

Creando Espacios Lúdicos para la Expresión y el Juego

Persona y sociedad | Habilidades Socioemocionales | para estudiantes de preescolar (3-5 años) | 4 semanas

Descripción del Curso

Este curso está diseñado para introducir a los niños y niñas de preescolar (3-5 años) en la creación y disfrute de espacios lúdicos que favorezcan el desarrollo de sus habilidades socioemocionales. A través de actividades planificadas que combinan el juego, la exploración y la interacción social, los pequeños aprenderán a expresar emociones, compartir y colaborar con sus compañeros en un ambiente seguro y estimulante.

El curso está dirigido a educadores, cuidadores y padres que buscan fomentar en los niños la autonomía emocional y social mediante el uso de espacios diseñados para el juego libre y estructurado. Se emplea un enfoque pedagógico centrado en el aprendizaje activo y significativo, donde el juego es el principal medio para el desarrollo integral de los niños.

Al finalizar el curso, los estudiantes (niños) habrán desarrollado competencias básicas socioemocionales como el reconocimiento de emociones propias y ajenas, la cooperación, la comunicación y la regulación emocional, a la vez que disfrutan y participan activamente en ambientes lúdicos que ellos mismos ayudarán a crear y transformar.

Objetivos Generales

- Reconocer y nombrar emociones propias y de otros durante situaciones de juego.
- Participar activamente en la creación y organización de espacios lúdicos con materiales y objetos disponibles.
- Demostrar comportamientos cooperativos y de respeto en interacciones sociales durante el juego.
- Expresar ideas y emociones mediante diferentes formas de comunicación dentro del espacio lúdico.

Competencias

- Identificar y expresar emociones básicas a través del juego y la interacción.
- Participar en actividades lúdicas que fomenten la cooperación y el respeto hacia otros niños.
- Desarrollar habilidades para compartir materiales y espacios durante el juego.
- Usar la creatividad para transformar espacios en ambientes lúdicos atractivos y seguros.
- Reconocer la importancia de cuidar y mantener ordenados los espacios de juego.
- Practicar la comunicación verbal y no verbal para expresar necesidades y emociones durante las actividades.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de habilidades socioemocionales apropiadas para la edad.
- Materiales para actividades lúdicas: juguetes, bloques, materiales de arte (papel, crayones, pinturas), telas, cojines.

- Espacios seguros y accesibles para la realización de actividades de juego.
- Apoyo y acompañamiento de un adulto educador o cuidador durante las actividades.

Unidades del Curso

Unidad 1: Descubriendo las emociones a través del juego

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar emociones básicas como alegría, tristeza, enojo y sorpresa durante actividades lúdicas guiadas.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de expresar verbalmente sus emociones mientras participa en juegos grupales con apoyo del docente.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de reconocer y nombrar las emociones que observan en sus compañeros durante las interacciones en el espacio de juego.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de mostrar comportamientos de respeto y cooperación al compartir materiales y participar en juegos colectivos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de utilizar diferentes formas de comunicación, como gestos o dibujos, para representar sus emociones durante las actividades lúdicas.

Contenidos Temáticos

1. Introducción a las emociones básicas

- Definición de emociones: Explicación simple sobre qué son las emociones y cómo influyen en nuestro cuerpo y comportamiento.
- Las emociones básicas: alegría, tristeza, enojo y sorpresa: Presentación lúdica y con ejemplos concretos para que los niños las reconozcan.
- Reconocimiento de emociones en sí mismo: Actividades para que los niños identifiquen cómo se sienten en distintas situaciones.

2. Expresión verbal y no verbal de las emociones

- Cómo hablar sobre lo que sentimos: Uso de palabras simples para expresar emociones.
- Gestos y expresiones faciales: Identificación y uso de gestos para comunicar emociones.
- Dibujo como medio de expresión: Uso de dibujos para mostrar emociones sentidas.

3. Reconocimiento de emociones en los demás

- Observación de expresiones y comportamientos: Cómo identificar emociones en compañeros a través del juego.
- Nombrar emociones ajenas: Prácticas para que los niños puedan decir qué emoción creen que tiene otro niño.

- Empatía básica: Introducción a la comprensión de las emociones de los demás y respeto hacia ellas.

4. Respeto y cooperación en el juego grupal

- Compartir materiales y espacios: Importancia de compartir y turnarse.
- Reglas básicas para juegos colectivos: Normas sencillas para jugar en grupo respetando a otros.
- Comportamientos de respeto: Identificación de acciones respetuosas y cooperativas.

5. Comunicación emocional a través de actividades lúdicas

- Juegos para expresar emociones: Juegos dirigidos que permitan manifestar emociones.
- Uso de dibujos y gestos durante el juego: Integrar diferentes formas de comunicación emocional.
- Reflexión guiada sobre emociones experimentadas en el juego: Pequeñas charlas para valorar las emociones vividas.

Actividades

Actividad 1: "El espejo de las emociones"

Objetivo: Identificar emociones básicas como alegría, tristeza, enojo y sorpresa durante actividades lúdicas guiadas.

Descripción:

- El docente se coloca frente a los niños y hace una expresión facial mostrando una emoción (alegría, tristeza, enojo o sorpresa).
- Los niños deben imitar la expresión en sus propios rostros, como si fueran un espejo.
- Luego, el docente pregunta a los niños qué emoción están mostrando y en qué situaciones se pueden sentir así.

