

# Explorando la Computadora: Mouse, Partes y Paint para Niños

*Tecnología e Informática | Informática | para estudiantes de primaria (6-11 años) | 32 semanas*

## Descripción del Curso

Este curso está diseñado para introducir a los estudiantes de primaria (6-11 años) en el uso básico de la computadora, enfocándose en el manejo del mouse, el reconocimiento de las partes principales de la computadora y el uso inicial de la aplicación Paint. A través de actividades lúdicas y prácticas, los niños desarrollarán habilidades tecnológicas esenciales que les permitirán explorar el mundo digital con confianza y creatividad.

El curso está dirigido a estudiantes que están comenzando a familiarizarse con las computadoras y busca fomentar su interés por la informática desde una edad temprana. Se utilizará una metodología participativa y práctica que combina la exploración guiada, juegos interactivos y proyectos creativos, permitiendo a los estudiantes aprender haciendo y desarrollando su motricidad fina digital y comprensión técnica.

Al finalizar el curso, los estudiantes serán capaces de manejar el mouse con destreza, identificar y nombrar las partes básicas de una computadora, y crear dibujos sencillos utilizando Paint. Estas competencias les servirán como base para su aprendizaje futuro en tecnología e informática.

## Objetivos Generales

- Reconocer y nombrar las partes principales de la computadora: teclado, mouse, monitor y CPU.
- Ejecutar acciones básicas con el mouse, incluyendo click, doble click y arrastre, con precisión y confianza.
- Explorar y utilizar las herramientas básicas de Paint para crear dibujos sencillos.
- Seguir instrucciones paso a paso para manipular el mouse y utilizar el programa Paint de manera autónoma.
- Demostrar interés y disposición para aprender sobre el uso de la computadora y programas informáticos básicos.

## Competencias

- Utilizar el mouse para realizar acciones básicas como click, doble click y arrastre con precisión.
- Identificar y nombrar las partes principales de la computadora: teclado, mouse, monitor y CPU.
- Desarrollar habilidades motrices digitales a través del uso de herramientas informáticas básicas.
- Crear dibujos sencillos y utilizar funciones básicas de Paint para expresar ideas visualmente.
- Seguir instrucciones básicas relacionadas con el uso de la computadora y la aplicación Paint.
- Demostrar curiosidad y actitud positiva hacia el aprendizaje de tecnologías digitales.

## Requerimientos

- Conocimientos previos mínimos: familiaridad básica con el entorno escolar y capacidad para seguir instrucciones simples.
- Acceso a una computadora con sistema operativo compatible con Paint.
- Mouse funcional conectado a la computadora.
- Software Paint instalado o acceso a una versión equivalente para dibujo digital.
- Espacio adecuado para trabajar frente a la computadora con supervisión docente.

## **Unidades del Curso**

**Unidad 1: Introducción a la Computadora y sus Partes**

**Unidad 2: Conociendo el Mouse y sus Funciones Básicas**

**Unidad 3: Práctica de Uso del Mouse: Click y Doble Click**

**Unidad 4: Aprendiendo a Arrastrar con el Mouse**

**Unidad 5: Familiarización con el Teclado y Monitor**

**Unidad 6: Introducción al Programa Paint**

**Unidad 7: Dibujando con Paint: Herramientas Básicas**

**Unidad 8: Colores y Rellenos en Paint**

**Unidad 9: Crear Proyectos Simples en Paint**

**Unidad 10: Repaso y Consolidación de Habilidades Informáticas**

**Unidad 11: Proyecto Final: Mi Primera Creación Digital**

**Unidad 12: Evaluación y Retroalimentación**

**Unidad 13: Uso Responsable y Cuidado de la Computadora**

**Unidad 14: Explorando Otras Aplicaciones Básicas**

**Unidad 15: Juegos Educativos con Mouse**

**Unidad 16: Proyecto Creativo Final y Presentación**

