

Estructura de Datos: Fundamentos y Aplicaciones para Tecnología e Informática

Ciencias de la Educación | Licenciatura en tecnología e informática | para estudiantes de educación técnica/tecnológica | 4 semanas

Descripción del Curso

Este curso de Estructura de Datos está diseñado para estudiantes de licenciatura en tecnología e informática con un enfoque técnico y tecnológico, orientado a fortalecer las bases conceptuales y prácticas en el manejo eficiente de datos. A lo largo de cuatro semanas, los estudiantes explorarán los principios fundamentales de las estructuras de datos, su representación y manipulación, así como su aplicación en la resolución de problemas computacionales.

El curso está dirigido a estudiantes que buscan desarrollar habilidades técnicas para diseñar, implementar y optimizar estructuras de datos en entornos tecnológicos, facilitando el procesamiento y almacenamiento eficiente de información. Se emplea un enfoque metodológico práctico y participativo, combinando exposiciones teóricas con actividades de análisis, programación y resolución de casos reales, favoreciendo el aprendizaje significativo y contextualizado.

Al finalizar, los estudiantes serán capaces de identificar, seleccionar e implementar estructuras de datos básicas y avanzadas, comprendiendo su funcionamiento interno y su impacto en el rendimiento de aplicaciones informáticas. Esto les permitirá optimizar procesos y resolver desafíos técnicos en el ámbito tecnológico y educativo.

Objetivos Generales

- Comprender los conceptos fundamentales y la importancia de las estructuras de datos en la informática y la tecnología.
- Identificar y diferenciar las principales estructuras de datos, sus propiedades y usos.
- Desarrollar habilidades prácticas para programar e implementar estructuras de datos básicas y compuestas.
- Evaluar la eficiencia y aplicabilidad de diferentes estructuras de datos en contextos tecnológicos.
- Aplicar estructuras de datos para solucionar problemas concretos en proyectos tecnológicos y educativos.

Competencias

- Analizar y describir las características y aplicaciones de diversas estructuras de datos fundamentales.
- Implementar estructuras de datos básicas como listas, pilas, colas y árboles en un lenguaje de programación adecuado.
- Evaluar la eficiencia de algoritmos asociados a estructuras de datos mediante análisis de complejidad temporal y espacial.

- Aplicar estructuras de datos para resolver problemas típicos en el desarrollo de software y sistemas tecnológicos.
- Integrar buenas prácticas en el diseño y documentación de estructuras de datos para facilitar su mantenimiento y escalabilidad.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de programación (variables, estructuras de control, funciones).
- Familiaridad con un lenguaje de programación orientado a objetos (preferentemente Java o Python).
- Acceso a una computadora con entorno de desarrollo integrado (IDE) instalado.
- Conexión a internet para acceso a recursos digitales y material complementario.

Unidades del Curso

Unidad 1: Introducción a las Estructuras de Datos

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de explicar los conceptos básicos y la importancia de las estructuras de datos en la informática, mediante exposiciones orales o escritas.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y clasificar los principales tipos de estructuras de datos (lineales y no lineales) en ejemplos prácticos proporcionados.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de describir los principios de organización y representación de datos, aplicándolos en diagramas o esquemas simples.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de comparar las características y usos de diferentes estructuras de datos básicas, justificando su elección en casos de estudio propuestos.

Contenidos Temáticos

1. Conceptos Básicos de Estructuras de Datos

- Definición de estructura de datos: explicación de qué es una estructura de datos y su función en la informática.
- Importancia de las estructuras de datos: cómo impactan en la eficiencia de los programas y la gestión de la información.
- Relación entre datos, información y estructuras de datos: conceptos fundamentales para comprender el manejo de datos.

2. Clasificación de Estructuras de Datos

- Estructuras de datos lineales
 - Definición y características generales.

- Ejemplos: arreglos (vectores), listas enlazadas, pilas y colas.
- Estructuras de datos no lineales
 - Definición y características generales.
 - Ejemplos: árboles y grafos.
- Diferencias y similitudes entre estructuras lineales y no lineales.

