

Windows, la computadora: Explorando el mundo digital

Tecnología e Informática | Informática | para estudiantes de primaria (6-11 años) | 16 semanas

Descripción del Curso

Este curso está diseñado para introducir a los estudiantes de primaria (6-11 años) en el uso básico y seguro del sistema operativo Windows y sus aplicaciones fundamentales. A lo largo de 16 semanas, los alumnos aprenderán a manejar la computadora de manera práctica y creativa, enfocándose en la creación, organización, almacenamiento y recuperación de contenidos en diferentes formatos, especialmente texto e imagen.

El curso está dirigido a niños y niñas que están iniciando su contacto con la informática, con el objetivo de desarrollar habilidades digitales esenciales para su aprendizaje y vida diaria. Se emplea un enfoque pedagógico activo y participativo, donde los estudiantes aprenden haciendo, con actividades lúdicas, ejercicios prácticos y proyectos sencillos adaptados a su nivel.

Al finalizar el curso, los estudiantes serán capaces de utilizar el entorno Windows para crear documentos de texto, editar imágenes básicas, organizar sus archivos, guardar los trabajos realizados y recuperar información de forma segura y eficiente. Además, adquirirán conocimientos sobre el cuidado básico de la computadora y normas de uso responsable.

Objetivos Generales

- Identificar y utilizar las principales funciones del sistema operativo Windows para manejar archivos y carpetas.
- Crear, modificar y guardar documentos de texto con herramientas básicas de edición.
- Insertar y editar imágenes simples dentro de documentos digitales.
- Organizar y recuperar archivos digitales de forma sistemática y segura.
- Aplicar buenas prácticas de uso y cuidado responsable de la computadora.

Competencias

- Utilizar el sistema operativo Windows para manejar archivos y carpetas de forma organizada.
- Crear y editar documentos de texto utilizando un procesador básico.
- Insertar y modificar imágenes simples en documentos digitales.
- Guardar, recuperar y compartir contenidos creados en formatos digitales.
- Aplicar normas básicas de seguridad y cuidado en el uso de la computadora.
- Demostrar autonomía y creatividad en la realización de proyectos digitales.

Requerimientos

- Conocimientos básicos en el manejo de dispositivos (mouse, teclado).
- Acceso a una computadora con sistema operativo Windows instalado.
- Software básico instalado: procesador de texto, visor/edición sencilla de imágenes.
- Espacio para guardar archivos (memoria interna o externa).
- Motivación para aprender y explorar tecnologías digitales.

Unidades del Curso

Unidad 1: Conociendo la computadora y el sistema Windows

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar las partes básicas de la computadora mediante la observación y explicación oral.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de describir el entorno del sistema operativo Windows señalando sus elementos principales en la pantalla.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de encender y apagar correctamente la computadora siguiendo instrucciones paso a paso.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de navegar por el escritorio de Windows para abrir, cerrar y minimizar ventanas simples con apoyo del docente.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de organizar iconos en el escritorio agrupándolos según categorías básicas establecidas durante la clase.

Unidad 2: El escritorio y sus elementos

Unidad 3: Manejo básico de archivos y carpetas

Unidad 4: Uso del procesador de texto

Unidad 5: Formateo básico de texto

Unidad 6: Insertar y trabajar con imágenes

Unidad 7: Guardar y recuperar documentos e imágenes

Unidad 8: Organización avanzada de archivos

Unidad 9: Introducción a la impresión y formatos digitales

Unidad 10: Uso del portapapeles y copiar/pegar

Unidad 11: Explorando accesorios de Windows

Unidad 12: Seguridad y cuidado de la computadora

Unidad 13: Proyectos prácticos con texto e imagen

Unidad 14: Solución de problemas comunes

Unidad 15: Uso responsable y ético de la tecnología

Unidad 16: Presentación y evaluación final del curso