivas.
- Gestionar la identidad digital de manera consciente y profesional, comprendiendo derechos y deberes y su impacto en la vida personal y académica.
- Aplicar principios de seguridad y privacidad en el uso de tecnologías, identificando riesgos y adoptando medidas preventivas.
- Conocer y diseñar un código de conducta digital para su comunidad educativa, promoviendo un entorno seguro y ético para todos.

Requerimientos

- Dispositivo con acceso a Internet y navegador actualizado para participar en actividades en línea y plataformas del curso.
- Cuenta institucional o escolar para acceder a recursos, foros y comunicaciones oficiales.
- Participación activa en debates, actividades prácticas y entrega de tareas dentro de los plazos establecidos.
- Compromiso con normas de seguridad, privacidad y conducta ética durante toda la experiencia de aprendizaje.
- Capacidad para elaborar y presentar un código de conducta digital adaptado a la comunidad educativa.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Pensamiento crítico y lectura de información

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar ideas principales y detalles relevantes en textos informativos.
- Reconocer evidencias y sesgos en las fuentes y justificar juicios con evidencias.
- Elaborar preguntas de investigación y comparar información entre fuentes.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Lectura y comprensión de textos informativos

Desarrollar habilidades para extraer ideas principales, ubicar estructuras y resumir contenidos clave.

2. **Tema 2:** Evidencias y sesgos

Identificar evidencia vs. opinión y detectar posibles sesgos en diferentes fuentes.

3. **Tema 3:** Construcción de argumentos simples

Usar evidencias para respaldar afirmaciones y redactar argumentos breves y claros.

Actividades

• **Actividad 1: Análisis de una noticia local**

Breve descripción: en equipos, analizan una noticia publicada en el periódico escolar para identificar la idea principal, datos y evidencias. Puntos clave: distinguir hechos de opiniones; extraer información relevante.

Aprendizajes: desarrollo del pensamiento crítico y habilidades de síntesis.

• **Actividad 2: Mapa de ideas y resumen**

Breve descripción: elaborar un mapa conceptual del texto y redactar un resumen breve. Puntos clave: estructura del texto, jerarquía de ideas, claridad de escritura. Aprendizajes: capacidad de síntesis y organización de información.

• **Actividad 3: Debate guiado**

Breve descripción: seleccionar una afirmación controvertida basada en un texto y preparar argumentos con evidencia. Puntos clave: uso de evidencia, respeto en el intercambio de ideas. Aprendizajes: razonamiento crítico y lenguaje argumentativo.

Evaluación

Se evalúan los objetivos de aprendizaje mediante una combinación de observación, productos escritos y evidencias de clase:

- Objetivo General 1: Rúbrica de análisis de textos y identificación de ideas principales. Instrumentos: rúbrica de comprensión lectora, registro de evidencias.
- Objetivo General 2: Análisis de sesgos y verificación de evidencias. Instrumentos: lista de chequeo de sesgos, tabla de evidencias.

- Objetivo General 3: Elaboración de preguntas de investigación y comparación de fuentes. Instrumentos: cuestionario de comparación, producto final (mini informe).

Unidad 2: Unidad 2: Resolución de problemas y razonamiento lógico

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar el problema y los datos relevantes en una situación dada.
- Aplicar estrategias de resolución de problemas (descomposición, ensayo y error, búsqueda de patrones).
- Evaluar soluciones, explicando el razonamiento y las posibles alternativas.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Identificación del problema y datos relevantes

Reconocer qué se quiere resolver y qué información es necesaria para hacerlo.

2. Tema 2: Estrategias de resolución de problemas

Explorar métodos como descomposición, diagramas de flujo simples y pruebas de hipótesis.

3. Tema 3: Razonamiento lógico y patrones

Detectar patrones, hacer inferencias y justificar la elección de una solución.

Actividades

• Actividad 1: Puzzle lógico en equipo

Breve descripción: resolver un rompecabezas lógico en grupos pequeños, explicando el razonamiento página a página. Puntos clave: estrategias de prueba y error, registro del proceso. Aprendizajes: pensamiento lógico y cooperación.

• Actividad 2: Reto práctico de planificación

Breve descripción: planificar la organización de un pequeño evento escolar aplicando pasos de resolución de problemas. Puntos clave: definición del problema, recursos, cronograma. Aprendizajes: planificación y toma de decisiones.

• Actividad 3: Juegos de patrones

Breve descripción: identificar y completar secuencias para descubrir reglas implícitas. Puntos clave: razonamiento inductivo y predictivo. Aprendizajes: pensamiento analítico y atención a detalles.

Evaluación

La evaluación se alinea con los objetivos de la unidad mediante rúbricas y evidencias prácticas:

- Objetivo General 1: Observación de participación y claridad al identificar datos relevantes. Instrumentos: lista de verificación de comprensión del problema.

