

Microcontroladores y Sistemas Embebidos con Enfoque en Sostenibilidad e Innovación Tecnológica

Ingeniería | Ingeniería eléctrica | para estudiantes universitarios | 16 semanas

Descripción del Curso

Este curso está diseñado para estudiantes universitarios de ingeniería eléctrica interesados en el diseño, programación e implementación práctica de microcontroladores, con especial énfasis en la plataforma Arduino. A lo largo de 16 semanas, se desarrollarán competencias técnicas y prácticas para crear prototipos electrónicos funcionales que integren electrónica básica y programación, utilizando simulaciones y aplicaciones reales.

El curso incorpora de manera transversal los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), promoviendo la innovación tecnológica responsable que atienda desafíos sociales, económicos y medioambientales. Además, se incluye el uso de inteligencia artificial como herramienta para optimizar el diseño y desarrollo de sistemas embebidos, preparando a los estudiantes para aplicar tecnologías de vanguardia en proyectos que contribuyan al bienestar global y la sostenibilidad.

El enfoque metodológico combina teoría, práctica en laboratorio, análisis de casos y desarrollo de proyectos integradores, favoreciendo el aprendizaje activo y colaborativo. Al finalizar el curso, los estudiantes serán capaces de diseñar, programar e implementar soluciones basadas en microcontroladores que respondan a necesidades reales, integrando principios de sostenibilidad e innovación tecnológica.

Objetivos Generales

- Desarrollar la capacidad para programar y configurar microcontroladores Arduino en diversos entornos.
- Construir prototipos electrónicos integrados que apliquen conceptos de sistemas embebidos y electrónica básica.
- Incorporar técnicas de inteligencia artificial para mejorar el diseño y funcionamiento de proyectos con microcontroladores.
- Evaluar y promover soluciones tecnológicas alineadas con los Objetivos de Desarrollo Sostenible.
- Fomentar habilidades de trabajo colaborativo y comunicación efectiva en proyectos tecnológicos interdisciplinarios.

Competencias

- Programar microcontroladores Arduino para el control de sistemas electrónicos básicos y avanzados.
- Diseñar y construir prototipos electrónicos funcionales que integren componentes y sensores con microcontroladores.
- Aplicar conceptos de inteligencia artificial para optimizar el rendimiento y funcionalidad de sistemas embebidos.
- Analizar y evaluar el impacto de soluciones tecnológicas en el contexto de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

- Implementar simulaciones para validar y depurar proyectos antes de su aplicación práctica.
- Colaborar en equipos multidisciplinarios para el desarrollo de proyectos tecnológicos con enfoque sostenible.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de electrónica y circuitos eléctricos.
- Fundamentos de programación estructurada (preferentemente en C/C++).
- Acceso a computadora con software de simulación de microcontroladores (como Tinkercad o Proteus).
- Disponibilidad de kits de desarrollo Arduino y componentes electrónicos básicos para prácticas.
- Interés en temas de sostenibilidad, innovación tecnológica y aplicaciones de inteligencia artificial.

Unidades del Curso

Unidad 1: Introducción a los Microcontroladores y su Contexto en la Ingeniería Sostenible

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de describir los conceptos básicos y la evolución histórica de los microcontroladores en el contexto de la ingeniería sostenible, identificando sus componentes y funcionalidades principales.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar la importancia de los microcontroladores en la innovación tecnológica actual, relacionando su uso con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) como marco transversal.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar casos de aplicación de microcontroladores en proyectos tecnológicos sostenibles, valorando su impacto ambiental y social.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de explicar la integración de sistemas embebidos en soluciones tecnológicas innovadoras, favoreciendo el desarrollo de prototipos electrónicos con criterios de sostenibilidad.

Contenidos Temáticos

1. Conceptos básicos y evolución de los microcontroladores en la ingeniería sostenible

- **Definición de microcontrolador:** Introducción al microcontrolador como dispositivo electrónico integrado, sus funcionalidades principales y diferencias con otros dispositivos digitales.
- **Componentes principales:** Unidad central de procesamiento (CPU), memoria (RAM, ROM, EEPROM), periféricos de entrada/salida, temporizadores, convertidores analógico-digitales (ADC), comunicación serial, entre otros.
- **Evolución histórica:** Desde los primeros microcontroladores en los años 70, hitos tecnológicos relevantes, evolución en capacidad, eficiencia energética y miniaturización.
- **Microcontroladores y sostenibilidad:** Cómo la evolución tecnológica ha permitido el desarrollo de dispositivos más eficientes energéticamente, con menores residuos electrónicos y mayor vida útil, contribuyendo a la ingeniería

sostenible.

2. Microcontroladores y su relevancia en la innovación tecnológica actual vinculada a los ODS

- **Panorama de la innovación tecnológica:** Rol de los microcontroladores en la automatización, IoT, sistemas embebidos y tecnologías emergentes.
- **Relación con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS):** Identificación de los ODS más vinculados a la aplicación de microcontroladores (por ejemplo, energía asequible y no contaminante, innovación e infraestructura, ciudades y comunidades sostenibles).
- **Ejemplos de aplicaciones alineadas con ODS:** Dispositivos para monitoreo ambiental, gestión energética inteligente, agricultura de precisión, salud digital, entre otros.

3. Evaluación de casos de aplicación de microcontroladores en proyectos tecnológicos sostenibles

- **Metodología para evaluar impacto ambiental y social:** Parámetros para analizar eficiencia energética, reducción de residuos, impacto social y escalabilidad.
- **Estudio de casos reales:** Proyectos nacionales e internacionales donde se hayan utilizado microcontroladores con enfoque sostenible.
- **Análisis crítico:** Discusión sobre ventajas, limitaciones y posibles mejoras en los proyectos estudiados.

4. Integración de sistemas embebidos en soluciones tecnológicas innovadoras con criterios de sostenibilidad

- **Concepto de sistemas embebidos:** Definición, arquitectura y características principales.
- **Diseño y desarrollo de prototipos electrónicos sostenibles:** Selección de componentes eficientes, diseño modular, uso de energía renovable y reciclabilidad.
- **Innovación tecnológica con enfoque sostenible:** Ejemplos de integración de sistemas embebidos en dispositivos innovadores que promueven sostenibilidad ambiental y social.
- **Buenas prácticas en el desarrollo:** Evaluación del ciclo de vida, minimización de impacto ambiental y responsabilidad social.

Actividades

Actividad 1: Línea del tiempo interactiva de la evolución de los microcontroladores

Objetivo: Describir los conceptos básicos y la evolución histórica de los microcontroladores en el contexto de la ingeniería sostenible.

Descripción paso a paso:

- Dividir a los estudiantes en grupos pequeños.
- Asignar a cada grupo un periodo histórico específico o un hito tecnológico relevante.

- Investigar y recopilar información sobre los microcontroladores de ese periodo, su funcionalidad y contribución a la sostenibilidad.
- Crear una sección de una línea del tiempo digital (puede ser en plataformas como Padlet, TimelineJS o PowerPoint) con textos, imágenes y videos.
- Presentar la línea del tiempo integrada al resto de la clase, destacando la evolución tecnológica y su impacto en la sostenibilidad.

Organización: Grupos

Producto esperado: Línea del tiempo digital interactiva completa con explicaciones y ejemplos.

Duración estimada: 2 horas

Actividad 2: Análisis de proyectos tecnológicos vinculados a los ODS

Objetivo: Analizar la importancia de los microcontroladores en la innovación tecnológica actual, relacionando su uso con los ODS.

Descripción paso a paso:

- Proveer a los estudiantes con una lista de casos reales de proyectos tecnológicos sostenibles basados en microcontroladores.
- Individualmente o en parejas, seleccionar un proyecto para analizar.
- Investigar el proyecto: características técnicas, función del microcontrolador, objetivos sostenibles alcanzados y relación con los ODS.
- Elaborar un informe corto y una presentación donde se analice el impacto del proyecto y se propongan mejoras o nuevas aplicaciones.
- Compartir las presentaciones en clase para discusión.

Organización: Individual o parejas

Producto esperado: Informe escrito y presentación oral.

Duración estimada: 3 horas

Actividad 3: Evaluación crítica de impacto ambiental y social de un proyecto con microcontroladores

Objetivo: Evaluar casos de aplicación de microcontroladores en proyectos tecnológicos sostenibles, valorando su impacto ambiental y social.

Descripción paso a paso:

- Presentar un caso de estudio detallado (documento o video) de un proyecto tecnológico con microcontroladores.
- En grupos, aplicar una matriz de evaluación que contemple criterios ambientales, sociales y técnicos.
- Determinar fortalezas, debilidades y recomendaciones para mejorar la sostenibilidad del proyecto.
- Elaborar un reporte grupal para compartir con el resto de la clase.

Organización: Grupos

Producto esperado: Reporte de evaluación crítica.

Duración estimada: 2 horas

Actividad 4: Diseño conceptual de un prototipo electrónico sostenible con sistema embebido

Objetivo: Explicar la integración de sistemas embebidos en soluciones tecnológicas innovadoras, favoreciendo el desarrollo de prototipos electrónicos con criterios de sostenibilidad.

Descripción paso a paso:

- Formar grupos para diseñar un prototipo electrónico que utilice un microcontrolador para una aplicación sostenible (p.ej., monitoreo energético, agricultura inteligente, gestión de residuos).
- Definir los componentes principales, funcionalidades y criterios de sostenibilidad a considerar (eficiencia energética, materiales reciclables, impacto social).
- Realizar un boceto o esquema del prototipo, describiendo su arquitectura y funcionamiento.
- Presentar el diseño explicando cómo se integra el sistema embebido y cómo contribuye a la sostenibilidad.

Organización: Grupos

Producto esperado: Documento con diseño conceptual y presentación oral.

Duración estimada: 3 horas

Evaluación

Evaluación diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre microcontroladores, su estructura básica y nociones de sostenibilidad tecnológica.

Cómodo se evalúa: Encuesta o cuestionario rápido con preguntas de opción múltiple y preguntas abiertas breves.

Instrumento sugerido: Cuestionario digital (Google Forms, Moodle, etc.) aplicado en la primera sesión para identificar nivel inicial y ajustar profundización.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Progreso en la comprensión de conceptos, capacidad de análisis crítico y aplicación práctica en actividades de la unidad.

Cómodo se evalúa: Revisión continua de productos parciales: línea del tiempo, informes, matrices de evaluación y diseños conceptuales; retroalimentación en clase y foros.

Instrumento sugerido: Rúbricas para cada actividad que valoren claridad conceptual, análisis crítico, relación con sostenibilidad y calidad de presentación.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Dominio integral de los objetivos de la unidad: descripción, análisis, evaluación y explicación sobre microcontroladores y sostenibilidad.

Cómodo se evalúa: Examen escrito que incluya preguntas teóricas, análisis de casos y desarrollo de propuestas; además de la presentación final del proyecto conceptual.

Instrumento sugerido: Examen parcial y defensa oral del proyecto grupal con rúbrica que considere argumentación, fundamentación técnica y criterios de sostenibilidad.

Unidad 2: Fundamentos de Electrónica para Sistemas Embebidos

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y describir las funciones de los componentes electrónicos básicos utilizados en sistemas embebidos, aplicando criterios de selección para prototipos con microcontroladores.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar circuitos eléctricos simples, utilizando principios fundamentales de electricidad para diseñar esquemas funcionales orientados a proyectos con Arduino.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de construir y probar circuitos electrónicos básicos integrados con microcontroladores, evaluando su desempeño para asegurar la funcionalidad en prototipos sostenibles.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de interpretar diagramas y simbologías electrónicas, facilitando la comunicación efectiva y el trabajo colaborativo en el desarrollo de sistemas embebidos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar conceptos de electrónica básica para optimizar el consumo energético de prototipos con microcontroladores, alineándose con los objetivos de sostenibilidad tecnológica.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a la Electrónica para Sistemas Embebidos

- Definición y relevancia de la electrónica en sistemas embebidos
- Relación entre electrónica, microcontroladores y sostenibilidad
- Visión general del curso y la unidad

2. Componentes Electrónicos Básicos

- Resistencias: tipos, valores, y funciones
- Capacitores: tipos, características y aplicaciones
- Diodos y LEDs: principios de funcionamiento y usos
- Transistores: tipos (BJT, MOSFET), aplicaciones básicas
- Interruptores y botones: tipos y funcionamiento
- Criterios de selección de componentes para prototipos con microcontroladores

3. Principios Fundamentales de Electricidad para Sistemas Embebidos

- Conceptos básicos: corriente, voltaje, resistencia, potencia

- Leyes fundamentales: Ley de Ohm y Leyes de Kirchhoff
- Medición eléctrica: uso de multímetro y osciloscopio básico

4. Análisis y Diseño de Circuitos Eléctricos Simples

- Configuraciones básicas: circuitos en serie y paralelo
- Divisores de voltaje y corriente
- Diseño de esquemas para proyectos con Arduino
- Simulación básica de circuitos con software libre (ej. Tinkercad, LTspice)

5. Interpretación de Diagramas y Simbologías Electrónicas

- Símbolos normalizados de componentes eléctricos y electrónicos
- Diagramas esquemáticos y diagramas de conexión
- Lectura e interpretación para facilitar comunicación y trabajo colaborativo

6. Construcción y Prueba de Circuitos Electrónicos Integrados con Microcontroladores

- Montaje de circuitos en protoboard
- Integración con microcontroladores Arduino
- Pruebas funcionales y diagnóstico de fallas
- Documentación y registro de resultados

7. Optimización del Consumo Energético en Prototipos con Microcontroladores

- Conceptos básicos de consumo energético y eficiencia
- Métodos para reducir consumo en circuitos electrónicos
- Prácticas de diseño sostenible en sistemas embebidos
- Evaluación del consumo en prototipos y análisis de mejoras

Actividades

Actividad 1: Identificación y Selección de Componentes Electrónicos

Objetivo: Identificar y describir funciones de componentes electrónicos básicos y aplicar criterios de selección para prototipos con microcontroladores.

Descripción paso a paso:

- Formar parejas y entregar un conjunto variado de componentes electrónicos (resistencias, capacitores, diodos, transistores, LEDs).
- Investigar y registrar las características técnicas de cada componente (valores, tipos, funciones).
- Discutir en equipo la selección adecuada de componentes para un proyecto simple con Arduino (por ejemplo, un LED controlado por un botón).

- Presentar brevemente las conclusiones y justificar la selección de componentes.

Organización: Parejas

Producto esperado: Informe corto con descripción y justificación de selección de componentes.

Duración estimada: 1.5 horas

Actividad 2: Diseño y Simulación de Circuitos Eléctricos Simples

Objetivo: Analizar circuitos eléctricos simples utilizando principios fundamentales para diseñar esquemas funcionales orientados a proyectos con Arduino.

