

Laboratorio de Innovación Educativa con Inteligencia Artificial

Ciencias de la Educación | Licenciatura en tecnología e informática | para estudiantes de posgrado | 16 semanas

Descripción del Curso

Este curso de posgrado está diseñado para formar profesionales en Ciencias de la Educación y Tecnología que deseen innovar en el ámbito educativo mediante la integración de la inteligencia artificial (IA). A lo largo de 16 semanas, los estudiantes explorarán las bases teóricas, metodológicas y técnicas necesarias para conceptualizar, diseñar y desarrollar prototipos tecnopedagógicos innovadores que respondan a desafíos reales en contextos educativos diversos.

Dirigido a estudiantes de posgrado en áreas afines a la educación, tecnología e informática, el curso promueve un enfoque activo, basado en el aprendizaje experiencial y el trabajo colaborativo para resolver problemas educativos mediante la IA. Se combina el análisis crítico de tecnologías emergentes con la aplicación práctica en proyectos que integran herramientas de inteligencia artificial para crear soluciones educativas personalizadas, adaptativas y eficientes.

Al finalizar, los participantes estarán capacitados para diseñar y prototipar innovaciones tecnopedagógicas fundamentadas en modelos educativos contemporáneos y el uso estratégico de la IA, contribuyendo así a la mejora de procesos de enseñanza-aprendizaje y a la transformación digital en el ámbito educativo.

Objetivos Generales

- Analizar modelos y teorías de innovación educativa que incorporan inteligencia artificial para fundamentar el diseño tecnopedagógico.
- Diseñar y desarrollar prototipos innovadores que integren IA para atender necesidades educativas específicas.
- Aplicar metodologías ágiles y herramientas tecnológicas para la gestión y evaluación de proyectos innovadores en educación.
- Evaluar críticamente el impacto pedagógico, social y ético de las soluciones tecnopedagógicas basadas en IA.
- Comunicar de manera efectiva los resultados y propuestas de innovación educativa con IA a comunidades educativas y académicas.

Competencias

- Analizar críticamente teorías y modelos de innovación educativa aplicados con inteligencia artificial.
- Diseñar prototipos tecnopedagógicos que integren herramientas de IA para resolver necesidades educativas concretas.

- Desarrollar proyectos colaborativos utilizando metodologías ágiles y tecnologías emergentes en educación.
- Evaluar el impacto y la viabilidad de soluciones tecnopedagógicas basadas en IA en contextos educativos reales.
- Aplicar principios éticos y de responsabilidad social en el uso de inteligencia artificial en la educación.

Requerimientos

- Conocimientos básicos en tecnologías de la información y comunicación (TIC) aplicadas a la educación.
- Fundamentos generales de inteligencia artificial y aprendizaje automático.
- Habilidades en diseño instruccional y metodologías de innovación educativa.
- Acceso a computadora con conexión a internet y software para desarrollo de prototipos.
- Capacidad para trabajo colaborativo y manejo de plataformas digitales de comunicación y gestión de proyectos.

Unidades del Curso

Unidad 1: Fundamentos de la innovación educativa y la inteligencia artificial

Unidad 2: Tecnologías emergentes en educación y panorama actual de la IA

Unidad 3: Modelos pedagógicos y teorías de aprendizaje para la integración de IA

Unidad 4: Metodologías ágiles y diseño instruccional para proyectos innovadores

Unidad 5: Herramientas y plataformas de IA para la creación de prototipos

Unidad 6: Análisis de necesidades educativas y definición de problemas

Unidad 7: Diseño conceptual de prototipos tecnopedagógicos con IA

Unidad 8: Desarrollo y programación básica de prototipos con IA

Unidad 9: Evaluación formativa y retroalimentación en el desarrollo de prototipos

Unidad 10: Pruebas piloto y validación de prototipos en contextos educativos

Unidad 11: Análisis del impacto pedagógico y social de la IA en educación

Unidad 12: Aspectos éticos, legales y de responsabilidad social en IA educativa

Unidad 13: Presentación y comunicación efectiva de proyectos innovadores

Unidad 14: Gestión de proyectos y escalabilidad de soluciones tecnopedagógicas

Unidad 15: Tendencias futuras y oportunidades en innovación educativa con IA

Unidad 16: Integración final y presentación de prototipos innovadores