

Introducción al Uso del PAIT: Diseño y Creación de Objetos Tecnológicos

Tecnología e Informática | Tecnología | para estudiantes de primaria (6-11 años) | 4 semanas

Descripción del Curso

Este curso está diseñado para estudiantes de primaria, de 6 a 11 años, con el propósito de introducirlos en el uso del PAIT (Programa de Apoyo a la Innovación Tecnológica) como herramienta para crear diseños tecnológicos. A través de actividades guiadas, los alumnos aprenderán a expresar sus ideas mediante dibujos a mano alzada y modelos concretos, fomentando la creatividad y la comprensión de conceptos tecnológicos básicos.

El curso está orientado a niños en etapa primaria que desean explorar el mundo de la tecnología desde un enfoque práctico y cercano a su entorno. Se utilizarán ejemplos y proyectos relacionados con temas cotidianos y otras asignaturas para hacer el aprendizaje significativo y motivador.

Metodológicamente, se promueve el aprendizaje activo y colaborativo, con la guía constante del docente para ayudar a los estudiantes a planificar, diseñar y construir una maqueta tecnológica simple. Al finalizar el curso, los estudiantes habrán desarrollado habilidades para representar ideas tecnológicas, comprender procesos básicos de diseño y aplicar sus conocimientos en la elaboración de modelos concretos.

Objetivos Generales

- Identificar y describir objetos tecnológicos presentes en su entorno cercano.
- Representar ideas y conceptos tecnológicos mediante dibujos a mano alzada.
- Construir modelos concretos o maquetas basadas en sus diseños tecnológicos.
- Integrar conocimientos de otras asignaturas para enriquecer sus proyectos tecnológicos.
- Planificar y organizar el proceso de diseño y construcción de una maqueta tecnológica sencilla.

Competencias

- Representar ideas tecnológicas mediante dibujos a mano alzada.
- Crear modelos concretos que reflejen diseños tecnológicos sencillos.
- Aplicar conceptos básicos de tecnología y diseño en proyectos prácticos.
- Desarrollar habilidades de planificación y organización para la elaboración de maquetas.
- Integrar conocimientos de otras áreas para enriquecer los diseños tecnológicos.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de dibujo a mano alzada.
- Materiales para dibujo: lápices, colores, hojas de papel.
- Materiales para construir maquetas: cartón, pegamento, tijeras, elementos reciclables.
- Acceso a un espacio adecuado para trabajar en proyectos manuales.
- Disposición para trabajar en equipo y seguir instrucciones del docente.

Unidades del Curso

Unidad 1: Introducción a los Objetos Tecnológicos

Unidad 2: Expresando Ideas a Través del Dibujo

Unidad 3: Diseño y Construcción de Modelos Concretos

Unidad 4: Integración y Presentación de Proyectos