

Fundamentos de las Partes de la Computadora: Hardware y Software

Ingeniería | para estudiantes universitarios | 4 semanas

Descripción del Curso

Este curso ofrece una introducción detallada al conocimiento esencial sobre las partes de la computadora, enfocándose en la clasificación y comprensión de sus componentes principales: hardware y software. Dirigido a estudiantes universitarios del área de ingeniería, el curso busca proporcionar una base sólida que permita a los participantes identificar, analizar y diferenciar los elementos físicos y lógicos que conforman un sistema computacional.

Se emplea un enfoque metodológico activo y colaborativo, con actividades prácticas y trabajo en equipo para fomentar el aprendizaje significativo y la aplicación de conceptos teóricos a escenarios reales. Los estudiantes desarrollarán habilidades para organizar y presentar información técnica de manera clara y estructurada.

Al finalizar, los estudiantes serán capaces de clasificar correctamente las partes de una computadora en hardware y software, demostrando su aprendizaje mediante la elaboración de un listado o cartel grupal que evidencie esta clasificación, además de comprender la importancia y función de cada componente dentro del sistema computacional.

Objetivos Generales

- Reconocer y describir los componentes básicos del hardware y software en una computadora.
- Clasificar sistemáticamente las partes de la computadora en categorías de hardware y software.
- Analizar la función de cada componente dentro del sistema computacional.
- Organizar y presentar información técnica mediante trabajos grupales visuales como listados o carteles.

Competencias

- Identificar y describir los principales componentes de hardware y software de una computadora.
- Clasificar los elementos del sistema computacional en categorías de hardware y software de manera precisa.
- Analizar la función y relación entre las partes físicas y lógicas de una computadora.
- Elaborar materiales visuales (listados o carteles) que reflejen la clasificación y características de las partes de la computadora.
- Trabajar colaborativamente para integrar conocimientos y presentar resultados de manera clara y coherente.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de informática y terminología general relacionada con computadoras.

- Acceso a una computadora o dispositivo con conexión a internet para investigación y elaboración de trabajos.
- Herramientas de presentación digital o materiales para elaboración de carteles físicos (papel, marcadores, etc.).
- Disposición para el trabajo colaborativo y participación activa en actividades grupales.

Unidades del Curso

Unidad 1: Introducción a las Partes de la Computadora

Unidad 2: Hardware: Componentes Físicos de la Computadora

Unidad 3: Software: Componentes Lógicos y Funcionales

Unidad 4: Integración y Clasificación de las Partes de la Computadora