

Método a la Programación en Química: Fundamentos y Aplicaciones

Ciencias Exactas y Naturales | Química | para estudiantes universitarios | 16 semanas

Descripción del Curso

Este curso está diseñado para introducir a los estudiantes universitarios en la intersección entre la química y la programación, enfocándose en el desarrollo de habilidades computacionales aplicadas a problemas químicos. A lo largo de 16 semanas, se explorarán conceptos fundamentales de programación junto con su aplicación en la modelación, simulación y análisis de datos químicos, potenciando la capacidad para resolver problemas complejos mediante métodos computacionales.

El curso está dirigido a estudiantes de Ciencias Exactas y Naturales que posean conocimientos básicos de química pero que deseen adquirir competencias en programación con un enfoque científico. Se empleará un enfoque metodológico práctico y participativo, combinando teoría, ejercicios guiados y proyectos aplicados para consolidar el aprendizaje.

Al finalizar, los estudiantes serán capaces de diseñar, implementar y analizar programas que modelen fenómenos químicos, manejar datos experimentales con herramientas computacionales y comprender la relevancia de la programación para la innovación en química. Esta formación abre puertas a la investigación y desarrollo en áreas interdisciplinarias y tecnológicas.

Objetivos Generales

- Comprender los fundamentos de la programación y su relevancia en el ámbito químico.
- Desarrollar la capacidad para crear programas que resuelvan problemas relacionados con la química.
- Analizar y modelar fenómenos químicos mediante algoritmos y simulaciones computacionales.
- Evaluar críticamente resultados obtenidos a través de métodos computacionales.
- Integrar conocimientos interdisciplinarios para elaborar proyectos innovadores en química.

Competencias

- Aplicar principios básicos de programación para resolver problemas químicos específicos.
- Diseñar algoritmos eficientes para modelar procesos y reacciones químicas.
- Utilizar software y lenguajes de programación orientados a la química computacional.
- Interpretar y analizar datos químicos mediante herramientas computacionales.
- Integrar conceptos de química y programación para desarrollar soluciones innovadoras.
- Comunicar resultados técnicos y científicos de manera clara y estructurada.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de química general y química orgánica.
- Familiaridad con conceptos matemáticos elementales (álgebra y funciones).
- Acceso a una computadora con software de programación instalado (por ejemplo, Python).
- Interés en el aprendizaje de programación aplicada a ciencias.
- Habilidades básicas en el manejo de plataformas digitales y recursos en línea.

Unidades del Curso

Unidad 1: Introducción a la programación y su aplicación en química

Unidad 2: Fundamentos de programación estructurada

Unidad 3: Algoritmos y resolución de problemas químicos

Unidad 4: Manejo de datos y estructuras en programación

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y describir las características de listas, matrices y archivos para almacenar datos experimentales químicos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de implementar estructuras de datos básicas como listas y matrices en un lenguaje de programación para organizar y procesar datos químicos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de manipular archivos para leer y escribir datos experimentales, garantizando la integridad y accesibilidad de la información química.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de aplicar técnicas de manejo de datos para analizar conjuntos experimentales químicos mediante operaciones específicas sobre listas y matrices.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar la eficiencia y adecuación de diferentes estructuras de datos para resolver problemas de almacenamiento y procesamiento en química.

Unidad 5: Programación orientada a objetos aplicada a química

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de explicar los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos aplicados a la química, utilizando terminología técnica adecuada.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar clases y objetos que representen entidades químicas, como átomos, moléculas y reacciones, aplicando principios de encapsulación y herencia.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de implementar programas en un lenguaje orientado a objetos que modelen procesos químicos básicos, verificando la correcta interacción entre objetos.

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar y depurar código orientado a objetos que simule fenómenos químicos, identificando y corrigiendo errores para mejorar la funcionalidad del programa.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar la eficiencia y aplicabilidad de modelos orientados a objetos en la resolución de problemas químicos, justificando su uso en contextos específicos.

Unidad 6: Simulación de procesos químicos

Unidad 7: Visualización y análisis de datos químicos

Unidad 8: Proyecto integrador de programación en química

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de diseñar y desarrollar un programa computacional que resuelva un problema químico real, aplicando los conceptos y técnicas aprendidas durante el curso.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de analizar y modelar fenómenos químicos específicos mediante algoritmos y simulaciones, justificando las decisiones tomadas en el desarrollo del proyecto.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar críticamente los resultados obtenidos en su proyecto integrador, identificando posibles errores y proponiendo mejoras basadas en métodos computacionales.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de integrar conocimientos interdisciplinarios para elaborar una solución innovadora en química que utilice programación, presentando de forma clara y coherente los resultados y conclusiones del proyecto.