

Introducción a GIS y QGIS: fundamentos y entorno de trabajo

Ciencias Naturales | Medio Ambiente

Descripción del Curso

Curso de Medio Ambiente dirigido a personas a partir de 17 años, con enfoque práctico y proyectos que permiten aplicar conceptos ambientales a través de la visualización cartográfica y la comunicación de resultados. El curso se organiza en unidades que integran diseño de mapas, creación de layouts y control de calidad en la entrega de productos finales, fomentando la toma de decisiones informadas y la capacidad de comunicar información ambiental de forma clara y atractiva. Descriptivo de las Unidades:

- **Actividad 1: Diseño de un mapa temático** - Descripción: Selecciona una variable ambiental y aplica simbología adecuada para comunicarla. Puntos clave: claridad y legibilidad. Aprendizajes: elección de simbología para interpretación temática.
- **Actividad 2: Creación de un layout** - Descripción: Construye un layout con título, leyenda, escala y norte; organiza elementos para una presentación efectiva. Puntos clave: composición y jerarquía visual. Aprendizajes: diseño de presentaciones claras.
- **Actividad 3: Exportación y entrega** - Descripción: Exporta el mapa en PDF y PNG, verifica resolución y calidad, y prepara una breve explicación de la visualización. Puntos clave: formatos y calidad. Aprendizajes: entrega de productos finales listos para uso.

Objetivo:

Evaluación basada en: diseño de mapa temático, construcción de layouts y calidad de exportación. Detalle: 40% diseño y simbología, 30% layout y presentación, 30% exportación y entrega final.

Especificaciones:

2 semanas

Competencias

- Analizar críticamente variables ambientales y su representación gráfica para comunicar información precisa. - Aplicar simbología adecuada para facilitar la interpretación temática de datos ambientales. - Diseñar presentaciones claras y efectivas que comuniquen información ambiental a distintos públicos. - Desarrollar habilidades de planificación, organización y trabajo en equipo durante proyectos cartográficos. - Resolver problemas de visualización y comunicación mediante la cartografía y el diseño de layouts. - Transferir conocimientos a contextos reales (comunidades, instituciones, proyectos) con un enfoque ético y responsable.

Requerimientos

- Computadora o dispositivo con acceso a software de mapeo y/o diseño gráfico (p. ej., software de mapas y/o editor vectorial) y capacidad para exportar archivos en PDF y PNG. - Conexión a Internet estable y espacio de almacenamiento para entregar productos finales. - Acceso a materiales y recursos básicos de educación ambiental y herramientas de comunicación visual. - Disponibilidad para trabajo individual y en equipos, así como para cumplir con plazos de entrega.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad 1: Navegación en QGIS y entorno de trabajo

Objetivos de Aprendizaje

- Identificar los paneles principales (Navegador, Capas, Propiedades y Barras de herramientas) y su función.
- Navegar por menús y herramientas básicas (zoom, pan, identificar) y conocer atajos útiles.
- Personalizar la interfaz para favorecer el flujo de trabajo (configuración de paneles, disposición y temas).

Contenidos Temáticos

Tema 1: Conociendo la interfaz de QGIS

1. Descripción corta: Exploración de la ventana principal, paneles y barras de herramientas y su relación con las tareas de SIG.

Unidad 2: Unidad 2: Gestión de proyectos y organización de capas en QGIS

Objetivos de Aprendizaje

- Crear y guardar proyectos en QGIS, gestionando una estructura de archivos clara.
- Añadir y organizar capas vectoriales y ráster, con nombres descriptivos y una estructura de carpetas lógica.
- Establecer una convención de nombres y ordenar las capas para facilitar la interpretación.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Gestión de proyectos en QGIS

1. Descripción corta: Procedimientos para crear, guardar y gestionar proyectos en QGIS.

Unidad 3: Unidad 3: Carga de datos geoespaciales y simbología básica en QGIS

Objetivos de Aprendizaje

- Cargar datos vectoriales en un proyecto QGIS y revisar propiedades básicas de la capa.
- Cargar datos ráster y explorar propiedades de estilo y paletas simples.

- Modificar la simbología de capas para mejorar la interpretación de los datos.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Carga de datos vectoriales

1. Descripción corta: Añadir, establecer CRS y revisar atributos de capas vectoriales.

Unidad 4: Unidad 4: Diseño de mapas temáticos y layouts en QGIS

Objetivos de Aprendizaje

- Diseñar mapas temáticos simples basados en variables ambientales y elegir simbología adecuada.
- Crear layouts con elementos clave (título, leyenda, escala y flecha de norte) para una presentación clara.
- Exportar el mapa final en formatos compatibles (PDF, PNG, SVG) manteniendo la calidad y legibilidad.

Contenidos Temáticos

Tema 1: Mapas temáticos y comunicación

1. Descripción corta: Principios de diseño de mapas y selección de simbología para interpretación ambiental.