3. Principios de Organización y Representación de Datos

- Organización física y lógica de datos: conceptos básicos.
- Formas de representación: diagramas, esquemas y notaciones comunes para estructuras de datos.
- Relación entre estructuras de datos y algoritmos: introducción a cómo se utilizan para resolver problemas.

4. Comparación y Aplicaciones de Estructuras de Datos Básicas

- Características principales: eficiencia, facilidad de uso, flexibilidad.
- Aplicaciones típicas de cada estructura: cuándo y por qué utilizar cada una.
- Justificación de elección en casos prácticos: análisis y toma de decisiones basadas en requisitos específicos.

Actividades

Actividad 1: Presentación Oral sobre Conceptos Básicos y Importancia de las Estructuras de Datos

Objetivo: Explicar los conceptos básicos y la importancia de las estructuras de datos en la informática.

Descripción:

- El docente asigna a cada estudiante o pareja un tema específico dentro de los conceptos básicos.
- Los estudiantes investigan y preparan una exposición breve de 5 minutos, apoyada con material visual (diapositivas o póster).
- Cada grupo presenta frente al aula, respondiendo preguntas de sus compañeros y docente.

Organización: Individual o parejas.

Producto esperado: Presentación oral con apoyo visual y participación activa en la sesión.

Duración estimada: 1 sesión de 50 minutos.

Actividad 2: Clasificación de Estructuras de Datos mediante Ejemplos Prácticos

Objetivo: Identificar y clasificar los principales tipos de estructuras de datos en ejemplos prácticos.

Descripción:

- El docente proporciona una serie de ejemplos prácticos, como listas de tareas, árboles genealógicos y rutas de transporte.
- En grupos, los estudiantes analizan los ejemplos y clasifican qué tipo de estructura de datos corresponde (lineal o no lineal).

- Discutir en plenaria las respuestas y aclarar dudas.

Organización: Grupos pequeños (3-4 estudiantes).

Producto esperado: Lista clasificada de ejemplos con justificación breve.

Duración estimada: 1 sesión de 50 minutos.

Actividad 3: Elaboración de Diagramas para Representar Estructuras de Datos

Objetivo: Describir los principios de organización y representación de datos aplicándolos en diagramas o esquemas simples.

Descripción:

- El docente explica cómo representar estructuras de datos con diagramas (listas enlazadas, árboles simples).
- Los estudiantes crean diagramas a mano o con software básico (ejemplo: diagramas de bloques) para representar estructuras dadas.
- Se realiza una exposición breve donde cada grupo explica su diagrama y los principios usados.

Organización: Grupos o parejas.

Producto esperado: Diagramas o esquemas que representen estructuras de datos, con explicación escrita u oral.

Duración estimada: 1-2 sesiones de 50 minutos.

Actividad 4: Análisis Comparativo y Justificación de Estructuras de Datos en Casos de Estudio

Objetivo: Comparar características y usos de diferentes estructuras de datos, justificando su elección en casos prácticos.

Descripción:

- Se presentan varios casos de estudio con requerimientos específicos (por ejemplo, gestión de una lista de espera, representación de redes sociales).
- Los estudiantes, en grupos, analizan cada caso y eligen la estructura de datos más adecuada, justificando su decisión con base en características y eficiencia.
- Se realiza una discusión grupal donde se comparan las decisiones y se retroalimenta.

Organización: Grupos pequeños.

Producto esperado: Informe escrito o presentación con análisis comparativo y justificación.

Duración estimada: 1-2 sesiones de 50 minutos.

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre conceptos básicos y clasificación de estructuras de datos.

Cómo se evalúa: Cuestionario corto con preguntas de opción múltiple y preguntas abiertas simples.

Instrumento sugerido: Prueba escrita o digital breve (10-15 minutos) al inicio de la unidad.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en la comprensión y aplicación de conceptos, clasificación y representación de estructuras de datos.

Cómo se evalúa: Observación y retroalimentación durante actividades grupales y presentaciones orales; revisión de productos parciales (diagramas, listas clasificadas).