Descripción paso a paso:

- Explicar el uso de un software de simulación como Tinkercad o LTspice.
- En grupos de 3, diseñar un circuito que incluya resistencias, LEDs y un interruptor, para ser controlado por un Arduino.
- Simular el circuito y verificar su funcionamiento correcto.
- Modificar valores de componentes para observar efectos en el circuito.
- Documentar el diseño, simulación y resultados.

Organización: Grupos de 3

Producto esperado: Archivo de simulación y reporte técnico con esquema y análisis.

Duración estimada: 2 horas

Actividad 3: Montaje y Prueba de Circuitos con Arduino

Objetivo: Construir y probar circuitos electrónicos básicos integrados con microcontroladores, evaluando su desempeño para asegurar funcionalidad.

Descripción paso a paso:

- En equipos de 3, montar en protoboard un circuito diseñado previamente con Arduino, que controle LEDs mediante botones.
- Programar el microcontrolador para el control básico del circuito.
- Realizar pruebas funcionales, identificar y corregir posibles errores en el montaje o programación.
- Medir el consumo eléctrico del prototipo en funcionamiento.
- Registrar resultados y observaciones para la mejora del diseño.

Organización: Grupos de 3

Producto esperado: Prototipo funcional, código fuente y reporte de prueba con observaciones sobre desempeño y consumo.

Duración estimada: 3 horas

Actividad 4: Interpretación y Creación de Diagramas Electrónicos

Objetivo: Interpretar diagramas y simbologías electrónicas para facilitar la comunicación y trabajo colaborativo.

Descripción paso a paso:

- Presentar simbologías básicas normalizadas y ejemplos de esquemas electrónicos.
- Individualmente, analizar un esquema sencillo y responder preguntas de comprensión (componentes, conexiones, función).
- En parejas, crear un diagrama esquemático para un circuito simple que incluya microcontrolador, LEDs y sensores.
- Exponer y discutir los diagramas creados, evaluando claridad y precisión.

Organización: Individual y parejas

Producto esperado: Respuestas escritas y diagramas esquemáticos realizados por parejas.

Duración estimada: 1.5 horas

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre componentes electrónicos básicos, circuitos eléctricos y simbologías.

Cómo se evalúa: Cuestionario breve con preguntas de opción múltiple y emparejamiento sobre conceptos fundamentales.

Instrumento sugerido: Cuestionario digital o impreso al inicio de la unidad.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en identificación, análisis, diseño, montaje y documentación de circuitos.

Cómo se evalúa: Revisión continua de actividades prácticas, observación directa del trabajo en laboratorio, retroalimentación en informes y presentaciones.

Instrumento sugerido: Rúbrica para actividades prácticas, listas de cotejo para documentación, registros de participación en clase.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Competencia integral para construir, analizar, interpretar y optimizar circuitos electrónicos con microcontroladores orientados a la sostenibilidad.

Cómo se evalúa: Proyecto final donde el estudiante debe diseñar, montar, probar y documentar un prototipo funcional que incorpore principios de eficiencia energética y uso correcto de componentes.

Instrumento sugerido: Rúbrica de proyecto final que contemple diseño, funcionalidad, documentación, análisis de consumo energético y presentación oral o escrita.

Unidad 3: Arquitectura y Funcionamiento de Microcontroladores Arduino

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y describir la arquitectura interna de las placas Arduino más comunes, utilizando esquemas y diagramas técnicos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar las funciones y características de los periféricos integrados en Arduino, evaluando su aplicación en proyectos de sistemas embebidos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de comparar las diferencias técnicas entre distintas placas Arduino, seleccionando la más adecuada para un prototipo electrónico basado en criterios de sostenibilidad e innovación tecnológica.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de interpretar la documentación técnica de microcontroladores Arduino para configurar y programar sus componentes en entornos de desarrollo específicos.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a las placas Arduino

- Historia y evolución de Arduino: breve reseña sobre el origen y desarrollo de Arduino como plataforma abierta para electrónica y sistemas embebidos.
- Importancia de Arduino en sistemas embebidos y sostenibilidad: análisis del impacto de Arduino en proyectos innovadores y sostenibles.
- Panorama general de las placas Arduino más comunes: Arduino Uno, Mega, Nano, Due, y su aplicabilidad básica.

2. Arquitectura interna de microcontroladores Arduino

- Microcontroladores utilizados en Arduino: características del ATmega328P, ATmega2560, ARM Cortex-M3 (Arduino Due) y otros.
- Descripción del bloque funcional: CPU, memoria (Flash, SRAM, EEPROM), relojes y temporizadores.
- Diagrama esquemático y técnico de la arquitectura interna: interpretación y análisis de esquemas técnicos de placas Arduino.
- Interconexión entre módulos y buses internos: cómo se comunican los distintos componentes internos.

3. Periféricos integrados en placas Arduino

- Entradas y salidas digitales y analógicas: características y uso.
- Interfaces de comunicación: UART, SPI, I2C, USB.
- Temporizadores y contadores: funcionamiento y aplicaciones prácticas.
- Convertidores analógico-digital (ADC) y digital-analógico (DAC, en algunos modelos).
- Modulación por ancho de pulso (PWM): principios y usos en control de actuadores.
- Otras características especiales: interrupciones, watchdog timer, etc.

4. Comparación técnica entre placas Arduino

- Comparativa de especificaciones técnicas: velocidad de CPU, memoria, número y tipo de pines, consumo energético.
- Ventajas y limitaciones de cada placa en función de criterios de sostenibilidad: eficiencia energética, materiales, ciclo de vida.
- Innovación tecnológica en placas Arduino: modelos con conectividad mejorada, nuevas arquitecturas y soporte para IoT.
- Criterios para seleccionar la placa más adecuada para un proyecto específico.

5. Interpretación de documentación técnica y configuración en entornos de desarrollo

- Cómo leer datasheets y manuales técnicos de microcontroladores Arduino.
- Uso de esquemas y diagramas para entender conexiones y configuración.
- Introducción a entornos de desarrollo Arduino IDE y plataformas compatibles.
- Configuración de periféricos y programación básica: ejemplos prácticos para activar y controlar componentes internos.
- Buenas prácticas en programación y documentación para proyectos sostenibles e innovadores.

Actividades

Actividad 1: Análisis y presentación de la arquitectura interna de una placa Arduino

Objetivo: Identificar y describir la arquitectura interna de las placas Arduino más comunes.

Descripción:

- Los estudiantes seleccionan una placa Arduino común (por ejemplo, Arduino Uno o Mega).
- Investigan y recopilan información técnica y esquemas del microcontrolador y arquitectura interna.
- Elaboran un diagrama anotado explicando cada bloque funcional y su función.
- Presentan su análisis a la clase, explicando la arquitectura y características clave.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Producto esperado: Diagrama técnico anotado y presentación oral.

Duración estimada: 3 horas (2 de investigación y diseño, 1 de presentación).

Actividad 2: Laboratorio práctico de periféricos Arduino

Objetivo: Analizar las funciones y características de los periféricos integrados en Arduino y evaluar su aplicación.

Descripción:

- Se entrega un kit con placa Arduino y componentes (sensores, actuadores, cables).
- Los estudiantes programan y prueban diferentes periféricos: entradas analógicas, salidas PWM, comunicación serial.
- Documentan el comportamiento y aplicaciones prácticas de cada periférico.
- Discuten posibles aplicaciones en proyectos reales, considerando sostenibilidad e innovación.

Organización: Parejas.

Producto esperado: Informe de laboratorio con código, resultados y análisis.

Duración estimada: 4 horas.

Actividad 3: Comparativa técnica y selección de placa Arduino para un proyecto sostenible

Objetivo: Comparar diferencias técnicas y seleccionar la placa Arduino adecuada para un prototipo basado en criterios de sostenibilidad e innovación.

Descripción:

- Se propone un proyecto hipotético de sistema embebido con requerimientos específicos (p.ej., control ambiental eficiente).
- Los estudiantes investigan y comparan placas Arduino en función de especificaciones técnicas, consumo y materiales.
- Realizan un análisis crítico y seleccionan la placa más adecuada justificando su elección.
- Preparan un reporte escrito y una presentación breve defendiendo su selección.

Organización: Grupos de 3 estudiantes.

Producto esperado: Informe comparativo y presentación.

Duración estimada: 3 horas.

Actividad 4: Taller de interpretación de documentación técnica y programación básica

Objetivo: Interpretar documentación técnica y configurar componentes en entornos de desarrollo.

Descripción:

- Los estudiantes reciben datasheets y manuales técnicos de un microcontrolador Arduino.
- Realizan ejercicios guiados para identificar registros, configuraciones y modos de operación.
- Programan ejemplos básicos en Arduino IDE para activar y manipular periféricos.
- Discuten buenas prácticas para documentación y programación sostenible.

Organización: Individual.

Producto esperado: Código funcional y reporte con análisis de documentación.

Duración estimada: 4 horas.

Evaluación

Evaluación diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre microcontroladores, placas Arduino y sus componentes.

Criterios: Identificación básica de elementos en una placa Arduino y comprensión inicial de su uso.

Instrumento sugerido: Cuestionario en línea con preguntas de opción múltiple y respuesta corta.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Progreso en la comprensión y aplicación de la arquitectura interna, periféricos, comparación técnica y programación.

- Revisión de diagramas y presentaciones de la Actividad 1.
- Evaluación de informes y código en la Actividad 2 y 4.
- Retroalimentación continua durante discusiones y talleres.

Instrumento sugerido: Listas de cotejo para informes y presentaciones, rubricas para evaluación de código y desempeño en actividades prácticas.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Dominio integral de la arquitectura, periféricos, selección de placas y programación Arduino conforme a criterios de sostenibilidad e innovación.

Instrumento sugerido: Examen teórico-práctico que incluya:

- Preguntas de desarrollo sobre arquitectura y periféricos.
- Ejercicios de análisis comparativo de placas.
- Programación de ejercicios prácticos en Arduino IDE.

Además, evaluación del informe final y presentación del proyecto de selección de placa.

Unidad 4: Programación Básica en Arduino

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de explicar los fundamentos del lenguaje C/C++ aplicados a la programación de microcontroladores Arduino, identificando las estructuras básicas de código.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar y escribir funciones en Arduino para el control de entradas y salidas digitales, asegurando la correcta interacción con dispositivos electrónicos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de implementar programas básicos en Arduino que integren el manejo de entradas y salidas digitales, evaluando su funcionamiento a través de pruebas prácticas.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar y depurar códigos en Arduino para optimizar el rendimiento y la eficiencia de sistemas embebidos orientados a proyectos sostenibles.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a la Programación en Arduino y Fundamentos de C/C++

- **Contexto y aplicaciones de Arduino:** Presentación del microcontrolador Arduino, su arquitectura básica y relevancia en sistemas embebidos sostenibles.

- **Lenguaje C/C++ en Arduino:** Explicación de las características esenciales del lenguaje C/C++ aplicado a Arduino, diferencias y similitudes, y por qué es adecuado para sistemas embebidos.
- **Estructura básica de un programa Arduino:** Análisis detallado de la función `setup()` y `loop()`, directivas de preprocesador, declaraciones de variables y comentarios.

2. Tipos de Datos, Variables y Operadores en Arduino

- **Tipos de datos básicos:** Enteros, flotantes, booleanos, caracteres, y su uso en Arduino.
- **Declaración y uso de variables:** Ámbito, inicialización y buenas prácticas para variables en sistemas embebidos.
- **Operadores aritméticos, lógicos y relacionales:** Cómo utilizarlos para controlar el flujo y procesar datos.

3. Estructuras de Control de Flujo

- **Condicionales:** Uso de `if`, `else if` y `else` para decisiones lógicas.
- **Estructuras repetitivas:** `for`, `while` y `do-while` para controlar ciclos de ejecución.
- **Switch-case:** Selección múltiple para control de opciones.

4. Funciones en Arduino para Control de Entradas y Salidas Digitales

- **Concepto y ventajas de las funciones:** Modularidad, reutilización y claridad del código.
- **Declaración y definición de funciones:** Sintaxis, parámetros y valores de retorno.
- **Funciones específicas para manejo de pines digitales:** `pinMode()`, `digitalWrite()`, `digitalRead()` y su integración en funciones personalizadas.

5. Manejo Básico de Entradas y Salidas Digitales en Arduino

- **Configuración de pines digitales:** Entrada y salida, resistencias pull-up y pull-down.
- **Lectura de entradas digitales:** Detectar estados HIGH y LOW con ejemplos prácticos.
- **Control de salidas digitales:** Encender y apagar LEDs, activar relés y otros actuadores.

6. Implementación de Programas Básicos Integrando Entradas y Salidas Digitales

- **Ejemplo 1:** Control de un LED con un botón pulsador.
- **Ejemplo 2:** Sistema simple de alarma con sensor digital.
- **Pruebas y evaluación del funcionamiento:** Métodos para validar la correcta interacción hardware-software.

7. Análisis y Depuración de Código en Arduino

- **Errores comunes y cómo identificarlos:** Sintaxis, lógica y errores de hardware.
- **Uso del Monitor Serial para depuración:** Técnicas para imprimir valores y estados en tiempo real.
- **Optimización del código:** Mejores prácticas para mejorar eficiencia y consumo energético en sistemas sostenibles.
- **Documentación y mantenimiento del código:** Comentarios efectivos y organización para proyectos colaborativos e innovadores.

Actividades

Actividad 1: Análisis y explicación de un programa básico en Arduino

Objetivo: Explicar los fundamentos del lenguaje C/C++ aplicados a Arduino y las estructuras básicas de código.

Descripción:

- Proveer a los estudiantes un código básico que incluya setup(), loop(), uso de variables y estructuras condicionales.
- Solicitar que identifiquen y expliquen cada parte del código, su función y cómo interactúan.
- Discutir en clase las explicaciones para aclarar dudas y reforzar conceptos.

Organización: Individual

Producto esperado: Documento o presentación con la explicación detallada del código.

Duración estimada: 1 hora

Actividad 2: Diseño y escritura de funciones para control digital

Objetivo: Diseñar y escribir funciones en Arduino para controlar entradas y salidas digitales.

Descripción:

- Proponer que los estudiantes escriban funciones que encapsulen la lectura de un botón y el encendido de un LED.
- Implementar estas funciones en un programa que utilice dichas funciones para controlar un circuito simple.
- Compartir y revisar los códigos en parejas para recibir retroalimentación.

Organización: Parejas

Producto esperado: Código fuente funcional con funciones bien definidas para control digital.

Duración estimada: 2 horas

Actividad 3: Implementación y prueba práctica de un sistema básico

Objetivo: Implementar programas básicos en Arduino para manejar entradas y salidas digitales evaluando su funcionamiento.