- Objetivo General 2: Evaluación de estrategias utilizadas y justificación de soluciones. Instrumentos: rúbrica de resolución de problemas, registro de procesos.
- Objetivo General 3: Calidad de la justificación y alternativas consideradas. Instrumentos: informe corto con razonamientos y posibles mejoras.

Unidad 3: Unidad 3: Trabajo colaborativo y comunicación

Objetivos de Aprendizaje

- Participar activamente en equipos, respetando turnos y roles asignados.
- Comunicar ideas de forma clara y respetuosa, tanto oral como escrita.
- Planificar y gestionar un proyecto sencillo en equipo, considerando tareas y tiempos.

Contenidos Temáticos

1. Tema 1: Dinámicas de equipo y roles

Conceptos básicos de roles (coordinador, escriba, presentador) y reglas de convivencia en proyectos grupales.

2. Tema 2: Comunicación interpersonal

Estrategias de escucha activa, expresión clara y lenguaje no verbal adecuado.

3. Tema 3: Planificación de un proyecto corto

Creación de objetivos, cronograma, distribución de tareas y revisión de avances.

Actividades

• Actividad 1: Dinámica de roles en un proyecto

Breve descripción: asignar roles y simular un proyecto corto para practicar la dinámica de equipo. Puntos clave: colaboración, turnos de palabra, toma de decisiones. Aprendizajes: cohesión de grupo y responsabilidad compartida.

• Actividad 2: Debate estructurado

Breve descripción: discutir un tema sencillo siguiendo reglas de turno de palabra y resumen de ideas contrarias. Puntos clave: presentación de argumentos y escucha activa. Aprendizajes: comunicación convincente y respeto.

• Actividad 3: Elaboración de un plan de proyecto

Breve descripción: diseñar un plan con tareas, responsables y cronograma para un microproyecto escolar. Puntos clave: organización y seguimiento. Aprendizajes: gestión de proyectos en equipo.

• Actividad 4: Presentación final del proyecto

Breve descripción: exponer resultados ante la clase y recibir retroalimentación. Puntos clave: claridad, uso de apoyo visual y habilidades orales. Aprendizajes: comunicación efectiva y evaluación entre pares.

Evaluación

La evaluación valora tanto el proceso como el producto final, con énfasis en la participación y la calidad de la comunicación:

- Objetivo General 1: Registro de participación y desempeño en roles. Instrumentos: rúbrica de roles y cooperación.
- Objetivo General 2: Claridad y efectividad en la comunicación oral/escrita. Instrumentos: rubrica de expresión y presentaciones.
- Objetivo General 3: Calidad del plan de proyecto y ejecución. Instrumentos: plantilla de plan y revisión de avances.

Unidad 4: Unidad 4: Ciudadanía digital y ética

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar prácticas seguras y privadas en el uso de internet y dispositivos.
- Reconocer conductas éticas y evitar comportamientos dañinos como ciberacoso o phishing.
- Elaborar un código de conducta digital para su comunidad educativa.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Seguridad, privacidad y contraseñas

Buenas prácticas para proteger la información personal y crear contraseñas seguras.

2. **Tema 2:** Conducta ética y respeto en línea

Normas de convivencia, respeto a otros y manejo responsable de contenidos.

3. **Tema 3:** Normas de convivencia digital y responsabilidad

Creación de un código de conducta digital y revisión de casos prácticos de uso responsable.

Actividades

- **Actividad 1: Creación de código de conducta digital**

Breve descripción: en grupos, elaboran un código de conducta para la clase/escuela y lo presentan a la comunidad.

Puntos clave: derechos y deberes, ejemplos prácticos. Aprendizajes: responsabilidad digital y participación cívica.

- **Actividad 2: Simulación de reporte de contenido inapropiado**

Breve descripción: simulan un incidente de contenido inapropiado y realizan el procedimiento de reporte y

acompañamiento. Puntos clave: seguridad, evidencia y empatía. Aprendizajes: manejo de incidentes y seguridad personal.

- **Actividad 3: Proyecto de seguridad online personal**

Breve descripción: elaboran una guía personal de buenas prácticas de seguridad digital y privacidad. Puntos clave:

protección de datos, hábitos saludables. Aprendizajes: autonomía digital y toma de decisiones responsables.

Evaluación

La evaluación se centra en la aplicación de prácticas seguras, comprensión de normas y la capacidad de elaborar un código de convivencia:

- Objetivo General 1: Observación de prácticas de seguridad y uso responsable. Instrumentos: checklist de seguridad y reflexión individual.
- Objetivo General 2: Comprensión y aplicación de normas éticas. Instrumentos: estudio de casos, debate y reflexión escrita.
- Objetivo General 3: Calidad y operatividad del código de conducta digital. Instrumentos: entrega de código, presentación y revisión entre pares.