Instrumento sugerido: Rúbricas para presentaciones y trabajos en grupo, listas de cotejo y preguntas de reflexión en clase.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Capacidad para explicar conceptos, identificar y clasificar estructuras, representar datos y justificar elecciones en casos prácticos.

Cómo se evalúa: Examen escrito que incluya preguntas teóricas y prácticas, además de un ejercicio de análisis de caso con justificación.

Instrumento sugerido: Prueba escrita con preguntas de desarrollo y análisis, y/o presentación final individual o grupal.

Unidad 2: Estructuras Lineales: Listas, Pilas y Colas

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de describir las características y diferencias entre listas, pilas y colas, identificando sus propiedades y usos en contextos tecnológicos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de implementar estructuras lineales (listas, pilas y colas) utilizando un lenguaje de programación, aplicando operaciones básicas como inserción, eliminación y recorrido.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar la eficiencia de las operaciones básicas en listas, pilas y colas, evaluando su aplicabilidad en la solución de problemas específicos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar estructuras lineales para resolver ejercicios prácticos y problemas concretos, demostrando la correcta manipulación y uso de listas, pilas y colas.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a las Estructuras Lineales

- Concepto de estructuras lineales y su importancia en informática.
- Comparación con otras estructuras de datos (no lineales).
- Aplicaciones comunes de estructuras lineales en tecnología.

2. Listas

- Definición y características de las listas.

- Tipos de listas: listas simples, dobles y circulares.
- Operaciones básicas en listas:
 - Inserción (al inicio, fin y posición específica).
 - Eliminación (por valor, por posición).
 - Recorrido y búsqueda.
- Ejemplos prácticos y aplicaciones en el contexto tecnológico.

3. Pilas

- Definición y características de las pilas.
- Principio LIFO (Last In, First Out) y su importancia.
- Operaciones básicas en pilas:
 - Push (inserción).
 - Pop (eliminación).
 - Peek o Top (consulta del elemento superior).
 - Chequeo de pila vacía o llena.
- Implementación práctica y ejemplos de uso en informática.

4. Colas

- Definición y características de las colas.
- Principio FIFO (First In, First Out) y su relevancia.
- Tipos de colas: simples, circulares, con prioridad.
- Operaciones básicas en colas:
 - Enqueue (inserción).
 - Dequeue (eliminación).
 - Consulta del frente y final de la cola.
 - Chequeo de cola vacía o llena.
- Ejemplos prácticos y aplicaciones en sistemas computacionales.

5. Implementación Práctica en Lenguaje de Programación

- Selección del lenguaje de programación (por ejemplo, Python, Java o C++).
- Implementación paso a paso de listas, pilas y colas.
- Ejercicios para aplicar operaciones básicas: inserción, eliminación, recorrido.
- Buenas prácticas de codificación y manejo de errores.

6. Análisis de eficiencia en operaciones básicas

- Concepto de eficiencia y complejidad algorítmica básica (notación Big O).

- Análisis del tiempo de ejecución para inserción, eliminación y recorrido en listas, pilas y colas.
- Comparación y discusión de casos prácticos.
- Recomendaciones para selección de estructuras lineales según el problema.

7. Aplicación práctica y resolución de problemas

- Planteamiento de problemas concretos que requieren el uso de listas, pilas o colas.
- Diseño y desarrollo de soluciones utilizando las estructuras aprendidas.
- Evaluación y prueba de las soluciones implementadas.
- Reflexión sobre la elección y manipulación correcta de la estructura.

Actividades

Actividad 1: Comparación y análisis de estructuras lineales

Objetivo: Describir las características y diferencias entre listas, pilas y colas, identificando sus propiedades y usos en contextos tecnológicos.

Descripción:

- Los estudiantes investigan en grupos las definiciones y características principales de listas, pilas y colas.
- Cada grupo prepara un cuadro comparativo que incluya definiciones, operaciones básicas, ventajas, desventajas y ejemplos de uso.
- Se realiza una presentación breve en clase para compartir los hallazgos.

Organización: Grupos pequeños (3-4 personas).