Descripción:

- Montar un circuito con un botón y un LED en una protoboard.
- Programar Arduino para que el LED se encienda mientras el botón esté presionado.
- Realizar pruebas de funcionamiento y documentar resultados.
- Discutir problemas encontrados y posibles soluciones.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes

Producto esperado: Programa funcionando, reporte de pruebas y observaciones.

Duración estimada: 3 horas

Actividad 4: Análisis y depuración de código para optimización

Objetivo: Analizar y depurar códigos Arduino para mejorar rendimiento y eficiencia.

Descripción:

- Proporcionar un código Arduino con errores intencionales y/o ineficiencias.
- Guiar a los estudiantes en la identificación de errores mediante el uso del Monitor Serial y técnicas de depuración.
- Solicitar que propongan y apliquen mejoras para optimizar el código.
- Presentar los resultados y explicar los cambios realizados.

Organización: Individual o en parejas

Producto esperado: Código corregido y optimizado, junto con un informe explicativo.

Duración estimada: 2 horas

Evaluación**Evaluación diagnóstica**

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre programación en C/C++ y conceptos básicos de microcontroladores.

Cómo se evalúa: Cuestionario corto con preguntas teóricas y resolución de un pequeño fragmento de código.

Instrumento sugerido: Test en línea o papel con preguntas de opción múltiple y análisis de código breve.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Progreso en el diseño, implementación y depuración de programas Arduino, comprensión de funciones y control digital.

Cómo se evalúa: Revisión continua de actividades prácticas, retroalimentación en clase y entregas parciales de códigos y reportes.

Instrumento sugerido: Rubricas para código (funcionalidad, estructura, claridad), observación directa y autoevaluación.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Capacidad para explicar fundamentos, diseñar funciones, implementar programas básicos y optimizar código Arduino.

Cómo se evalúa: Proyecto final individual o en parejas que incluya:

- Explicación escrita o presentación de conceptos básicos.
- Programa funcional que controle entradas y salidas digitales con funciones definidas.
- Demostración práctica del sistema y reporte de pruebas.
- Análisis crítico y optimización del código presentado.

Instrumento sugerido: Rúbrica evaluativa que contemple aspectos teóricos, funcionales, prácticos y analíticos.

Unidad 5: Control de Sensores y Actuadores**Objetivos de Aprendizaje**

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y clasificar sensores y actuadores analógicos y digitales según sus características y aplicaciones en sistemas embebidos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de programar microcontroladores Arduino para la adquisición de datos de sensores y el control de actuadores bajo condiciones específicas de operación.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar e integrar circuitos electrónicos que incorporen sensores y actuadores para la construcción de prototipos funcionales.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar el desempeño de sistemas de control basados en sensores y actuadores, aplicando criterios de eficiencia y sostenibilidad tecnológica.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de documentar y comunicar de manera efectiva el proceso de integración y control de sensores y actuadores en proyectos interdisciplinarios.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a Sensores y Actuadores en Sistemas Embebidos

- Definición y función de sensores y actuadores en sistemas embebidos.
- Importancia en la sostenibilidad y la innovación tecnológica.
- Clasificación general: analógicos y digitales.

2. Sensores: Tipos, Características y Aplicaciones

- Sensores analógicos: principios de funcionamiento, ejemplos comunes (temperatura, luz, humedad).
- Sensores digitales: principios, ejemplos (sensores de proximidad, botones, sensores digitales de temperatura).
- Parámetros clave: sensibilidad, rango, precisión, tiempo de respuesta.
- Aplicaciones en sistemas embebidos sostenibles.

3. Actuadores: Tipos, Características y Aplicaciones

- Actuadores analógicos: motores DC, servomotores, actuadores piezoeléctricos.
- Actuadores digitales: relés, LEDs, displays.
- Parámetros clave: torque, velocidad, consumo energético, ciclo de trabajo.
- Aplicaciones en control y automatización sostenible.

4. Programación de Microcontroladores Arduino para Control de Sensores y Actuadores

- Introducción al entorno Arduino IDE y lenguaje de programación básico.
- Lectura de señales analógicas y digitales de sensores.
- Control de actuadores mediante señales PWM y digitales.
- Implementación de condiciones específicas de operación (umbrales, temporización, modos de control).
- Buenas prácticas para eficiencia energética en programación.

5. Diseño e Integración de Circuitos Electrónicos con Sensores y Actuadores

- Componentes electrónicos básicos y su función en la integración.
- Diseño de esquemas eléctricos y diagramas de conexión.
- Uso de protoboards y placas de desarrollo para prototipado.
- Consideraciones para la conexión segura y eficiente de sensores y actuadores.
- Integración de elementos para proyectos funcionales con enfoque en sostenibilidad.

6. Evaluación del Desempeño de Sistemas de Control

- Métricas para evaluar eficiencia y desempeño (consumo energético, precisión, respuesta).
- Análisis de datos adquiridos y retroalimentación para optimización.
- Evaluación de sostenibilidad tecnológica en el diseño y operación.
- Casos prácticos de evaluación y mejora continua.

7. Documentación y Comunicación de Proyectos Interdisciplinarios

- Normas y formatos para documentación técnica de sistemas embebidos.
- Presentación efectiva de resultados y procesos.
- Herramientas para la elaboración de informes, diagramas y documentación multimedia.
- Trabajo colaborativo y comunicación en equipos interdisciplinarios.

Actividades

Actividad 1: Clasificación y Análisis de Sensores y Actuadores

Objetivo: Identificar y clasificar sensores y actuadores analógicos y digitales según sus características y aplicaciones en sistemas embebidos.

Descripción:

- Se entrega a cada estudiante o pareja un conjunto variado de sensores y actuadores (físicos o fichas técnicas).
- Los estudiantes clasifican cada componente en analógico o digital, describen su funcionamiento y sugieren posibles aplicaciones.
- Discusión grupal para comparar clasificaciones y aplicaciones, destacando aspectos de sostenibilidad.

Organización: Parejas

Producto esperado: Tabla clasificatoria con descripciones y aplicaciones de cada sensor y actuador.

Duración: 2 horas

Actividad 2: Programación Básica de Arduino para Sensores y Actuadores

Objetivo: Programar microcontroladores Arduino para la adquisición de datos de sensores y el control de actuadores bajo condiciones específicas.

Descripción:

- Introducción breve al entorno Arduino IDE.
- Los estudiantes desarrollan un programa que lee un sensor analógico (por ejemplo, un sensor de luz) y controla un actuador digital (un LED) según un umbral definido.
- Prueban el prototipo, ajustan parámetros y documentan el código y comportamiento.

Organización: Individual

Producto esperado: Código funcional de Arduino con documentación básica y evidencia de pruebas.

Duración: 3 horas

Actividad 3: Diseño e Integración de un Prototipo Funcional

Objetivo: Diseñar e integrar circuitos electrónicos que incorporen sensores y actuadores para la construcción de prototipos funcionales.

Descripción:

- En grupos, diseñan un circuito que utilice al menos un sensor y un actuador integrados a un Arduino.
- Realizan el montaje físico en protoboard o placa de desarrollo.
- Programan el microcontrolador para que el sistema responda a condiciones predefinidas.
- Realizan pruebas funcionales y ajustes de diseño para mejorar desempeño y eficiencia.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes

Producto esperado: Prototipo funcional con esquema eléctrico, código y reporte de pruebas.

Duración: 6 horas (en sesiones distribuidas)

Actividad 4: Evaluación y Documentación del Sistema de Control

Objetivo: Evaluar el desempeño de sistemas de control basados en sensores y actuadores, aplicando criterios de eficiencia y sostenibilidad tecnológica, y comunicar el proceso.

Descripción:

- Los grupos analizan el desempeño del prototipo construido, midiendo consumo energético, precisión y respuesta.
- Elaboran un informe técnico que documenta el diseño, programación, pruebas, evaluación y propuestas de mejora.
- Preparan una presentación oral para comunicar resultados y aprendizajes al resto del grupo y docentes.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes

Producto esperado: Informe técnico documentado y presentación oral.

Duración: 4 horas

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre sensores, actuadores y conceptos básicos de sistemas embebidos.

Cómo se evalúa: Cuestionario diagnóstico con preguntas de opción múltiple y preguntas abiertas breves.

Instrumento sugerido: Test en línea o en papel con 15 preguntas.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en la identificación, programación e integración de sensores y actuadores; participación en actividades; aplicación de criterios de eficiencia y sostenibilidad.

Cómo se evalúa: Revisión continua de productos parciales (tablas, códigos, esquemas), observación de participación y retroalimentación en actividades prácticas.

Instrumento sugerido: Rúbrica de evaluación para actividades prácticas y participación, listas de cotejo para programas y prototipos.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Dominio integral de los objetivos: clasificación, programación, diseño, evaluación y documentación de sistemas con sensores y actuadores.

Cómo se evalúa: Entrega del prototipo funcional, informe técnico documentado y presentación oral final.

Instrumento sugerido: Rúbrica detallada que contemple aspectos técnicos, de diseño, eficiencia, sostenibilidad y calidad de la documentación y comunicación.

Unidad 6: Simulación de Proyectos con Microcontroladores

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de utilizar herramientas de simulación para diseñar proyectos con microcontroladores, aplicando configuraciones básicas y avanzadas en entornos virtuales.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar y depurar proyectos simulados mediante técnicas estructuradas para identificar y corregir errores antes de la implementación física.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar el impacto ambiental y la sostenibilidad de los proyectos simulados, integrando criterios alineados con los Objetivos de Desarrollo Sostenible.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de integrar componentes de inteligencia artificial en simulaciones de microcontroladores para optimizar el rendimiento y funcionalidad de los sistemas embebidos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de documentar y comunicar los resultados obtenidos en la simulación de proyectos, promoviendo el trabajo colaborativo y la interdisciplinariedad.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a la simulación de microcontroladores

- Conceptos básicos de simulación en sistemas embebidos: definición, ventajas y limitaciones.
- Resumen de herramientas de simulación disponibles: Proteus, Tinkercad, MPLAB X Simulator, SimulIDE, entre otras.
- Importancia de la simulación en el diseño sostenible y la innovación tecnológica.

2. Uso de herramientas de simulación para diseño de proyectos con microcontroladores

- Configuración básica de un entorno de simulación: instalación, creación de proyectos, selección de microcontroladores y componentes.
- Diseño y programación de circuitos virtuales con microcontroladores (ejemplo: Arduino, PIC, STM32).
- Configuraciones avanzadas: manejo de interrupciones, temporizadores, comunicación serial y periféricos digitales/analógicos en simulación.
- Integración de sensores y actuadores en entornos virtuales.

3. Técnicas de análisis y depuración de proyectos simulados

- Identificación de errores comunes en simulación: lógica, temporización, comunicación y hardware virtual.
- Uso de herramientas de depuración integradas: puntos de interrupción, monitoreo de variables, análisis de señales y trazas.
- Metodologías estructuradas para diagnóstico y corrección de fallas en simulaciones.
- Documentación de procesos de depuración para futuras referencias.

4. Evaluación del impacto ambiental y sostenibilidad en proyectos simulados

- Introducción a los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) aplicados a sistemas embebidos.
- Criterios para evaluar eficiencia energética y huella ambiental en simulaciones.
- Herramientas y métodos para estimar consumo energético y materiales en proyectos simulados.
- Diseño de proyectos con enfoque sostenible: selección de componentes, optimización de recursos y reducción de residuos.

5. Integración de inteligencia artificial en simulaciones de microcontroladores

- Conceptos básicos de inteligencia artificial y aprendizaje automático en sistemas embebidos.
- Simulación de algoritmos de IA en entornos virtuales: redes neuronales simples, lógica difusa y control adaptativo.
- Optimización del rendimiento y funcionalidad mediante IA en proyectos simulados.
- Casos de estudio: proyectos embebidos con IA simulada para aplicaciones sostenibles.

6. Documentación y comunicación de resultados en simulación de proyectos

- Buenas prácticas para documentar proyectos simulados: informes técnicos, diagramas y registros de prueba.
- Herramientas colaborativas para compartir y presentar resultados (plataformas en línea, repositorios, software de presentación).
- Fomento del trabajo interdisciplinario mediante la comunicación efectiva de resultados.
- Presentación de proyectos simulados con enfoque en impacto y sostenibilidad.

Actividades

Actividad 1: Diseño y simulación básica de un proyecto con microcontrolador

Objetivo: Utilizar herramientas de simulación para diseñar proyectos con microcontroladores aplicando configuraciones básicas.

Descripción paso a paso:

- Instalar y configurar una herramienta de simulación recomendada (por ejemplo, Proteus o Tinkercad).
- Crear un proyecto virtual con un microcontrolador Arduino o PIC.
- Diseñar un circuito sencillo que controle un LED y un botón.
- Programar el microcontrolador para encender y apagar el LED con el botón.
- Ejecutar la simulación y observar el comportamiento del circuito.

Organización: Individual

Producto esperado: Proyecto simulado con código y esquema electrónico que demuestre el control básico de entrada/salida.

Duración estimada: 3 horas

Actividad 2: Diagnóstico y depuración de un proyecto con errores simulados

Objetivo: Analizar y depurar proyectos simulados mediante técnicas estructuradas para identificar y corregir errores.

Descripción paso a paso:

- Recibir un proyecto simulado con fallas intencionales (por ejemplo, errores en temporización o en lógica de programación).
- Ejecutar la simulación y documentar los comportamientos anómalos observados.
- Aplicar técnicas de depuración usando puntos de interrupción y monitoreo de variables.
- Corregir los errores identificados y validar la solución con la simulación corregida.
- Elaborar un informe que describa el proceso de diagnóstico y corrección.

Organización: Parejas

Producto esperado: Informe detallado con las fallas encontradas, proceso de depuración y resultados corregidos.

Duración estimada: 4 horas

Actividad 3: Evaluación del impacto ambiental de un proyecto simulado

Objetivo: Evaluar el impacto ambiental y sostenibilidad de proyectos simulados integrando criterios alineados con los ODS.

Descripción paso a paso:

- Seleccionar un proyecto simulado previamente diseñado o de la práctica anterior.
- Analizar los componentes y su consumo energético estimado durante la simulación.
- Aplicar criterios para evaluar la sostenibilidad del diseño (eficiencia energética, materiales utilizados, posibilidad de reciclaje).
- Proponer mejoras para optimizar el proyecto desde la perspectiva ambiental.

- Presentar un reporte que incluya el análisis y las recomendaciones.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes

Producto esperado: Reporte de evaluación de impacto ambiental con propuestas de mejora sustentadas en ODS.

