

Laboratorio de Innovación Educativa con Inteligencia Artificial

Ciencias de la Educación | Licenciatura en tecnología e informática | para estudiantes de posgrado | 16 semanas

Descripción del Curso

Este curso de posgrado está diseñado para profesionales interesados en el desarrollo e integración de soluciones tecnopedagógicas innovadoras mediante el uso de inteligencia artificial (IA) en contextos educativos reales. A lo largo de 16 semanas, los participantes explorarán principios fundamentales de innovación educativa, identificarán problemáticas reales en entornos escolares y desarrollarán prototipos de actividades y herramientas basadas en IA que respondan a dichas necesidades.

Dirigido a estudiantes de posgrado en Ciencias de la Educación, Tecnología e Informática, el curso adopta un enfoque práctico y centrado en el aprendizaje experiencial mediante el diseño, implementación y mejora iterativa de prototipos tecnopedagógicos. Se promueve el trabajo colaborativo, el análisis crítico y el uso de herramientas avanzadas de IA aplicadas a la innovación educativa.

Al finalizar, los estudiantes serán capaces de diagnosticar problemáticas educativas específicas, diseñar prototipos innovadores apoyados en IA, realizar pruebas piloto y optimizar sus propuestas con base en la retroalimentación de usuarios, contribuyendo así a la mejora continua y al avance tecnológico en el ámbito educativo.

Objetivos Generales

- Identificar y analizar problemáticas educativas relevantes que puedan ser atendidas mediante soluciones tecnopedagógicas basadas en IA.
- Diseñar prototipos innovadores que integren inteligencia artificial para mejorar procesos educativos.
- Implementar pruebas piloto en entornos educativos reales o virtuales para validar la efectividad de los prototipos desarrollados.
- Aplicar procesos de retroalimentación e iteración para mejorar continuamente los prototipos tecnopedagógicos.
- Integrar principios de innovación, creatividad y diseño centrado en el usuario en el desarrollo de soluciones educativas con IA.

Competencias

- Analizar y evaluar problemáticas educativas reales para identificar oportunidades de innovación con IA.
- Diseñar prototipos tecnopedagógicos innovadores que integren herramientas de inteligencia artificial.
- Implementar y gestionar pruebas piloto de soluciones educativas en entornos presenciales y virtuales.
- Aplicar metodologías de mejora continua mediante la retroalimentación y iteración de prototipos.

- Integrar el diseño centrado en el usuario y creatividad pedagógica en el desarrollo de soluciones educativas.

Requerimientos

- Conocimientos básicos en teorías de la educación y diseño instruccional.
- Familiaridad con tecnologías digitales aplicadas a la educación.
- Competencias básicas en el manejo de herramientas informáticas y software de prototipado.
- Acceso a computadora con conexión a internet para uso de plataformas y herramientas de IA.
- Disposición para trabajo colaborativo y análisis crítico.

Unidades del Curso

Unidad 1: Unidad I: Principios de Innovación Educativa

Unidad 2: Unidad II: Identificación de Problemas Escolares

Unidad 3: Unidad III: Diseño de Prototipos de Actividades con IA

Unidad 4: Unidad IV: Pruebas Piloto y Mejora de Prototipos