Producto esperado: Cuadro comparativo impreso o digital y presentación oral.

Duración estimada: 90 minutos.

Actividad 2: Implementación práctica de listas, pilas y colas

Objetivo: Implementar estructuras lineales (listas, pilas y colas) utilizando un lenguaje de programación, aplicando operaciones básicas.

Descripción:

- El docente asigna una tarea donde los estudiantes deben codificar una lista simple con operaciones de inserción, eliminación y recorrido.
- Posteriormente, deben implementar una pila y una cola con sus operaciones básicas.
- Se sugiere realizar pruebas de cada estructura para verificar su correcto funcionamiento.

Organización: Individual

Producto esperado: Código fuente funcional con comentarios y evidencias de pruebas realizadas.

Duración estimada: 3 sesiones de 60 minutos cada una.

Actividad 3: Análisis de eficiencia y selección de estructuras

Objetivo: Analizar la eficiencia de las operaciones básicas en listas, pilas y colas, evaluando su aplicabilidad en la solución de problemas específicos.

Descripción:

- Se presentan diferentes escenarios o problemas en los que se deben seleccionar estructuras lineales.
- Los estudiantes analizan las operaciones requeridas en cada caso y justifican la elección de la estructura más eficiente.
- Debaten en clase las posibles alternativas y conclusiones.

Organización: Parejas o grupos pequeños

Producto esperado: Informe escrito breve con análisis y justificación, y participación en debate.

Duración estimada: 90 minutos.

Actividad 4: Resolución práctica de problemas usando estructuras lineales

Objetivo: Aplicar estructuras lineales para resolver ejercicios prácticos y problemas concretos, demostrando la correcta manipulación y uso de listas, pilas y colas.

Descripción:

- Se asignan problemas prácticos que requieren la implementación y uso de una o más estructuras lineales (por ejemplo, simulación de una cola de impresión, validación de expresiones con pilas, manejo de listas de tareas).
- Los estudiantes diseñan la solución, codifican la estructura y presentan el resultado.
- Se realiza una revisión en clase para discutir la solución y posibles mejoras.

Organización: Individual o en parejas

Producto esperado: Código funcional y presentación o informe de la solución.

Duración estimada: 2 sesiones de 60 minutos cada una.

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre estructuras de datos y familiaridad con listas, pilas y colas.

Cómo se evalúa: Cuestionario breve con preguntas de opción múltiple y preguntas abiertas sobre conceptos básicos.

Instrumento sugerido: Prueba escrita o cuestionario digital al inicio de la unidad.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en la comprensión de características, implementación y análisis de estructuras lineales.

Cómo se evalúa: Observación de participación en actividades, revisión de códigos fuente, informes de análisis y retroalimentación continua.

Instrumento sugerido: Listas de cotejo para actividades prácticas, rúbricas para análisis y participación en debates.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Dominio integral de los objetivos de la unidad: descripción, implementación, análisis y aplicación de listas, pilas y colas.

Cómo se evalúa: Proyecto final que incluye la implementación de estructuras lineales para resolver problemas específicos, con un informe técnico y presentación oral.

Instrumento sugerido: Rúbrica evaluativa para proyecto técnico y presentación.

Unidad 3: Estructuras No Lineales: Árboles y Grafos

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de describir la estructura y características principales de árboles y grafos, identificando sus tipos y propiedades en diferentes contextos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de implementar algoritmos básicos para la manipulación y recorrido de árboles y grafos utilizando un lenguaje de programación adecuado.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar casos prácticos donde se apliquen árboles y grafos para representar datos complejos, evaluando su eficiencia y aplicabilidad.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar soluciones que utilicen estructuras no lineales para resolver problemas específicos en proyectos tecnológicos.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a las estructuras no lineales

- Concepto de estructuras no lineales: Diferencias con las estructuras lineales y su importancia en la informática.
- Aplicaciones típicas de árboles y grafos en tecnología e informática.