Duración estimada: 5 horas

Actividad 4: Integración de inteligencia artificial en la simulación de un sistema embebido

Objetivo: Integrar componentes de inteligencia artificial en simulaciones para optimizar rendimiento y funcionalidad.

Descripción paso a paso:

- Investigar brevemente un algoritmo sencillo de IA aplicable en sistemas embebidos (por ejemplo, control adaptativo o reconocimiento básico).
- Implementar y simular el algoritmo en un proyecto virtual con microcontrolador.
- Comparar el comportamiento del sistema con y sin IA integrada.
- Documentar las mejoras observadas y posibles aplicaciones sostenibles.

Organización: Grupos de 2-3 estudiantes

Producto esperado: Proyecto simulado con IA integrada y informe que describa la implementación y resultados.

Duración estimada: 6 horas

Actividad 5: Documentación y presentación colaborativa de un proyecto simulado

Objetivo: Documentar y comunicar los resultados obtenidos en simulación promoviendo trabajo colaborativo e interdisciplinario.

Descripción paso a paso:

- Reunir la documentación técnica y resultados de las actividades anteriores.
- Organizar la información en un formato estructurado (informe técnico, presentación digital).
- Utilizar herramientas colaborativas para elaborar y compartir el documento (Google Docs, Overleaf, GitHub, etc.).
- Preparar una presentación oral o multimedia para exponer el proyecto y su impacto.
- Realizar la presentación ante el grupo con preguntas y retroalimentación.

Organización: Grupos interdisciplinarios (4-5 estudiantes)

Producto esperado: Informe técnico completo y presentación multimedia del proyecto simulado.

Duración estimada: 4 horas

Evaluación

Evaluación diagnóstica

Se evaluarán conocimientos previos sobre microcontroladores, simulación y conceptos básicos de sostenibilidad para adaptar el enfoque de la unidad.

- **Qué se evalúa:** Conocimientos iniciales en simulación, programación básica y fundamentos de sostenibilidad.
- **Cómo se evalúa:** Cuestionario en línea con preguntas tipo opción múltiple y cortas.
- **Instrumento sugerido:** Test diagnóstico digital con retroalimentación inmediata.

Evaluación formativa

Se realizará un seguimiento continuo durante las actividades para identificar avances y dificultades en el uso de simuladores, depuración, análisis de impacto ambiental, integración de IA y documentación.

- **Qué se evalúa:** Aplicación práctica de herramientas de simulación, capacidad de depuración, análisis crítico del impacto ambiental, integración de IA y trabajo colaborativo.
- **Cómo se evalúa:** Observación directa, revisión de productos parciales, retroalimentación en foros y sesiones de tutoría.
- **Instrumento sugerido:** Rúbricas específicas para cada actividad y checklist de competencias.

Evaluación sumativa

Al finalizar la unidad se evaluará la competencia integral mediante un proyecto final que integre el diseño, simulación avanzada, análisis de sostenibilidad, integración de IA y documentación completa.

- **Qué se evalúa:** Dominio en el diseño y simulación de microcontroladores, habilidades para depurar y optimizar proyectos, capacidad para evaluar impacto ambiental, integrar IA y comunicar resultados.
- **Cómo se evalúa:** Presentación oral y entrega de informe técnico del proyecto final.
- **Instrumento sugerido:** Rúbrica de evaluación integral con criterios claros para cada objetivo de la unidad.

Unidad 7: Proyectos Integradores I: Diseño y Desarrollo de Prototipos Básicos

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar prototipos básicos que integren sensores y actuadores utilizando microcontroladores Arduino, aplicando principios de electrónica y programación.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de programar y configurar microcontroladores Arduino para controlar dispositivos electrónicos en prototipos sencillos, evaluando su funcionamiento mediante pruebas prácticas.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar y seleccionar componentes electrónicos adecuados para el desarrollo de prototipos, considerando criterios de sostenibilidad y eficiencia energética.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de documentar y presentar el desarrollo de su prototipo integrador de manera clara y efectiva, fomentando habilidades de comunicación y trabajo colaborativo.

Contenidos Temáticos

1. Introducción al diseño de prototipos con Arduino

- Conceptos básicos de microcontroladores Arduino: características y aplicaciones.

- Principios fundamentales de electrónica para prototipos: voltaje, corriente, resistencia y conexiones básicas.
- Componentes electrónicos comunes: sensores, actuadores y módulos compatibles con Arduino.
- Herramientas y materiales para el diseño y montaje de prototipos.

2. Integración de sensores y actuadores en prototipos básicos

- Tipos de sensores: temperatura, luz, proximidad y movimiento; funcionamiento y selección.
- Tipos de actuadores: motores, LEDs, relés y zumbadores; principios de operación.
- Conexión y configuración física de sensores y actuadores con Arduino.
- Esquemas de circuitos básicos para integración de dispositivos.

3. Programación y configuración de microcontroladores Arduino

- Fundamentos de programación en el entorno Arduino IDE.
- Estructura de un programa básico: setup(), loop(), variables y funciones.
- Lectura de datos de sensores y control de actuadores mediante código.
- Pruebas y depuración de programas para asegurar el correcto funcionamiento del prototipo.

4. Selección de componentes con criterios de sostenibilidad y eficiencia energética

- Evaluación de la eficiencia energética de componentes electrónicos.
- Impacto ambiental de materiales y componentes: reciclabilidad y huella ecológica.
- Criterios para la selección responsable y sostenible en el diseño de prototipos.
- Optimización del consumo energético en prototipos embebidos.

5. Documentación y presentación del prototipo integrador

- Estructura de la documentación técnica: objetivos, materiales, procesos, resultados y conclusiones.
- Uso de diagramas, esquemas y fotografías para la presentación visual.
- Desarrollo de habilidades de comunicación efectiva para la presentación oral y escrita.
- Trabajo colaborativo: roles, planificación y coordinación para la elaboración del proyecto.

Actividades

Actividad 1: Diseño y montaje de un prototipo básico con sensor y actuador

Objetivo: Diseñar prototipos básicos que integren sensores y actuadores utilizando microcontroladores Arduino.

Descripción:

- Seleccionar un sensor y un actuador adecuados para un proyecto sencillo (por ejemplo, sensor de luz y LED).
- Diseñar el esquema eléctrico para integrar los componentes con la placa Arduino.
- Montar el circuito en una protoboard o placa de pruebas.

Organización: Parejas

Producto esperado: Prototipo físico con sensor y actuador conectados y esquema eléctrico.

Duración estimada: 3 horas

Actividad 2: Programación y prueba de control del prototipo

Objetivo: Programar y configurar microcontroladores Arduino para controlar dispositivos electrónicos en prototipos sencillos y evaluar su funcionamiento.

Descripción:

- Desarrollar el código en Arduino IDE para leer datos del sensor y activar el actuador.
- Subir el programa a la placa Arduino y realizar pruebas de funcionamiento.
- Depurar el código y ajustar parámetros para optimizar la respuesta del prototipo.

Organización: Individual

Producto esperado: Código funcional y reporte de pruebas con resultados y observaciones.

Duración estimada: 4 horas

Actividad 3: Análisis y selección de componentes con enfoque en sostenibilidad

Objetivo: Analizar y seleccionar componentes electrónicos para prototipos considerando criterios de sostenibilidad y eficiencia energética.

Descripción:

- Investigar características técnicas y ambientales de diferentes sensores y actuadores.
- Comparar opciones basándose en consumo energético, materiales y reciclabilidad.
- Elaborar una tabla comparativa y justificar la selección de componentes para un prototipo específico.

Organización: Grupos pequeños (3-4 personas)

Producto esperado: Informe escrito con análisis y selección sustentada de componentes.

Duración estimada: 2 horas

Actividad 4: Documentación y presentación del proyecto integrador

Objetivo: Documentar y presentar el desarrollo del prototipo integrador fomentando habilidades de comunicación y trabajo colaborativo.

Descripción:

- Elaborar un documento técnico que incluya objetivos, materiales, diseño, programación, pruebas y conclusiones.
- Preparar una presentación oral apoyada en diapositivas y recursos visuales.
- Presentar el proyecto ante el grupo y el docente, respondiendo preguntas y recibiendo retroalimentación.

Organización: Grupos (3-4 personas)

Producto esperado: Documento técnico completo y presentación oral del proyecto.

Duración estimada: 3 horas

Evaluación

Evaluación diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre microcontroladores Arduino, componentes electrónicos básicos y programación.

Cómo se evalúa: Cuestionario escrito o en línea con preguntas de opción múltiple y respuesta corta.

Instrumento sugerido: Test diagnóstico digital o en papel al iniciar la unidad.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Progreso en el diseño, montaje y programación de prototipos; comprensión de criterios de sostenibilidad; calidad de la documentación y trabajo en equipo.

Cómo se evalúa: Observación directa durante actividades, revisión de avances parciales, retroalimentación en reuniones y revisión de productos parciales.

Instrumento sugerido: Lista de cotejo para seguimiento de actividades, rúbricas para programación y documentación, y registros de observación docente.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Competencia para diseñar, programar y presentar un prototipo básico integrado con criterios de sostenibilidad y eficiencia energética.

Cómo se evalúa: Evaluación final del prototipo funcional, calidad del código, informe técnico y presentación oral.

Instrumento sugerido: Rúbrica integral que considere aspectos técnicos, funcionales, sostenibilidad, documentación y comunicación.

Unidad 8: Introducción a la Inteligencia Artificial en Sistemas Embebidos

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de explicar los conceptos fundamentales de inteligencia artificial y su relevancia en sistemas embebidos utilizando microcontroladores.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar diferentes técnicas de inteligencia artificial aplicables a la optimización del diseño y funcionamiento de sistemas basados en microcontroladores.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar y simular algoritmos básicos de inteligencia artificial para mejorar el rendimiento de prototipos electrónicos embebidos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar la implementación de soluciones de inteligencia artificial en proyectos con microcontroladores, considerando criterios de eficiencia energética y sostenibilidad.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de comunicar efectivamente los beneficios y desafíos de integrar inteligencia artificial en sistemas embebidos dentro de un contexto interdisciplinario y sostenible.

Contenidos Temáticos

1. Fundamentos de Inteligencia Artificial (IA) en Sistemas Embebidos

- Definición y evolución histórica de la inteligencia artificial.
- Conceptos clave: aprendizaje automático, redes neuronales, algoritmos adaptativos.
- Importancia y relevancia de la IA en sistemas embebidos con microcontroladores.
- Limitaciones y retos de implementar IA en sistemas con recursos limitados.

2. Técnicas de Inteligencia Artificial aplicables a Microcontroladores

- Aprendizaje supervisado y no supervisado: conceptos y ejemplos.
- Redes neuronales artificiales básicas: perceptrón, redes multicapa.
- Algoritmos de optimización y heurísticos para sistemas embebidos.
- Algoritmos ligeros y compactos para microcontroladores: árboles de decisión, máquinas de soporte vectorial simplificadas.
- Comparación de técnicas según consumo energético y requisitos de hardware.

3. Diseño y Simulación de Algoritmos de IA para Sistemas Embebidos

- Plataformas y herramientas de simulación para IA en microcontroladores (ej. TensorFlow Lite, Edge Impulse, MATLAB/Simulink).
- Diseño de modelos básicos de IA para tareas específicas: clasificación de señales, detección de patrones, control adaptativo.
- Implementación de algoritmos en entornos simulados y evaluación de desempeño.
- Integración con sensores y actuadores para prototipos embebidos inteligentes.

4. Evaluación de Soluciones de IA en Proyectos Embebidos con Enfoque en Sostenibilidad

- Métricas de eficiencia energética aplicadas a sistemas embebidos con IA.
- Impacto ambiental y criterios de sostenibilidad en el diseño de sistemas embebidos inteligentes.
- Optimización del consumo energético mediante técnicas de IA y diseño eficiente.
- Casos de estudio y análisis crítico de proyectos reales con IA y microcontroladores.

5. Comunicación y Contextualización Interdisciplinaria de la IA en Sistemas Embebidos Sostenibles

- Beneficios y desafíos técnicos, sociales y ambientales de integrar IA en sistemas embebidos.
- Estrategias para comunicar resultados técnicos y beneficios de forma efectiva a públicos interdisciplinarios.
- Ética y responsabilidad en el desarrollo de sistemas embebidos con IA.
- Perspectivas futuras y tendencias en IA para sistemas embebidos sostenibles.

Actividades

Actividad 1: Debate sobre la Relevancia y Desafíos de la IA en Sistemas Embebidos

Objetivo: Explicar los conceptos fundamentales de IA y su relevancia en sistemas embebidos (Objetivo 1).

Descripción:

- Dividir la clase en grupos pequeños.
- Asignar a cada grupo un tema relacionado con la IA en sistemas embebidos (ej. ventajas, limitaciones, aplicaciones reales).
- Cada grupo investiga y prepara argumentos para exponer y debatir con los otros grupos.
- Realizar un debate guiado en clase, fomentando la participación y el análisis crítico.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Producto esperado: Lista de argumentos y conclusiones compartidas sobre la importancia y desafíos de la IA en sistemas embebidos.

Duración estimada: 90 minutos.

Actividad 2: Análisis Comparativo de Técnicas de IA para Microcontroladores

Objetivo: Analizar diferentes técnicas de IA aplicables a sistemas embebidos (Objetivo 2).

Descripción:

- Proporcionar a los estudiantes un conjunto de técnicas comunes de IA para microcontroladores.
- Solicitar que elaboren una tabla comparativa que incluya características, ventajas, desventajas, requerimientos de hardware, consumo energético y casos de aplicación.
- Presentar y discutir los resultados en plenaria para reforzar el aprendizaje.

Organización: Individual o en parejas.

Producto esperado: Tabla comparativa documentada y presentación breve.

Duración estimada: 120 minutos.

Actividad 3: Diseño y Simulación de un Algoritmo Básico de IA para un Prototipo Embebido

Objetivo: Diseñar y simular algoritmos básicos de IA para mejorar prototipos embebidos (Objetivo 3).

Descripción:

- Seleccionar un problema sencillo (ej. clasificación de señales de sensor, detección de anomalías).
- Guiar a los estudiantes en el diseño de un algoritmo básico de IA usando una plataforma de simulación (ej. MATLAB, TensorFlow Lite).
- Simular el algoritmo y analizar su desempeño (precisión, consumo estimado, tiempos de respuesta).
- Documentar el proceso y resultados obtenidos en un reporte técnico.

Organización: Parejas o grupos pequeños (2-3 estudiantes).

Producto esperado: Algoritmo simulado, resultados de desempeño y reporte técnico.

Duración estimada: 4 horas (puede dividirse en sesiones).

