

Explorando Realidades: Virtual, Aumentada y Mixta

Tecnología e Informática | Informática | para estudiantes de secundaria (12-15 años) | 4 semanas

Descripción del Curso

Este curso ofrece una introducción dinámica y accesible a las tecnologías de realidad virtual (RV), realidad aumentada (RA) y realidad mixta (RM), fundamentales en el campo de la informática y la tecnología actual. Está diseñado especialmente para estudiantes de secundaria entre 12 y 15 años que desean comprender cómo estas tecnologías transforman la manera en que interactuamos con el mundo digital y físico.

A lo largo de cuatro semanas, los estudiantes explorarán los conceptos básicos, aplicaciones prácticas y las diferencias entre estas realidades, mediante actividades interactivas, proyectos creativos y análisis de casos reales. El enfoque metodológico combina teoría con práctica, fomentando el aprendizaje activo y colaborativo para desarrollar habilidades tecnológicas y pensamiento crítico.

Al finalizar el curso, los estudiantes estarán capacitados para identificar y explicar las características principales de la RV, RA y RM, reconocer sus usos en distintas áreas, y crear proyectos sencillos que integren elementos de estas tecnologías, sentando así una base sólida para futuros aprendizajes en tecnología y programación.

Objetivos Generales

- Describir y diferenciar las características principales de la realidad virtual, aumentada y mixta.
- Aplicar herramientas digitales básicas para crear experiencias simples de RV, RA o RM.
- Analizar casos de uso de estas tecnologías en diferentes ámbitos como educación, entretenimiento y salud.
- Valorar el impacto social, cultural y ético de la implementación de tecnologías de realidad extendida.
- Comunicar ideas y proyectos relacionados con estas tecnologías mediante presentaciones creativas y claras.

Competencias

- Comprender y explicar los conceptos fundamentales de realidad virtual, aumentada y mixta.
- Identificar y diferenciar las aplicaciones prácticas de cada tipo de realidad en la vida cotidiana y profesional.
- Desarrollar proyectos simples que integren elementos de realidad virtual, aumentada o mixta utilizando herramientas básicas digitales.
- Analizar críticamente el impacto social y ético de las tecnologías de realidad extendida.
- Colaborar efectivamente en actividades grupales para diseñar y presentar propuestas creativas relacionadas con estas tecnologías.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de informática y manejo de dispositivos digitales (computadoras, tablets o smartphones).
- Acceso a un computador o dispositivo móvil con conexión a internet.
- Software o aplicaciones básicas recomendadas para experiencias de RV, RA y RM (se proporcionarán indicaciones gratuitas y accesibles).
- Materiales para actividades prácticas: papel, lápices, y otros elementos para diseño y prototipos simples.

Unidades del Curso

Unidad 1: Introducción a las Realidades Virtual, Aumentada y Mixta

Unidad 2: Herramientas y Equipos para la Realidad Extendida

Unidad 3: Aplicaciones Prácticas y Creación de Proyectos Simples

Unidad 4: Impacto y Futuro de las Tecnologías de Realidad Extendida