

Herramientas de colaboración y gestión de proyectos digitales

Alfabetización Digital y Ciudadanía Digital | Habilidades en el uso de herramientas digitales

Descripción del Curso

DESCRIPCIÓN

Este curso, Habilidades en el uso de herramientas digitales, está diseñado para estudiantes mayores de 17 años y busca desarrollar competencias para colaborar eficazmente en entornos digitales y presenciales. A través de prácticas orientadas a la convivencia digital, la resolución de conflictos y la comunicación inclusiva, los alumnos fortalecen su uso responsable de herramientas digitales, su capacidad de trabajar en equipo y su trato respetuoso en la interacción con otros.

Las actividades centrales de la unidad son:

- **Actividad 1: Elaboración de normas de convivencia** - En equipos, redactan un código breve de convivencia digital para su proyecto, incluyendo normas de comunicación y manejo de información.
- **Actividad 2: Simulación de conflicto** - Se presenta un conflicto típico de equipo y se practica una mediación guiada para llegar a una solución constructiva.
- **Actividad 3: Comunicación inclusiva** - Taller de lenguaje inclusivo, escucha activa y retroalimentación respetuosa para fortalecer la colaboración en equipos diversos.

Objetivo: Evaluar la unidad mediante la participación en la creación de normas y la simulación de conflictos, la capacidad de aplicar prácticas de comunicación inclusiva en situaciones simuladas o reales, y la autoevaluación y coevaluación sobre la convivencia y la colaboración en equipo. Duración estimada: 4 semanas.

Competencias

COMPETENCIAS

- Comunicación digital responsable y asertiva, adaptada a distintos contextos y audiencias.
- Colaboración y trabajo en equipo eficaz, con roles claros y dinámicas de convivencia positivas.
- Resolución de conflictos y mediación guiada para alcanzar soluciones constructivas.
- Alfabetización digital y manejo ético de la información, con conciencia de seguridad y privacidad.
- Pensamiento crítico y reflexión ética aplicada a la convivencia digital en comunidades diversas.

Requerimientos

REQUERIMIENTOS

- Acceso a un dispositivo digital con conexión a Internet y herramientas básicas de productividad.
- Capacidad para trabajar en equipos y participar en las actividades programadas a lo largo de 4 semanas.
- Participación activa en actividades prácticas, debates y ejercicios de autoevaluación y coevaluación.
- Compromiso para garantizar un ambiente de respeto, comunicación inclusiva y manejo responsable de la información.

Unidades del Curso

Unidad 1: UNIDAD 1: Herramientas de colaboración y selección de plataformas digitales

Objetivos de Aprendizaje

- Reconocer las herramientas más usadas en entornos educativos y laborales (Trello, Asana, Slack, Google Drive, Teams) y describir sus funciones principales.
- Elaborar criterios de selección de herramientas según el tipo de proyecto, tamaño del equipo y necesidades de comunicación.
- Analizar casos prácticos para justificar la elección de una herramienta en función de objetivos y restricciones.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Panorama de herramientas de colaboración y gestión de proyectos (Trello, Asana, Slack, Google Drive, Teams) y sus funciones clave.
2. **Tema 2:** Criterios de selección de herramientas según tipo de proyecto, equipo y requisitos (seguridad, integraciones, coste, escalabilidad).
3. **Tema 3:** Casos prácticos de elección de herramientas para proyectos pequeños, medianos y grandes.

Unidad 2: UNIDAD 2: Diseño de planes de proyecto en plataformas de gestión de proyectos

Objetivos de Aprendizaje

- Crear un proyecto en la plataforma elegida con estructura de entregables, hitos y dependencias básicas.
- Definir roles y responsables, así como criterios de aceptación para las tareas.
- Configurar plantillas y flujos de trabajo para facilitar la asignación y el seguimiento.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Creación y estructuración de un proyecto en una plataforma de gestión (tablero/proyecto, fases, entregables).

2. **Tema 2:** Definición de roles, responsabilidades y criterios de aceptación de tareas.
3. **Tema 3:** Uso de plantillas, dependencias, hitos y flujos de trabajo para una planificación efectiva.

Unidad 3: UNIDAD 3: Seguimiento y control de tareas en entornos digitales

Objetivos de Aprendizaje

- Utilizar tableros y vistas para monitorear el avance de tareas y responsables.
- Aplicar etiquetas, fechas límite y notificaciones para gestionar plazos y comunicación.
- Detectar retrasos y proponer acciones correctivas de manera oportuna.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Herramientas de seguimiento: tableros, listas y tarjetas; visualización del progreso.
2. **Tema 2:** Gestión de plazos: etiquetas, fechas límite, notificaciones y responsables.
3. **Tema 3:** Detección de retrasos y acciones correctivas: reconfiguración de cargas de trabajo, reasignación y reajuste de hitos.

Unidad 4: UNIDAD 4: Colaboración en equipos diversos y convivencia digital

Objetivos de Aprendizaje

- Aplicar normas de convivencia digital y buenas prácticas de comunicación en equipos remotos o mixtos.
- Detectar y gestionar conflictos de forma constructiva, promoviendo soluciones colaborativas.
- Desarrollar habilidades de comunicación inclusiva y de manejo de diversidad en el equipo.

Contenidos Temáticos

1. **Tema 1:** Normas de convivencia digital, ética y prácticas de comunicación respetuosa.
2. **Tema 2:** Gestión de conflictos y resolución colaborativa de problemas.
3. **Tema 3:** Colaboración inclusiva y manejo de diversidad en equipos.