Actividad 4: Evaluación Crítica de un Caso de Estudio de IA en Sistemas Embebidos Sostenibles

Objetivo: Evaluar la implementación de soluciones de IA considerando eficiencia energética y sostenibilidad (Objetivo 4) y comunicar beneficios y desafíos (Objetivo 5).

Descripción:

- Proporcionar un caso real o hipotético de un proyecto que integra IA en un sistema embebido.
- Solicitar un análisis crítico del caso desde la perspectiva técnica, energética, ambiental y social.
- Preparar una presentación oral o escrita para comunicar los beneficios y desafíos identificados.

Organización: Individual o en grupos pequeños.

Producto esperado: Informe crítico y presentación comunicativa.

Duración estimada: 3 horas.

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre inteligencia artificial y sistemas embebidos.

Cómo se evalúa: Cuestionario breve con preguntas conceptuales y de aplicación básica.

Instrumento sugerido: Test en línea o en papel con preguntas de opción múltiple y respuesta corta.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en el análisis, diseño, simulación y comunicación de conceptos de IA en sistemas embebidos.

Cómo se evalúa:

- Revisión y retroalimentación de tablas comparativas y reportes técnicos.
- Observación y evaluación de participación en debates y presentaciones.
- Seguimiento del proceso de diseño y simulación de algoritmos.

Instrumento sugerido: Rúbrica de evaluación para actividades prácticas y participativas.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Competencias integrales relacionadas con la explicación, análisis, diseño, evaluación y comunicación de IA en sistemas embebidos.

Cómo se evalúa: Examen final teórico-práctico y entrega de un proyecto integrador que incluya diseño, simulación y análisis crítico.

Instrumento sugerido: Examen escrito con preguntas de desarrollo y proyecto con rúbrica detallada.

Unidad 9: Técnicas de Optimización y Control Avanzado

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de implementar algoritmos avanzados de control en microcontroladores Arduino para optimizar la eficiencia energética de sistemas embebidos, asegurando un funcionamiento sostenible.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar y seleccionar técnicas de control avanzado, como control PID y control adaptativo, para mejorar el rendimiento de prototipos electrónicos integrados.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar y configurar sistemas embebidos que incorporen métodos de optimización para reducir el consumo de recursos, evaluando su impacto en función de los Objetivos de Desarrollo Sostenible.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar herramientas de simulación para validar y ajustar algoritmos de control avanzado en proyectos interdisciplinarios, promoviendo la comunicación efectiva y el trabajo colaborativo.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a las Técnicas de Optimización y Control Avanzado en Sistemas Embebidos

- Conceptos básicos de control automático y optimización en sistemas embebidos
- Importancia de la eficiencia energética y sostenibilidad en el diseño de sistemas embebidos
- Panorama de técnicas avanzadas de control aplicadas a microcontroladores Arduino

2. Fundamentos de Control PID y Control Adaptativo

- Principios del control PID: proporcional, integral y derivativo
- Diseño y ajuste de controladores PID en Arduino
- Introducción al control adaptativo: conceptos y tipos
- Implementación básica de control adaptativo en sistemas embebidos

3. Algoritmos Avanzados de Control para Optimización Energética

- Algoritmos de optimización para reducción de consumo energético
- Técnicas de control predictivo y su aplicación en microcontroladores
- Integración de sensores y actuadores para monitoreo y ajuste dinámico
- Ejemplos prácticos de optimización en Arduino para aplicaciones sostenibles

4. Diseño y Configuración de Sistemas Embebidos con Métodos de Optimización

- Metodologías para el diseño eficiente de sistemas embebidos
- Uso de técnicas de minimización de consumo de recursos computacionales y energéticos
- Evaluación del impacto de los sistemas optimizados en función de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)
- Casos de estudio integrando sostenibilidad e innovación tecnológica

5. Herramientas de Simulación para Validación y Ajuste de Algoritmos de Control

- Introducción a ambientes de simulación (Simulink, Proteus, Tinkercad, entre otros)
- Simulación de modelos de control PID y adaptativo aplicados a microcontroladores
- Validación y ajuste de parámetros de control mediante simulación
- Trabajo colaborativo y comunicación efectiva en proyectos interdisciplinarios usando herramientas digitales

Actividades

Actividad 1: Implementación de Control PID en Arduino para Optimización Energética

Objetivo: Implementar algoritmos avanzados de control en microcontroladores Arduino para optimizar la eficiencia energética de sistemas embebidos.

Descripción:

- Configurar un sistema básico con Arduino, sensor de temperatura y actuador (ventilador o resistencia).
- Programar un controlador PID para mantener la temperatura dentro de un rango óptimo con mínimo consumo energético.
- Medir y registrar el consumo energético durante la operación.
- Analizar el desempeño y ajustar parámetros PID para mejorar la eficiencia.

Organización: Parejas

Producto esperado: Código funcional en Arduino, informe con análisis de consumo y ajuste PID.

Duración estimada: 3 horas

Actividad 2: Análisis y Selección de Técnicas de Control Avanzado para un Prototipo Electrónico

Objetivo: Analizar y seleccionar técnicas de control avanzado, como control PID y adaptativo, para mejorar el rendimiento de prototipos electrónicos integrados.

Descripción:

- Se presenta un prototipo electrónico con problemas de estabilidad o consumo elevado.
- Investigar y comparar control PID y control adaptativo para esa aplicación específica.
- Proponer la técnica de control más adecuada justificando la elección desde el punto de vista técnico y sostenible.
- Preparar una presentación para el resto del grupo explicando la selección y posibles mejoras.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes

Producto esperado: Presentación y reporte escrito con análisis técnico y justificación.

Duración estimada: 2 horas

Actividad 3: Diseño y Configuración de un Sistema Embebido Optimizado para Reducción de Consumo

Objetivo: Diseñar y configurar sistemas embebidos que incorporen métodos de optimización para reducir el consumo de recursos, evaluando su impacto en función de los ODS.

Descripción:

- Diseñar un sistema embebido (por ejemplo, un sistema de iluminación inteligente) usando Arduino.
- Incorporar técnicas de optimización como modos de bajo consumo, control eficiente y temporización.
- Evaluar el impacto del diseño en términos de sostenibilidad y ODS relacionados (energía, consumo responsable, etc.).
- Documentar el diseño, configuración y evaluación del impacto.

Organización: Individual

Producto esperado: Prototipo funcional, código fuente y reporte de evaluación de impacto.

Duración estimada: 4 horas

Actividad 4: Simulación y Validación de Algoritmos de Control Avanzado en Proyectos Colaborativos

Objetivo: Aplicar herramientas de simulación para validar y ajustar algoritmos de control avanzado en proyectos interdisciplinarios, promoviendo la comunicación efectiva y el trabajo colaborativo.

Descripción:

- Formar equipos interdisciplinarios para simular un sistema embebido con control avanzado (PID o adaptativo) usando una herramienta seleccionada (Simulink, Proteus, etc.).
- Configurar el modelo, ajustar parámetros y validar el comportamiento.
- Realizar reuniones virtuales para discutir avances y ajustar el diseño.
- Preparar un informe final y una presentación grupal que refleje la colaboración y resultados obtenidos.

Organización: Grupos interdisciplinarios de 4-5 estudiantes

Producto esperado: Modelo simulado, informe colaborativo y presentación.

Duración estimada: 5 horas

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre control automático, microcontroladores Arduino, y conceptos básicos de optimización y sostenibilidad.

Cómo se evalúa: Cuestionario en línea con preguntas teóricas y problemas básicos de control.

Instrumento sugerido: Test digital de opción múltiple y preguntas abiertas breves.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Desarrollo de habilidades prácticas en implementación, análisis, diseño y simulación de técnicas de control avanzado.

Cómo se evalúa: Revisión de avances en actividades, retroalimentación continua sobre código, informes y presentaciones.

Instrumento sugerido: Rúbricas para evaluación de proyectos, listas de cotejo para códigos y presentaciones, observación directa y foros de discusión.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Competencia para implementar, analizar, diseñar y validar técnicas avanzadas de control optimizando la eficiencia energética en sistemas embebidos, con enfoque sostenible e interdisciplinario.

Cómo se evalúa: Entrega final de proyectos integradores que incluyan código funcional, simulación validada, informe técnico con evaluación de impacto y presentación oral.

Instrumento sugerido: Rúbrica integral que contemple aspectos técnicos, análisis crítico, documentación, trabajo colaborativo y comunicación efectiva.

Unidad 10: Proyectos Integradores II: Incorporación de IA y Sostenibilidad

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar y programar un prototipo con microcontroladores Arduino que integre algoritmos de inteligencia artificial para optimizar el consumo energético, evaluando su impacto en relación con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar y seleccionar técnicas de inteligencia artificial adecuadas para implementar soluciones sostenibles en sistemas embebidos, justificando su elección con base en criterios de eficiencia y sostenibilidad.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de construir y presentar un proyecto interdisciplinario que integre inteligencia artificial y principios de sostenibilidad, demostrando habilidades de trabajo colaborativo y comunicación efectiva.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar el desempeño y la sostenibilidad de proyectos integradores mediante pruebas y métricas específicas, proponiendo mejoras basadas en resultados cuantificables.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a la integración de IA y sostenibilidad en sistemas embebidos

- Conceptos básicos de inteligencia artificial aplicados a microcontroladores
- Relación entre sistemas embebidos, IA y sostenibilidad
- Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) relevantes para la ingeniería y tecnología
- Casos de éxito en proyectos que combinan IA y sostenibilidad con Arduino

2. Técnicas de inteligencia artificial aplicables a sistemas embebidos

- Algoritmos de aprendizaje automático ligeros: regresión, clasificación y clustering
- Redes neuronales simples y modelos de inferencia en microcontroladores
- Implementación de modelos IA optimizados para bajo consumo energético
- Herramientas y bibliotecas para IA en plataformas Arduino (TensorFlow Lite, TinyML)
- Criterios para la selección de técnicas IA basados en eficiencia y sostenibilidad

3. Diseño y programación de prototipos con Arduino que integren IA para optimización energética

- Identificación y definición del problema energético a resolver con IA
- Diseño del prototipo electrónico: sensores, actuadores y microcontroladores
- Integración de algoritmos de IA para control y optimización del consumo energético
- Programación en Arduino IDE para implementar y ajustar modelos IA
- Simulación y validación funcional del prototipo

4. Evaluación del impacto del prototipo en relación con los ODS

- Definición de métricas cuantificables vinculadas a sostenibilidad y eficiencia energética
- Pruebas de desempeño: consumo energético, precisión del algoritmo y respuesta del sistema
- Análisis del impacto ambiental y social basado en resultados del prototipo
- Documentación y reporte del impacto en términos de los ODS seleccionados

5. Desarrollo de proyectos interdisciplinarios con IA y sostenibilidad

- Estrategias para el trabajo colaborativo en equipos multidisciplinarios
- Metodologías ágiles para gestión y desarrollo de proyectos integradores
- Comunicación efectiva de resultados técnicos y su impacto sostenible
- Preparación y presentación de prototipos y resultados ante públicos diversos

6. Evaluación y mejora continua de proyectos integradores

- Definición de indicadores de desempeño y sostenibilidad para proyectos con IA
- Metodologías para pruebas y medición cuantitativa de resultados
- Análisis crítico y propuesta de mejoras basadas en datos experimentales
- Documentación y entrega final del proyecto integrador con enfoque sostenible

Actividades

Actividad 1: Análisis y selección de técnicas de IA para un problema energético específico

Objetivo: Contribuir al objetivo de analizar y seleccionar técnicas de IA adecuadas para soluciones sostenibles.

Descripción:

- Formar equipos de 3-4 estudiantes.

- Se les asigna un problema relacionado con el consumo energético en sistemas embebidos (por ejemplo, optimización del uso de energía en iluminación o calefacción).
- Investigar y comparar distintas técnicas de IA que podrían aplicarse para optimizar el problema asignado considerando eficiencia y sostenibilidad.
- Elaborar un informe justificando la técnica seleccionada con base en criterios técnicos y de impacto sostenible.
- Presentar sus conclusiones en una sesión de discusión grupal.

Organización: Grupos.

Producto esperado: Informe escrito y presentación oral.

Duración estimada: 3 horas (investigación 2h, presentación 1h).

Actividad 2: Diseño y programación de un prototipo Arduino con IA para optimizar consumo energético

Objetivo: Diseñar y programar un prototipo que integre IA para optimización energética.

Descripción:

- Individual o en parejas, definir una problemática concreta relacionada con consumo energético.
- Seleccionar sensores, actuadores y componentes para el prototipo.
- Programar el microcontrolador Arduino integrando un algoritmo IA (por ejemplo, un clasificador simple o un modelo TinyML).
- Realizar pruebas funcionales y ajustar parámetros para optimizar el consumo.
- Documentar el proceso, explicando el diseño y la lógica del algoritmo.

Organización: Individual o parejas.

Producto esperado: Prototipo funcional, código fuente y documentación técnica.

Duración estimada: 5 horas (diseño 1h, programación 3h, pruebas 1h).

Actividad 3: Evaluación cuantitativa del prototipo y análisis de impacto en los ODS

Objetivo: Evaluar desempeño y sostenibilidad del prototipo, proponiendo mejoras.

Descripción:

- Medir el consumo energético del prototipo en distintas condiciones.
- Registrar la precisión y eficiencia del algoritmo IA implementado.
- Relacionar los resultados con los ODS seleccionados, analizando el impacto social y ambiental.
- Preparar un reporte final con métricas, gráficos y propuestas de mejora.

Organización: Grupos o individual según prototipo.

Producto esperado: Reporte de evaluación y propuesta de mejora.

Duración estimada: 3 horas.

Actividad 4: Presentación interdisciplinaria del proyecto integrador

Objetivo: Construir y presentar un proyecto interdisciplinario demostrando trabajo colaborativo y comunicación efectiva.

Descripción:

- Preparar una presentación multimedia que incluya el diseño, programación, evaluación y análisis de impacto.
- Enfatizar la integración de IA y sostenibilidad, y la relación con los ODS.
- Practicar habilidades de comunicación clara para públicos técnicos y no técnicos.
- Realizar la presentación frente a compañeros y docentes, seguida de una sesión de preguntas y respuestas.

Organización: Grupos.

Producto esperado: Presentación oral acompañada de material visual (diapositivas, prototipo en funcionamiento).

Duración estimada: 2 horas (preparación 1h, presentación y feedback 1h).

Evaluación

Evaluación diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre IA, microcontroladores Arduino, conceptos básicos de sostenibilidad y ODS.

Cómo se evalúa: Cuestionario inicial con preguntas de opción múltiple y preguntas abiertas breves.

Instrumento sugerido: Test digital o en papel de 15 preguntas.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Progreso en análisis y selección de técnicas IA, diseño y programación del prototipo, trabajo colaborativo, y capacidad de documentación.