2. Árboles: estructura, tipos y propiedades

- Definición de árbol: nodos, raíces, hojas, padre, hijos, hermanos.
- Tipos de árboles: árboles binarios, árboles binarios de búsqueda, árboles balanceados (AVL, rojo-negro), árboles generales.
- Propiedades básicas: altura, profundidad, grado, nivel.
- Terminología y representación: nodos y enlaces, representación en memoria (punteros, arreglos).

3. Algoritmos de recorrido y manipulación de árboles

- Recorridos en árboles: preorden, inorden, postorden, por niveles.
- Inserción y eliminación de nodos en árboles binarios de búsqueda.
- Búsqueda de elementos en árboles.
- Implementación práctica usando un lenguaje de programación (por ejemplo, Python o Java).

4. Grafos: estructura, tipos y propiedades

- Definición de grafo: vértices y aristas.
- Tipos de grafos: dirigidos, no dirigidos, ponderados, no ponderados, simples, multigrafos.
- Propiedades: grado de los vértices, caminos, ciclos, conectividad, grafos completos, bipartitos.
- Representación de grafos: listas de adyacencia, matrices de adyacencia.

5. Algoritmos básicos para grafos

- Recorridos: búsqueda en profundidad (DFS), búsqueda en anchura (BFS).
- Algoritmos para caminos mínimos: introducción a Dijkstra (conceptos básicos).
- Detección de ciclos y conectividad.
- Implementación práctica en lenguaje de programación.

6. Análisis de casos prácticos y aplicaciones

- Uso de árboles en sistemas de archivos y bases de datos.
- Aplicación de grafos en redes de comunicación y social media.
- Evaluación de eficiencia y complejidad en estructuras no lineales.

7. Diseño de soluciones con estructuras no lineales

- Identificación de problemas que requieren árboles o grafos.
- Diseño y modelado de la solución usando estructuras no lineales.
- Implementación y prueba de algoritmos para resolver problemas tecnológicos.

Actividades

Actividad 1: Construcción y recorrido de un árbol binario

Objetivo: Implementar algoritmos básicos para la manipulación y recorrido de árboles (objetivo 2).

Descripción:

- Se proporcionará una lista de números para insertar en un árbol binario de búsqueda.
- Los estudiantes implementarán funciones para insertar nodos y realizar los recorridos preorden, inorden y postorden.
- Ejecutarán sus programas mostrando los resultados de los recorridos.

Organización: Individual

Producto esperado: Código funcional con inserción y recorridos, reporte con resultados y reflexión sobre la estructura obtenida.

Duración estimada: 3 horas

Actividad 2: Representación y recorrido de un grafo con BFS y DFS

Objetivo: Implementar algoritmos básicos para la manipulación y recorrido de grafos (objetivo 2).

Descripción:

- Se entregará un grafo simple con vértices y aristas.
- Los estudiantes representarán el grafo con listas de adyacencia o matriz de adyacencia.
- Implementarán y ejecutarán algoritmos de búsqueda en profundidad y en anchura desde un vértice dado.

Organización: Parejas

Producto esperado: Código con representación del grafo y resultados de los recorridos BFS y DFS, análisis breve de diferencias en los recorridos.

Duración estimada: 3 horas

Actividad 3: Estudio de caso - Aplicación de árboles y grafos en proyectos tecnológicos

Objetivo: Analizar casos prácticos y diseñar soluciones que utilicen estructuras no lineales (objetivos 3 y 4).

Descripción:

- En grupos, seleccionarán un caso real o hipotético que pueda modelarse con árboles o grafos (por ejemplo, red social, sistema de archivos, rutas de transporte).
- Analizarán qué estructura es más adecuada y por qué.
- Diseñarán un esquema de la solución usando la estructura seleccionada.
- Presentarán un plan de cómo implementarían los algoritmos para manipular dicha estructura.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes

Producto esperado: Presentación o informe con análisis, diseño y propuesta de solución.

Duración estimada: 4 horas

Actividad 4: Programación de inserción y eliminación en árboles binarios de búsqueda

Objetivo: Implementar algoritmos para manipulación avanzada de árboles (objetivo 2).