Cómo se evalúa: Revisión continua de avances, retroalimentación en informes y prototipos, observación del trabajo en equipo y autoevaluaciones parciales.

Instrumento sugerido: Listas de cotejo, rúbricas para informes y prototipos, y sesiones de retroalimentación grupales.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Calidad y funcionalidad del prototipo, integración efectiva de IA para optimización energética, análisis del impacto sostenible, presentación y defensa del proyecto, y propuesta de mejoras basadas en métricas.

Cómo se evalúa: Evaluación del producto final, presentación oral y reporte de evaluación con rúbricas detalladas que consideren aspectos técnicos, sostenibles, comunicativos y de trabajo colaborativo.

Instrumento sugerido: Rúbrica de evaluación integral para proyectos integradores, que contemple criterios técnicos, sostenibilidad, comunicación y trabajo en equipo.

Unidad 11: Comunicación y Redes en Microcontroladores

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y describir los principales protocolos de comunicación utilizados en microcontroladores, como UART, SPI e I2C, aplicando criterios de eficiencia y sostenibilidad.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de configurar y programar interfaces de comunicación serial en microcontroladores Arduino para interconectar dispositivos en redes embebidas, evaluando su funcionamiento mediante pruebas prácticas.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar y simular redes de sistemas embebidos utilizando protocolos de comunicación adecuados para proyectos complejos, considerando aspectos de interoperabilidad y consumo energético.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar y optimizar la transmisión de datos en redes de microcontroladores, integrando técnicas que favorezcan la innovación tecnológica y el cumplimiento de los Objetivos de Desarrollo Sostenible.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de colaborar en equipo para desarrollar proyectos que involucren la comunicación entre microcontroladores, aplicando habilidades de comunicación efectiva y trabajo interdisciplinario.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a la Comunicación en Microcontroladores

- Conceptos básicos de comunicación serial y paralela: definición, ventajas y desventajas.
- Importancia de la comunicación en sistemas embebidos y su relación con la sostenibilidad e innovación tecnológica.
- Revisión general de los principales protocolos de comunicación serial en microcontroladores.

2. Protocolos de Comunicación Serial: UART, SPI e I2C

• UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter):

- Principios de funcionamiento asíncrono.
- Configuración de parámetros: velocidad de baudios, bits de datos, paridad y bits de parada.
- Ventajas, limitaciones y aplicaciones típicas.
- Criterios de eficiencia y sostenibilidad en el uso de UART.

• SPI (Serial Peripheral Interface):

- Protocolo síncrono de comunicación maestro-esclavo.
- Roles de MOSI, MISO, SCK y SS.
- Configuración y modos de operación (modo 0,1,2,3).
- Ventajas en velocidad y consumo energético.
- Aplicaciones en redes embebidas complejas.

• I2C (Inter-Integrated Circuit):

- Comunicación síncrona en bus múltiple con direccionamiento.

- Roles de SDA y SCL.
- Direcciones, velocidades estándar y alta velocidad.
- Ventajas en reducción de pines y consumo.
- Impacto en interoperabilidad y escalabilidad de sistemas.

3. Configuración y Programación de Interfaces Seriales en Microcontroladores Arduino

- Introducción a la plataforma Arduino y su entorno de desarrollo (IDE).
- Configuración básica de UART, SPI e I2C en Arduino.
- Programación de ejemplos prácticos para comunicación entre dos o más dispositivos.
- Uso de librerías estándar y personalizadas para facilitar la comunicación.
- Pruebas y depuración de las interfaces de comunicación.

4. Diseño y Simulación de Redes de Sistemas Embebidos

- Conceptos de redes embebidas y topologías comunes (estrella, bus, malla).
- Criterios para seleccionar protocolos de comunicación en proyectos complejos.
- Herramientas de simulación para redes de microcontroladores (por ejemplo, Proteus, Tinkercad, simuladores específicos).
- Diseño de redes considerando interoperabilidad entre dispositivos heterogéneos.
- Evaluación del consumo energético en redes y estrategias para optimización.

5. Análisis y Optimización de la Transmisión de Datos en Redes de Microcontroladores

- Técnicas para mejorar la eficiencia en la transmisión de datos (compresión, protocolos optimizados, control de errores).
- Integración de innovaciones tecnológicas que favorezcan el ahorro energético y la sostenibilidad.
- Relación con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS): eficiencia energética, reducción de desperdicios electrónicos, inclusión tecnológica.
- Estudio de casos y análisis de mejoras en proyectos reales.

6. Trabajo en Equipo y Comunicación Interdisciplinaria en Proyectos de Sistemas Embebidos

- Importancia del trabajo colaborativo en el desarrollo de proyectos con comunicación entre microcontroladores.
- Habilidades de comunicación efectiva en equipos técnicos multidisciplinarios.
- Metodologías ágiles y gestión de proyectos orientados a sistemas embebidos.
- Presentación y documentación de proyectos para facilitar la integración y mantenimiento.

Actividades

Actividad 1: Análisis Comparativo de Protocolos de Comunicación Serial

Objetivo: Identificar y describir los principales protocolos de comunicación serial aplicando criterios de eficiencia y sostenibilidad.

Descripción paso a paso:

- Formar grupos de 3-4 estudiantes.
- Asignar a cada grupo uno de los protocolos: UART, SPI o I2C.
- Investigar el protocolo asignado, enfocándose en características técnicas, eficiencia energética y sostenibilidad.
- Preparar una presentación breve (máximo 10 minutos) que incluya ventajas, limitaciones y aplicaciones sostenibles.
- Exponer ante el resto de la clase y responder preguntas.

Organización: Grupos

Producto esperado: Presentación oral con apoyo visual y resumen escrito.

Duración estimada: 2 horas (1.5 de investigación y preparación, 0.5 presentación y discusión)

Actividad 2: Programación y Prueba de Comunicación Serial en Arduino

Objetivo: Configurar y programar interfaces de comunicación serial en microcontroladores Arduino y evaluar su funcionamiento mediante pruebas prácticas.

Descripción paso a paso:

- Individualmente o en parejas, seleccionar dos dispositivos Arduino para interconectarlos.
- Programar la comunicación UART para enviar y recibir datos simples (por ejemplo, mensajes de texto o valores de sensores simulados).
- Repetir el ejercicio usando SPI e I2C, modificando el código y conexiones físicas adecuadamente.
- Verificar la correcta transmisión mediante monitores seriales y pruebas de respuesta.
- Documentar resultados y dificultades encontradas.

Organización: Individual o parejas

Producto esperado: Código fuente comentado, esquema de conexiones y reporte de pruebas.

Duración estimada: 3 horas

Actividad 3: Diseño y Simulación de una Red Embebida Compleja

Objetivo: Diseñar y simular redes de sistemas embebidos utilizando protocolos adecuados, considerando interoperabilidad y consumo energético.

Descripción paso a paso:

- Formar equipos de 4-5 estudiantes.
- Proponer un proyecto que requiera interconexión de varios microcontroladores (por ejemplo, monitoreo ambiental con sensores distribuidos).
- Seleccionar protocolos de comunicación adecuados para la red, justificando la elección con criterios técnicos y sostenibles.

- Diseñar la topología y simular la red utilizando software recomendado.
- Analizar consumo energético y proponer optimizaciones.
- Presentar diseño, simulación y análisis al grupo.

Organización: Grupos

Producto esperado: Informe técnico, simulación funcional y presentación grupal.

Duración estimada: 4 horas

Actividad 4: Proyecto Colaborativo - Desarrollo de una Aplicación con Comunicación entre Microcontroladores

Objetivo: Colaborar en equipo para desarrollar un proyecto que involucre la comunicación entre microcontroladores, aplicando habilidades de comunicación efectiva y trabajo interdisciplinario.

Descripción paso a paso:

- Formar equipos interdisciplinarios (deseable incluir estudiantes de distintas áreas de ingeniería).
- Definir un problema real o de interés social que pueda resolverse mediante sistemas embebidos comunicados.
- Planificar el proyecto, asignar roles y definir protocolos de comunicación a utilizar.
- Diseñar, implementar y probar la solución con microcontroladores Arduino.
- Documentar el proyecto y preparar una presentación final que destaque aspectos técnicos, innovadores y sostenibles.
- Reflexionar sobre el trabajo en equipo y las habilidades de comunicación desarrolladas.

Organización: Grupos interdisciplinarios

Producto esperado: Prototipo funcional, documentación técnica, presentación y reporte de reflexión.

Duración estimada: 6 a 8 horas distribuidas en varias sesiones

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre protocolos de comunicación y conceptos básicos de sistemas embebidos.

Cómo se evalúa: Cuestionario de opción múltiple y preguntas abiertas al inicio de la unidad.

Instrumento sugerido: Test en línea o en papel con 15 preguntas cortas.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Proceso de aprendizaje durante las actividades prácticas y trabajo en equipo.

Cómo se evalúa: Observación directa, revisión de productos intermedios (códigos, reportes, presentaciones) y autoevaluación/co-evaluación grupal.

Instrumento sugerido: Rúbricas para evaluación de presentaciones, código y trabajo colaborativo, listas de cotejo y diarios de aprendizaje.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Competencia para identificar, configurar, diseñar, simular y optimizar redes de microcontroladores, así como la capacidad de trabajo en equipo.

Cómo se evalúa: Examen escrito con preguntas teóricas y análisis de casos, entrega de proyecto final con presentación oral y defensa técnica.

Instrumento sugerido: Examen tipo ensayo y problema, rúbrica detallada para evaluación del proyecto final y presentación.

Unidad 12: Seguridad y Ética en el Desarrollo de Sistemas Embebidos

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y analizar vulnerabilidades comunes en sistemas embebidos para microcontroladores, aplicando criterios de seguridad informática.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar el impacto ético de las decisiones de diseño en sistemas embebidos, considerando normativas y principios de responsabilidad social.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar e implementar medidas básicas de seguridad en prototipos con microcontroladores Arduino para proteger la integridad y confidencialidad de los datos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de argumentar la importancia de prácticas éticas y seguras en el desarrollo de sistemas inteligentes, promoviendo soluciones tecnológicas sostenibles.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a la Seguridad en Sistemas Embebidos

- Conceptos básicos de seguridad informática aplicados a sistemas embebidos: confidencialidad, integridad, disponibilidad.
- Características particulares de los sistemas embebidos que afectan la seguridad: recursos limitados, conectividad, arquitectura.
- Importancia de la seguridad en microcontroladores y su impacto en aplicaciones reales.

2. Vulnerabilidades Comunes en Sistemas Embebidos

- Tipos de vulnerabilidades frecuentes: ataques físicos, ataques de software, ataques de comunicación.
- Ejemplos específicos: buffer overflow, inyección de código, ataques de canal lateral, manipulación de firmware.
- Herramientas y métodos para identificar vulnerabilidades en sistemas con microcontroladores.

3. Principios Éticos y Normativas en el Desarrollo de Sistemas Embebidos

- Fundamentos éticos en ingeniería: responsabilidad, privacidad, transparencia y sostenibilidad.

- Normativas y estándares relevantes a nivel internacional y local: GDPR, ISO 27001, normativas específicas para sistemas embebidos.
- Impacto social y ambiental de las decisiones de diseño en sistemas embebidos.

4. Diseño e Implementación de Medidas Básicas de Seguridad en Arduino

- Buenas prácticas para asegurar prototipos con Arduino: autenticación, cifrado básico, gestión de claves.
- Implementación práctica de mecanismos de seguridad: uso de librerías para cifrado, protección de acceso físico y lógico.
- Pruebas y validación de la seguridad implementada en el prototipo.

5. Promoción de Prácticas Éticas y Seguras para la Innovación Tecnológica Sostenible

- Importancia de la ética en el desarrollo tecnológico y su relación con la sostenibilidad.
- Casos de estudio sobre consecuencias éticas y de seguridad en sistemas embebidos.
- Estrategias para fomentar un desarrollo responsable y seguro en proyectos de innovación tecnológica.

Actividades

1. Análisis de Vulnerabilidades en un Sistema Embebido Real

Objetivo: Identificar y analizar vulnerabilidades comunes en sistemas embebidos (Objetivo 1).

Descripción:

- Se selecciona un sistema embebido o prototipo con microcontrolador (puede ser un dispositivo comercial o un proyecto simple).
- Los estudiantes investigan posibles vulnerabilidades presentes, documentan cada una y explican cómo afectan la seguridad del sistema.
- Discuten posibles mitigaciones o soluciones basadas en criterios de seguridad informática.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Producto esperado: Informe grupal con análisis detallado de vulnerabilidades y propuestas de mitigación.

Duración estimada: 3 horas.

2. Debate Ético sobre un Caso de Estudio en Sistemas Embebidos

Objetivo: Evaluar el impacto ético de decisiones de diseño en sistemas embebidos (Objetivo 2).

Descripción:

- Se presenta un caso real o ficticio donde el diseño de un sistema embebido genera dilemas éticos (por ejemplo, privacidad comprometida, uso indebido de datos).
- Los estudiantes preparan argumentos desde diferentes perspectivas (ingeniero, usuario, regulador).
- Se realiza un debate guiado donde se discuten normativas, principios de responsabilidad social y posibles soluciones.

Organización: Grupos divididos en equipos para representar diferentes roles.

Producto esperado: Registro escrito de conclusiones y propuestas éticas derivadas del debate.

Duración estimada: 2 horas.

3. Implementación de Medidas Básicas de Seguridad en un Prototipo Arduino

Objetivo: Diseñar e implementar medidas básicas de seguridad para proteger datos en prototipos Arduino (Objetivo 3).

Descripción:

- Cada estudiante o pareja recibe un prototipo Arduino básico (ej. sensor y actuador) para el cual debe implementar al menos dos medidas de seguridad (por ejemplo, cifrado de datos, autenticación simple, protección contra acceso no autorizado).
- Se usa software y librerías recomendadas para Arduino para implementar dichas medidas.
- Se realiza una demostración práctica y se documenta el proceso y resultados.

Organización: Individual o parejas.

Producto esperado: Código fuente comentado, video o demostración en clase y reporte técnico.

Duración estimada: 4 horas.

4. Ensayo Crítico sobre la Importancia de la Ética y Seguridad en Sistemas Embebidos

Objetivo: Argumentar la relevancia de prácticas éticas y seguras en el desarrollo de sistemas inteligentes para promover sostenibilidad (Objetivo 4).

Descripción:

- Los estudiantes escriben un ensayo crítico donde analicen la relación entre ética, seguridad y sostenibilidad en sistemas embebidos.
- Incluyen ejemplos, normativas y proponen recomendaciones para fomentar estas prácticas en el ámbito tecnológico.

Organización: Individual.

Producto esperado: Ensayo escrito con referencias bibliográficas.

Duración estimada: 3 horas.

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre conceptos de seguridad informática, vulnerabilidades y ética en sistemas embebidos.

Cómo se evalúa: Cuestionario corto con preguntas de opción múltiple y preguntas abiertas.

Instrumento sugerido: Prueba escrita o plataforma digital con cuestionario de 15 preguntas.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en análisis de vulnerabilidades, participación en debates éticos, implementación práctica de medidas de seguridad y reflexión crítica.

Cómo se evalúa: Revisión de informes grupales, observación y retroalimentación durante debates y prácticas, revisión de código y ensayos preliminares.

Instrumento sugerido: Rúbricas para informes, participación, implementación técnica y ensayos, listas de cotejo para actividades prácticas.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Dominio integral de la identificación y análisis de vulnerabilidades, evaluación ética, implementación de seguridad y argumentación sobre ética y sostenibilidad.

Cómo se evalúa: Evaluación final compuesta por: examen escrito, entrega y presentación del prototipo seguro con Arduino, ensayo crítico final.

Instrumento sugerido: Examen escrito con preguntas teóricas y de análisis, rúbrica para prototipo y presentación, rúbrica para ensayo final.

Unidad 13: Evaluación de Impacto Tecnológico y Ambiental

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar metodologías para evaluar el impacto ambiental y social de soluciones tecnológicas desarrolladas con microcontroladores, aplicando criterios alineados con los Objetivos de Desarrollo Sostenible.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar indicadores cuantitativos y cualitativos para medir el impacto tecnológico y ambiental de prototipos electrónicos en contextos reales, utilizando herramientas de evaluación reconocidas.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar críticamente prototipos de sistemas embebidos considerando su sostenibilidad ambiental y social, proponiendo mejoras basadas en resultados de impacto.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de comunicar de manera efectiva los resultados de evaluaciones de impacto tecnológico y ambiental en informes técnicos y presentaciones, fomentando el trabajo colaborativo interdisciplinario.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a la Evaluación de Impacto Tecnológico y Ambiental

- Conceptos básicos de impacto tecnológico y ambiental: definición y alcance.
- Relación entre tecnología, sociedad y medio ambiente.
- Importancia de la evaluación en el desarrollo de sistemas embebidos sostenibles.

- Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) y su vinculación con proyectos tecnológicos.

2. Metodologías para Evaluar Impactos Ambientales y Sociales

- Análisis de Ciclo de Vida (ACV): fundamentos y aplicación en prototipos de microcontroladores.
- Evaluación de Impacto Ambiental (EIA) simplificada para proyectos tecnológicos.
- Metodologías participativas para evaluación social: encuestas, entrevistas y grupos focales.
- Herramientas digitales y software para evaluación de impacto (ej. SimaPro, OpenLCA).
- Integración de criterios ambientales y sociales en la evaluación.

3. Diseño de Indicadores para Medir Impacto Tecnológico y Ambiental

- Diferenciación entre indicadores cuantitativos y cualitativos.
- Selección de indicadores alineados con los ODS y características del prototipo.
- Construcción de indicadores específicos para sistemas embebidos y microcontroladores.
- Uso de métricas ambientales: consumo energético, huella de carbono, generación de residuos electrónicos.
- Indicadores sociales: aceptación comunitaria, impacto en calidad de vida, inclusión social.
- Herramientas para la recopilación y análisis de datos de indicadores.

4. Evaluación Crítica de Prototipos de Sistemas Embebidos

- Aplicación de indicadores para evaluar prototipos desarrollados.
- Análisis de resultados y detección de impactos negativos y positivos.
- Propuestas de mejora basadas en evidencia para aumentar la sostenibilidad.
- Estudio de casos reales de prototipos evaluados en contextos sociales y ambientales.

5. Comunicación de Resultados de Evaluación

- Estructura y contenido de informes técnicos de evaluación de impacto.
- Uso de gráficos, tablas y visualizaciones para comunicar indicadores y resultados.
- Técnicas para presentaciones efectivas en equipos interdisciplinarios.
- Fomento del trabajo colaborativo para integrar perspectivas técnicas, sociales y ambientales.
- Buenas prácticas para la divulgación de resultados a públicos diversos.

Actividades

Actividad 1: Análisis de Metodologías de Evaluación de Impacto

Objetivo: Contribuye al primer objetivo, analizando y comprendiendo metodologías para evaluar impactos ambientales y sociales.

Descripción paso a paso:

- Dividir a los estudiantes en grupos pequeños.

- Asignar a cada grupo una metodología (ACV, EIA, metodologías participativas).
- Investigar fundamentos, ventajas y limitaciones de la metodología asignada.
- Preparar una presentación breve explicando cómo aplicar la metodología a un prototipo con microcontrolador.
- Debatir en plenaria las diferencias y complementariedades entre metodologías.

Organización: Grupos pequeños (3-4 estudiantes).

Producto esperado: Presentación grupal y resumen escrito de la metodología.

Duración estimada: 2 horas.

Actividad 2: Diseño de Indicadores para un Prototipo

Objetivo: Contribuye al segundo objetivo, diseñando indicadores cuantitativos y cualitativos para medir impacto.

Descripción paso a paso:

- Proporcionar a los estudiantes un caso de prototipo electrónico basado en microcontroladores.
- Solicitar definir indicadores ambientales y sociales específicos para ese prototipo.
- Clasificar los indicadores en cuantitativos y cualitativos, explicando su relevancia.
- Usar herramientas digitales básicas para organizar y presentar los indicadores.
- Compartir y discutir los indicadores con compañeros para enriquecer el diseño.

Organización: Individual o parejas.

Producto esperado: Documento con conjunto de indicadores diseñados y justificados.

Duración estimada: 1.5 horas.

Actividad 3: Evaluación Crítica de un Prototipo Real o Simulado

Objetivo: Contribuye al tercer objetivo, evaluando prototipos y proponiendo mejoras.

Descripción paso a paso:

- Proporcionar a los estudiantes un prototipo funcional o simulación con documentación técnica.
- Aplicar indicadores previamente diseñados para evaluar su impacto.
- Identificar aspectos críticos que afectan la sostenibilidad ambiental y social.
- Elaborar propuestas de mejora fundamentadas en la evidencia recopilada.
- Preparar un informe escrito con la evaluación y propuestas.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Producto esperado: Informe de evaluación crítica con propuestas de mejora.

Duración estimada: 3 horas.

Actividad 4: Presentación y Comunicación de Resultados de Evaluación

Objetivo: Contribuye al cuarto objetivo, fortaleciendo habilidades de comunicación y trabajo colaborativo.

Descripción paso a paso:

- Cada grupo presenta los resultados de la evaluación crítica realizada en la actividad anterior.
- Se deben usar recursos visuales adecuados (gráficos, tablas, infografías).
- Incluir recomendaciones y reflexiones sobre el impacto social y ambiental.
- Fomentar preguntas y discusión interdisciplinaria.
- Recibir retroalimentación y realizar ajustes finales al informe.

Organización: Grupos.

Producto esperado: Presentación oral y versión final del informe técnico.

Duración estimada: 2 horas.

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre impacto ambiental y social de tecnologías, y familiaridad con los ODS.

Cómo se evalúa: Cuestionario breve con preguntas abiertas y de selección múltiple.

Instrumento sugerido: Encuesta en línea o papel al inicio de la unidad.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en el análisis de metodologías, diseño de indicadores, aplicación práctica y comunicación.

Cómo se evalúa: Revisión continua de productos de actividades, participación en debates y retroalimentación.

Instrumento sugerido: Rúbricas para presentaciones y documentos; listas de cotejo para participación.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Dominio integral de la evaluación de impacto tecnológico y ambiental, capacidad crítica y comunicativa.

Cómo se evalúa: Calificación del informe técnico final y presentación grupal de evaluación crítica con propuestas de mejora.

Instrumento sugerido: Rúbrica detallada que considere análisis metodológico, diseño de indicadores, evaluación crítica, claridad y calidad comunicativa.

Unidad 14: Proyectos Finales: Planificación y Diseño

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar un proyecto final integrador que aborde una problemática real, considerando criterios de sostenibilidad y viabilidad técnica.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de planificar las etapas del desarrollo del proyecto final, estableciendo objetivos, recursos y cronogramas que aseguren la integración de microcontroladores y sistemas embebidos.

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de seleccionar y justificar componentes electrónicos y técnicas de inteligencia artificial apropiadas para optimizar el funcionamiento del proyecto final.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de elaborar un documento de diseño y planificación que comunique efectivamente las soluciones tecnológicas propuestas, promoviendo el trabajo colaborativo interdisciplinario.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar el impacto ambiental y social de su proyecto final, asegurando que esté alineado con los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

Contenidos Temáticos

1. Introducción al diseño de proyectos finales integradores

- Definición y características de proyectos finales en ingeniería con enfoque en microcontroladores y sistemas embebidos.
- Importancia de abordar problemáticas reales: identificación y análisis de necesidades sociales y ambientales.
- Conceptos básicos de sostenibilidad aplicados al diseño de proyectos tecnológicos.

2. Planificación de proyectos con enfoque en integración de microcontroladores y sistemas embebidos

- Metodologías para la planificación eficiente: etapas, objetivos, actividades y cronogramas.
- Gestión de recursos técnicos, humanos y materiales.
- Herramientas para la planificación de proyectos: diagramas de Gantt, mapas mentales y matrices RACI.
- Consideraciones para asegurar la viabilidad técnica y sostenible del proyecto.

3. Selección y justificación de componentes electrónicos y técnicas de inteligencia artificial

- Criterios para la selección de microcontroladores, sensores, actuadores y otros componentes electrónicos considerando eficiencia energética y sostenibilidad.
- Fundamentos y aplicaciones de técnicas de inteligencia artificial en sistemas embebidos.
- Integración de IA para optimización del funcionamiento: ejemplos prácticos y casos de uso.
- Justificación técnica y ambiental de las elecciones de componentes y técnicas.

4. Elaboración del documento de diseño y planificación del proyecto

- Estructura y contenido del documento técnico: introducción, objetivos, metodología, selección de componentes, planificación y evaluación de impacto.
- Estrategias de comunicación efectiva para presentar soluciones tecnológicas.
- Promoción del trabajo colaborativo interdisciplinario y roles dentro del equipo de proyecto.
- Normas de redacción técnica y formatos de presentación.

5. Evaluación del impacto ambiental y social

- Marco teórico de impacto ambiental y social en proyectos tecnológicos.

- Herramientas para la evaluación de impacto: análisis de ciclo de vida, matriz de impacto, indicadores de sostenibilidad.
- Alineación con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) y criterios para su integración en proyectos.
- Ejemplos prácticos de evaluación y propuestas de mejora para minimizar impactos negativos.

Actividades

Diseño conceptual de proyecto final integrador

Objetivo: Diseñar un proyecto final que aborde una problemática real con criterios de sostenibilidad y viabilidad técnica.

Descripción:

- Identificar en equipo una problemática real local o global relacionada con sostenibilidad.
- Definir el objetivo general y específicos del proyecto integrador.
- Esbozar una solución tecnológica basada en microcontroladores y sistemas embebidos.
- Evaluar preliminarmente la viabilidad técnica y criterios de sostenibilidad.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Producto esperado: Documento breve con el planteamiento del problema, objetivos y propuesta conceptual del proyecto.

Duración estimada: 3 horas.

Planificación detallada y cronograma del proyecto

Objetivo: Planificar las etapas, recursos y cronograma que aseguren el desarrollo organizado del proyecto final.

Descripción:

- Definir etapas del proyecto con actividades específicas.
- Asignar recursos materiales, humanos y tecnológicos para cada etapa.
- Elaborar un cronograma usando herramientas digitales (ej. diagramas de Gantt).
- Identificar riesgos y proponer planes de mitigación.

Organización: Grupos (mismos que en actividad anterior).

Producto esperado: Plan de proyecto con cronograma detallado y matriz de asignación de recursos.

Duración estimada: 4 horas.

Selección y justificación de componentes y técnicas IA

Objetivo: Seleccionar y argumentar la elección de componentes electrónicos y técnicas de inteligencia artificial para optimizar el proyecto.

Descripción:

- Investigar componentes electrónicos sostenibles y eficientes para el proyecto.

- Seleccionar técnicas de IA apropiadas para la optimización del sistema embebido.
- Preparar una justificación técnica y ambiental para cada elección.
- Presentar el análisis al grupo para recibir retroalimentación.

Organización: Individual o parejas.

Producto esperado: Informe técnico que detalle la selección y justificación de componentes y técnicas IA.

Duración estimada: 3 horas.

Elaboración del documento final y presentación interdisciplinaria

Objetivo: Elaborar y comunicar un documento integrado de diseño y planificación que refleje las soluciones propuestas y promueva la colaboración interdisciplinaria.

Descripción:

- Consolidar los productos previos en un documento técnico coherente y estructurado.
- Incluir análisis del impacto ambiental y social alineado con los ODS.
- Preparar una presentación oral con enfoque en comunicación efectiva y trabajo colaborativo.
- Realizar una sesión de presentación y retroalimentación con otros grupos y docentes.

Organización: Grupos.

Producto esperado: Documento final de diseño y planificación y presentación oral.

Duración estimada: 6 horas (4 para documento, 2 para presentación y retroalimentación).

Evaluación

Evaluación diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre planificación de proyectos, selección de componentes electrónicos, técnicas de IA y criterios de sostenibilidad.

Cómo se evalúa: Cuestionario breve con preguntas abiertas y de opción múltiple.

Instrumento sugerido: Test en línea o en papel con 10-15 preguntas.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Proceso de diseño, planificación, selección de componentes, aplicación de IA y elaboración de documentos durante las actividades.

Cómo se evalúa: Revisión continua de avances, retroalimentación a entregables parciales, participación en discusiones y presentaciones intermedias.

Instrumento sugerido: Rúbricas para actividades prácticas, listas de cotejo y observación directa.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Calidad integral del proyecto final: diseño, planificación, justificación técnica, impacto ambiental/social y comunicación.

Cómo se evalúa: Evaluación del documento final y presentación oral, considerando criterios técnicos, sostenibles y comunicativos.

Instrumento sugerido: Rúbrica detallada que contemple diseño técnico, planificación, selección y justificación, evaluación de impacto, trabajo colaborativo y presentación.