Descripción:

- Se proporcionará un esqueleto de código para un árbol binario de búsqueda.
- Los estudiantes completarán las funciones de inserción y eliminación de nodos.
- Probarán los algoritmos con diferentes conjuntos de datos, evaluando la estructura final.

Organización: Individual

Producto esperado: Código fuente funcional con inserción y eliminación, reporte con pruebas y resultados.

Duración estimada: 3 horas

Evaluación**Evaluación diagnóstica**

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre estructuras de datos, especialmente sobre árboles y grafos.

Cómo se evalúa: Cuestionario corto con preguntas de opción múltiple y verdadero/falso sobre conceptos básicos.

Instrumento sugerido: Test en plataforma digital o papel, 15 minutos.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Progreso en la comprensión y aplicación de algoritmos para árboles y grafos durante las actividades prácticas.

Cómo se evalúa: Revisión continua de los códigos entregados, observación de la participación en actividades grupales y retroalimentación individual.

Instrumento sugerido: Rúbrica de evaluación para código (correctitud, eficiencia, documentación), listas de cotejo para participación.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Dominio global de la unidad, capacidad para describir, implementar, analizar y diseñar soluciones con árboles y grafos.

Cómo se evalúa: Examen práctico que incluye:

- Preguntas teóricas sobre estructuras y propiedades.
- Programación de algoritmos básicos de recorrido y manipulación.
- Análisis de un caso práctico para proponer una solución con estructuras no lineales.

Instrumento sugerido: Examen escrito y práctico con rúbrica detallada, duración 2 horas.

Unidad 4: Análisis de Eficiencia y Aplicaciones Prácticas

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar la complejidad temporal y espacial de algoritmos asociados a estructuras de datos utilizando notaciones Big O, Omega y Theta.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de comparar la eficiencia de diferentes estructuras de datos en función de sus operaciones básicas para seleccionar la más adecuada en contextos tecnológicos específicos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar estructuras de datos apropiadas para resolver problemas prácticos y optimizar procesos en proyectos tecnológicos y educativos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar el impacto de la elección de estructuras de datos en el rendimiento de soluciones informáticas mediante estudios de casos y ejercicios prácticos.

Contenidos Temáticos

1. Introducción al Análisis de Eficiencia de Algoritmos

- Concepto de eficiencia en algoritmos: importancia y aplicaciones en informática y educación técnica.
- Medición de la eficiencia: tiempo de ejecución (complejidad temporal) y uso de memoria (complejidad espacial).
- Contexto para la selección adecuada de estructuras de datos en función de la eficiencia.

2. Notaciones para el Análisis de Complejidad

- Notación Big O: definición, significado y ejemplos prácticos de uso para describir el peor caso.
- Notación Omega (Ω): definiciones y ejemplos para el mejor caso.
- Notación Theta (Θ): significado, casos promedio y cómo se diferencia de Big O y Omega.
- Ejercicios de análisis básico para identificar estas notaciones en algoritmos sencillos.

3. Análisis de Complejidad en Operaciones Básicas de Estructuras de Datos

- Revisión de operaciones básicas: inserción, eliminación, búsqueda, recorrido.
- Complejidad temporal y espacial en arreglos, listas enlazadas, pilas y colas.
- Complejidad en árboles binarios, árboles balanceados y tablas hash.
- Comparación práctica de eficiencia entre estructuras para operaciones específicas.

4. Selección de Estructuras de Datos según Contextos Tecnológicos

- Criterios para elegir la estructura adecuada según tipo de problema y requerimientos de eficiencia.
- Ejemplos de aplicaciones tecnológicas: sistemas de gestión de datos, aplicaciones en tiempo real, bases de datos.
- Impacto de la complejidad en el rendimiento general del sistema o proyecto.

5. Aplicación Práctica de Estructuras de Datos para Optimización de Procesos

- Implementación de estructuras de datos en proyectos tecnológicos y educativos.
- Resolución de problemas reales mediante el uso adecuado de estructuras de datos.
- Optimización y mejora del rendimiento mediante selección y ajuste de estructuras.