Unidad 15: Implementación y Pruebas de Proyectos Finales

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de construir y programar un prototipo funcional basado en microcontroladores Arduino, aplicando conceptos de sistemas embebidos y electrónica básica, según las especificaciones del proyecto final.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de validar y evaluar el funcionamiento del proyecto final mediante pruebas prácticas y análisis de resultados, garantizando la operatividad y eficiencia del sistema implementado.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de integrar técnicas de inteligencia artificial en su proyecto final para optimizar el desempeño y la innovación tecnológica, evaluando el impacto de dichas técnicas en el funcionamiento del sistema.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar y asegurar que su proyecto final contribuya a los Objetivos de Desarrollo Sostenible, justificando las decisiones de diseño y tecnología empleadas.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de comunicar de manera efectiva el proceso, resultados y aprendizajes del proyecto final, demostrando habilidades de trabajo colaborativo e interdisciplinario en presentaciones y reportes técnicos.

Contenidos Temáticos

1. Construcción y Programación del Prototipo Funcional

- **Revisión del diseño del proyecto final:** Análisis de esquemas electrónicos, selección de componentes y confirmación de requisitos funcionales.
- **Montaje del prototipo en hardware:** Uso de microcontroladores Arduino, conexión de sensores, actuadores y módulos complementarios, respetando normas de seguridad y buenas prácticas.
- **Programación básica y avanzada en Arduino:** Implementación de código para control de entradas y salidas, manejo de interrupciones, comunicación serial y gestión de energía.
- **Integración de periféricos y módulos externos:** Conexión y programación de módulos Bluetooth, Wi-Fi, displays, sensores ambientales y otros dispositivos relevantes.

2. Validación y Evaluación del Funcionamiento del Proyecto

- **Definición de pruebas funcionales y de rendimiento:** Elaboración de casos de prueba para verificar el correcto funcionamiento de cada módulo y del sistema completo.

- **Implementación de pruebas prácticas:** Ejecución de pruebas en laboratorio y entorno real, recogida y registro de datos de desempeño.
- **Análisis de resultados y detección de fallas:** Evaluación crítica de los resultados obtenidos, identificación de errores y propuestas de mejora.
- **Documentación de la validación:** Registro detallado de las pruebas, resultados y conclusiones para soporte técnico y presentación.

3. Integración de Técnicas de Inteligencia Artificial en el Proyecto

- **Introducción a técnicas básicas de IA aplicables en sistemas embebidos:** Algoritmos de aprendizaje automático ligero, detección de patrones y toma de decisiones.
- **Implementación práctica de IA en Arduino:** Uso de librerías y frameworks compatibles para incorporar IA, ejemplo con TinyML o inferencia de modelos simples.
- **Optimización del desempeño mediante IA:** Ajuste dinámico de parámetros, predicción y adaptación del sistema basado en datos sensoriales.
- **Evaluación del impacto tecnológico:** Análisis de mejoras en eficiencia, autonomía y funcionalidad frente a la versión sin IA.

4. Análisis del Impacto en Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)

- **Identificación de ODS relevantes al proyecto:** Relación del proyecto con metas específicas como energía limpia, reducción de residuos o acceso a tecnología.
- **Justificación de decisiones de diseño y tecnología:** Argumentación sobre la selección de componentes y técnicas que favorecen la sostenibilidad.
- **Evaluación del ciclo de vida y huella ambiental:** Consideraciones sobre consumo energético, materiales y potencial impacto ambiental.
- **Propuestas para mejorar la sostenibilidad:** Recomendaciones para futuras iteraciones o escalamiento del proyecto.

5. Comunicación y Presentación de Proyectos Finales

- **Elaboración de reportes técnicos:** Estructura, redacción y presentación gráfica de informes claros y completos.
- **Preparación de presentaciones orales y visuales:** Técnicas para exponer resultados, uso de diapositivas, demostraciones y manejo de preguntas.
- **Trabajo colaborativo e interdisciplinario:** Estrategias para integrar aportes de diferentes áreas y roles, gestión de equipo y resolución de conflictos.
- **Evaluación y retroalimentación entre pares:** Métodos para crítica constructiva y mejora continua en la comunicación técnica.

Actividades

Actividad 1: Construcción y Programación del Prototipo Arduino

Objetivo: Construir y programar un prototipo funcional basado en Arduino según las especificaciones del proyecto final.

Descripción:

- Revisar el diseño electrónico y seleccionar componentes.
- Montar el circuito en protoboard o placa PCB sencilla.
- Desarrollar el código para controlar sensores y actuadores.
- Realizar pruebas iniciales de funcionamiento básico.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Producto esperado: Prototipo físico que responda a la lógica programada y cumpla con los requerimientos básicos.

Duración estimada: 6 horas (2 sesiones de laboratorio).

Actividad 2: Validación y Pruebas del Prototipo

Objetivo: Validar y evaluar el funcionamiento del prototipo mediante pruebas prácticas y análisis de resultados.

Descripción:

- Diseñar un plan de pruebas funcionales y de rendimiento.
- Ejecutar las pruebas registrando datos y observaciones.
- Analizar resultados para detectar fallas y proponer mejoras.
- Documentar el proceso y resultados en un informe técnico.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes (puede coincidir con el grupo de la actividad 1).

Producto esperado: Informe de validación con evidencias y análisis crítico.

Duración estimada: 4 horas (1-2 sesiones).

Actividad 3: Integración de Inteligencia Artificial en el Proyecto

Objetivo: Implementar técnicas básicas de inteligencia artificial en el prototipo y evaluar su impacto.

Descripción:

- Seleccionar una técnica de IA ligera aplicable (p. ej., clasificación simple, predicción).
- Incorporar librerías y ajustar el código para incluir IA.
- Comparar desempeño con y sin IA mediante pruebas controladas.
- Registrar y analizar los beneficios e impactos observados.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Producto esperado: Prototipo con IA integrada y reporte comparativo del desempeño.

Duración estimada: 5 horas (2 sesiones).

Actividad 4: Presentación y Justificación del Proyecto Final

Objetivo: Comunicar de manera efectiva el desarrollo, resultados y contribución a los ODS, demostrando trabajo colaborativo.

Descripción:

- Preparar un reporte técnico final que incluya diseño, pruebas, IA y sostenibilidad.
- Elaborar una presentación oral con apoyo visual para explicar el proyecto.
- Realizar la presentación ante el grupo y docentes, respondiendo preguntas.
- Participar en sesiones de retroalimentación entre pares y autoevaluación.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Producto esperado: Informe final y presentación oral con defensa técnica.

Duración estimada: 4 horas (1 sesión para presentación y discusión).

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre microcontroladores, sistemas embebidos y fundamentos de programación en Arduino.

Cómo se evalúa: Cuestionario diagnóstico con preguntas teórico-prácticas y discusión breve.

Instrumento sugerido: Test en línea o papel con preguntas de opción múltiple y cortas.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en la construcción y programación del prototipo, desarrollo de pruebas, integración de IA y preparación de reportes.

Cómo se evalúa: Observación directa en laboratorio, revisión de avances, retroalimentación continua y revisión de documentos parciales.

Instrumento sugerido: Rúbricas para evaluación de prototipos, informes parciales y participación en actividades grupales.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Prototipo final funcional, validez y análisis de pruebas, integración de IA, justificación de sostenibilidad y calidad de la comunicación técnica.

Cómo se evalúa: Examen práctico de funcionamiento, evaluación de informe final y presentación oral con defensa del proyecto.

Instrumento sugerido: Rúbrica detallada que contemple aspectos técnicos, analíticos, innovadores y comunicativos.

Unidad 16: Presentación, Evaluación y Retroalimentación de Proyectos

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de presentar formalmente proyectos de sistemas embebidos utilizando recursos visuales y técnicos adecuados, garantizando claridad y coherencia en la comunicación.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar críticamente proyectos de microcontroladores aplicando criterios técnicos y de sostenibilidad, identificando fortalezas y áreas de mejora.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar proyectos tecnológicos mediante rúbricas específicas que integren aspectos de innovación, funcionalidad y alineación con los Objetivos de Desarrollo Sostenible.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de elaborar propuestas de mejora fundamentadas en la retroalimentación recibida, fomentando la mejora continua y la innovación en el diseño de sistemas embebidos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de colaborar efectivamente en equipos multidisciplinarios para discutir y retroalimentar proyectos, promoviendo una comunicación asertiva y constructiva.

Contenidos Temáticos

1. Fundamentos de la Presentación Formal de Proyectos en Sistemas Embebidos

- Importancia de la presentación formal en ingeniería y sistemas embebidos: objetivos y contexto.
- Elementos clave de una presentación efectiva: claridad, coherencia, organización y adecuación al público.
- Recursos visuales y técnicos: elaboración y uso de diagramas, gráficos, esquemas de circuitos, prototipos y software de apoyo.
- Uso de herramientas digitales para presentaciones: PowerPoint, Prezi, simuladores, y software de diseño CAD.

2. Análisis Crítico de Proyectos de Microcontroladores con Enfoque en Sostenibilidad

- Criterios técnicos para el análisis de proyectos: funcionalidad, eficiencia, robustez y escalabilidad.
- Principios de sostenibilidad aplicados a sistemas embebidos: consumo energético, materiales, reciclabilidad y ciclo de vida.
- Identificación de fortalezas y debilidades técnicas y sostenibles en proyectos actuales.
- Metodologías para realizar análisis crítico: listas de cotejo, análisis FODA, y benchmarking.

3. Evaluación de Proyectos Tecnológicos mediante Rúbricas Específicas

- Diseño de rúbricas para evaluación integral: aspectos técnicos, innovación, funcionalidad y sostenibilidad.
- Integración de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) en la evaluación de proyectos tecnológicos.
- Aplicación práctica de rúbricas: calibración, objetividad y retroalimentación.
- Uso de herramientas digitales para evaluación colaborativa y seguimiento.

4. Elaboración de Propuestas de Mejora Basadas en Retroalimentación

- Importancia de la retroalimentación en el ciclo de mejora continua.
- Metodologías para interpretar comentarios y resultados de evaluación.
- Formulación de propuestas de mejora concretas, fundamentadas y viables.

- Presentación de propuestas: organización, argumentación y apoyo técnico.

5. Comunicación Asertiva y Colaboración en Equipos Multidisciplinarios

- Principios de comunicación asertiva en contextos técnicos y multidisciplinarios.
- Estrategias para la discusión constructiva y manejo de conflictos.
- Roles y responsabilidades en equipos multidisciplinarios.
- Dinámicas para fomentar la colaboración efectiva y la toma de decisiones conjunta.

Actividades

Actividad 1: Presentación Formal de Proyecto de Sistemas Embebidos

Objetivo: Desarrollar habilidades para presentar formalmente un proyecto utilizando recursos visuales y técnicos adecuados.

Descripción:

- Seleccionar un proyecto de microcontroladores desarrollado en el curso o propuesto.
- Diseñar una presentación formal que incluya introducción, objetivos, metodología, resultados y conclusiones.
- Incorporar recursos visuales: diagramas de bloques, esquemas de circuitos, fotografías del prototipo y gráficos de resultados.
- Ensayar la presentación para garantizar claridad, coherencia y tiempo adecuado.
- Presentar ante el grupo o en entornos virtuales, utilizando herramientas digitales.

Organización: Individual o en parejas.

Producto esperado: Presentación formal digital y exposición oral grabada o en vivo.

Duración estimada: 3 horas (incluye preparación y presentación).

Actividad 2: Análisis Crítico de Proyectos con Enfoque en Sostenibilidad

Objetivo: Aplicar criterios técnicos y de sostenibilidad para identificar fortalezas y áreas de mejora en proyectos de microcontroladores.

Descripción:

- Revisar un proyecto de sistema embebido previamente presentado o asignado.
- Utilizar una guía estructurada con criterios técnicos y sostenibles para evaluar el proyecto.
- Realizar un informe escrito que resuma los hallazgos, destacando fortalezas y debilidades.
- Discutir los resultados en grupo para enriquecer el análisis.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes.

Producto esperado: Informe de análisis crítico con recomendaciones iniciales.

Duración estimada: 4 horas (análisis, discusión y entrega de informe).

Actividad 3: Evaluación de Proyectos Usando Rúbricas Integrales

Objetivo: Evaluar proyectos tecnológicos aplicando rúbricas que integren aspectos técnicos, innovación y sostenibilidad.

Descripción:

- Recibir una rúbrica diseñada previamente que considere innovación, funcionalidad, sostenibilidad y alineación con ODS.
- Aplicar la rúbrica para evaluar proyectos de compañeros en presentaciones o informes.
- Generar retroalimentación escrita basada en la evaluación.
- Participar en una sesión de retroalimentación grupal para discutir resultados y percepciones.

Organización: Grupos de 4-5 estudiantes.

Producto esperado: Evaluaciones escritas con rúbrica y reporte de retroalimentación oral.

Duración estimada: 3 horas.

Actividad 4: Diseño de Propuestas de Mejora y Presentación en Equipo

Objetivo: Elaborar propuestas de mejora fundamentadas en retroalimentación y trabajar colaborativamente para su presentación.

Descripción:

- Basarse en las evaluaciones y retroalimentación recibida en actividades anteriores.
- En equipos multidisciplinarios, identificar las áreas clave de mejora del proyecto evaluado.
- Formular propuestas concretas, justificadas técnica y sosteniblemente.
- Preparar una presentación conjunta que comunique claramente las propuestas y su impacto.
- Realizar la presentación ante el grupo, promoviendo la discusión y retroalimentación adicional.

Organización: Grupos multidisciplinarios de 4-5 estudiantes.

Producto esperado: Documento con propuestas de mejora y presentación grupal.

Duración estimada: 5 horas (incluye elaboración y presentación).

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos y habilidades básicas para presentar, analizar y evaluar proyectos tecnológicos en sistemas embebidos.

Cómo se evalúa: Cuestionario inicial con preguntas abiertas y de opción múltiple sobre presentación de proyectos, criterios técnicos y sostenibilidad.

Instrumento sugerido: Cuestionario digital o en papel diseñado por el docente con preguntas orientadas a identificar fortalezas y áreas a reforzar.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en la presentación, análisis crítico, aplicación de rúbricas y formulación de propuestas de mejora durante las actividades.

Cómo se evalúa: Observación directa, revisión de informes y presentaciones, participación en discusiones y calidad de retroalimentación dada y recibida.

Instrumento sugerido: Lista de cotejo para seguimiento de habilidades comunicativas y analíticas; rúbricas para evaluación de presentaciones e informes parciales.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Dominio integral de la unidad: presentación formal, análisis crítico fundamentado, evaluación con rúbricas, propuestas de mejora y trabajo colaborativo.

Cómo se evalúa: Evaluación final basada en la presentación grupal de propuestas de mejora y el informe escrito que resume el análisis y evaluación del proyecto seleccionado.

Instrumento sugerido: Rúbrica detallada que contemple claridad, profundidad técnica, integración de criterios de sostenibilidad, calidad de propuestas y habilidades comunicativas en equipo.