6. Evaluación del Impacto de la Elección de Estructuras de Datos

- Estudios de casos reales y simulados para analizar el impacto en rendimiento.
- Uso de métricas y herramientas para medir tiempos y consumo de recursos.
- Análisis crítico y conclusiones sobre la importancia de un buen diseño de estructuras de datos.

Actividades

Actividad 1: Análisis de complejidad de algoritmos simples

Objetivo: Analizar la complejidad temporal y espacial de algoritmos utilizando notaciones Big O, Omega y Theta.

Descripción:

- Se entregan varios algoritmos simples (por ejemplo, búsqueda secuencial, ordenamiento por selección).
- Los estudiantes deben analizar y determinar la complejidad temporal y espacial en los diferentes casos (mejor, peor y promedio).
- Se discuten y comparan los resultados en clase, identificando las notaciones adecuadas para cada algoritmo.

Organización: Individual

Producto esperado: Informe breve con análisis y justificación de las complejidades encontradas.

Duración: 1 hora

Actividad 2: Comparación práctica de estructuras de datos

Objetivo: Comparar la eficiencia de diferentes estructuras de datos en función de sus operaciones básicas.

Descripción:

- En grupos, los estudiantes implementan operaciones básicas (inserción, búsqueda, eliminación) en al menos dos estructuras de datos diferentes (por ejemplo, arreglo y lista enlazada).
- Realizan pruebas de rendimiento midiendo tiempos y uso de memoria con diferentes volúmenes de datos.
- Presentan un informe comparativo con recomendaciones para selección según contexto.

Organización: Grupos de 3-4 estudiantes

Producto esperado: Presentación y reporte comparativo de eficiencia.

Duración: 2 horas

Actividad 3: Resolución de problema práctico con estructuras de datos

Objetivo: Aplicar estructuras de datos apropiadas para resolver problemas prácticos y optimizar procesos.

Descripción:

- Se propone un problema real (por ejemplo, gestión de inventarios o agenda de contactos).
- Los estudiantes diseñan e implementan una solución utilizando estructuras de datos adecuadas (listas, colas, árboles, etc.).
- Evalúan la solución en términos de eficiencia y posibles mejoras.

Organización: Parejas o individual

Producto esperado: Código fuente documentado y análisis de eficiencia de la solución.

Duración: 3 horas

Actividad 4: Estudio de caso sobre impacto de estructuras de datos en rendimiento

Objetivo: Evaluar el impacto de la elección de estructuras de datos en el rendimiento de soluciones informáticas.

Descripción:

- Se presenta un estudio de caso con dos implementaciones diferentes para una misma funcionalidad, cada una con distinta estructura de datos.
- Los estudiantes analizan métricas de rendimiento (tiempo, memoria) y argumentan cuál es más eficiente y por qué.
- Discusión en plenaria sobre resultados y lecciones aprendidas.

Organización: Grupos pequeños (3 estudiantes)

Producto esperado: Informe escrito y exposición breve.

Duración: 1.5 horas

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimientos previos sobre estructuras de datos básicas y nociones iniciales de eficiencia y notaciones.

Cómo se evalúa: Cuestionario breve con preguntas de opción múltiple y preguntas abiertas sobre conceptos fundamentales.

Instrumento sugerido: Test escrito o en plataforma digital con retroalimentación inmediata.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en el análisis de complejidad y aplicación práctica de estructuras de datos en actividades y ejercicios.

Cómo se evalúa: Observación directa durante actividades, revisión de informes parciales, retroalimentación en clases y foros de discusión.

Instrumento sugerido: Rúbrica para informes y participación en actividades, listas de cotejo para seguimiento individual y grupal.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Dominio integral de los objetivos: análisis de complejidad, comparación de estructuras, aplicación práctica y evaluación crítica.

Cómo se evalúa: Examen teórico-práctico + proyecto final donde se debe diseñar, implementar y justificar la elección de estructuras de datos para un problema real.

Instrumento sugerido: Examen escrito con problemas y preguntas de análisis, rúbrica para evaluación del proyecto final con criterios de diseño, implementación, análisis y presentación.