Organización: Grupo completo.

Producto esperado: Los niños logran reconocer e imitar expresiones de emociones básicas.

Duración estimada: 20 minutos.

Actividad 2: "El cuento de las emociones"

Objetivo: Expresar verbalmente sus emociones mientras participa en juegos grupales con apoyo del docente.

Descripción:

- El docente narra un cuento corto donde los personajes experimentan distintas emociones.
- Después de cada escena, se pregunta a los niños cómo creen que se sienten los personajes y si ellos alguna vez se han sentido igual.
- Los niños son invitados a compartir alguna experiencia personal relacionada con esa emoción.

Organización: Grupo completo con turnos individuales para hablar.

Producto esperado: Los niños verbalizan emociones propias y reconocen las de los personajes.

Duración estimada: 30 minutos.

Actividad 3: "El juego de las emociones compartidas"

Objetivo: Mostrar comportamientos de respeto y cooperación al compartir materiales y participar en juegos colectivos.

Descripción:

- Se organiza un juego con materiales limitados (por ejemplo, pelotas o piezas de construcción).
- Los niños deben turnarse para usar los materiales y ayudar a sus compañeros cuando sea necesario.
- El docente guía y refuerza conductas de respeto y cooperación durante el juego.

Organización: Grupos pequeños de 4-5 niños.

Producto esperado: Participación respetuosa y cooperativa en el juego grupal.

Duración estimada: 25 minutos.

Actividad 4: "Dibuja cómo te sientes"

Objetivo: Utilizar diferentes formas de comunicación, como gestos o dibujos, para representar sus emociones durante las actividades lúdicas.

Descripción:

- Cada niño recibe papel y crayones o lápices de colores.
- Se les invita a dibujar cómo se sienten en ese momento o después de una actividad previa.
- Posteriormente, cada niño comparte su dibujo con el grupo y explica, con ayuda del docente, qué emoción representa.

Organización: Individual con participación grupal para compartir.

Producto esperado: Dibujos que representan emociones y verbalizaciones asociadas.

Duración estimada: 30 minutos.

Evaluación

Evaluación diagnóstica

Qué se evalúa: Reconocimiento inicial de emociones básicas por parte de los niños.

Cómo se evalúa: A través de una dinámica de juego donde el docente muestra tarjetas con caras felices, tristes, enojadas y sorprendidas y pregunta a los niños qué emoción ven.

Instrumento sugerido: Lista de cotejo para registrar respuestas correctas y participación.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Progreso en la expresión verbal y no verbal de emociones, reconocimiento de emociones en compañeros, y comportamientos de respeto y cooperación en el juego.

Cómo se evalúa: Observación continua durante actividades; registro anecdótico de expresiones verbales, uso de gestos, y actitudes de cooperación.

Instrumento sugerido: Diario de campo del docente con notas sobre interacción y participación de cada niño.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Identificación y expresión de emociones, reconocimiento de emociones en otros, respeto y cooperación, y uso de formas de comunicación para representar emociones.

Cómo se evalúa: Actividad final donde los niños participan en un juego grupal que incluye expresar emociones con gestos, nombrar emociones propias y de compañeros, y compartir materiales respetuosamente; además, presentan un dibujo que refleja una emoción.

Instrumento sugerido: Rúbrica sencilla que considere criterios de identificación emocional, expresión verbal, cooperación y creatividad en la representación gráfica.

Unidad 2: Creando espacios seguros y divertidos

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar materiales seguros y apropiados para crear un espacio de juego.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de organizar y colocar materiales en un espacio físico para formar un entorno atractivo y estimulante para el juego.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de expresar sus preferencias y emociones al participar en la creación del espacio lúdico.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de colaborar con sus compañeros para mantener el espacio de juego seguro y ordenado durante la actividad.

Contenidos Temáticos

1. Materiales seguros y apropiados para el juego

- Características de materiales seguros: tamaño, textura, ausencia de piezas pequeñas, no tóxicos.
- Tipos de materiales apropiados: pelotas blandas, bloques grandes, telas, cajas, utensilios de plástico.
- Ejemplos prácticos de materiales que se pueden usar para crear espacios lúdicos.

2. Organización y disposición del espacio para el juego

- Cómo distribuir materiales para facilitar la exploración y el movimiento.
- Creación de zonas o áreas con diferentes tipos de juegos (construcción, dramatización, movimiento).
- Importancia del orden y el acceso fácil para los niños.

3. Expresión de preferencias y emociones en la creación del espacio

- Reconocer y nombrar emociones relacionadas con el juego (alegría, curiosidad, emoción).
- Manifestar gustos y preferencias al elegir materiales o lugares para jugar.
- Comunicación sencilla y respeto por las elecciones de los compañeros.

4. Colaboración para el cuidado y orden del espacio lúdico

- Importancia de cuidar el espacio y los materiales para que todos disfruten.
- Actividades grupales para recoger, ordenar y mantener el área segura.
- Fomentar la cooperación y el respeto entre compañeros durante y después del juego.

Actividades

Explorando materiales seguros

Objetivo: Identificar materiales seguros y apropiados para crear un espacio de juego.

Descripción:

- El docente muestra una variedad de materiales (bloques grandes, pelotas blandas, juguetes pequeños, telas, etc.).
- Se invita a los niños a tocar y explorar los materiales mientras el docente comenta qué los hace seguros o no para jugar.
- Se realiza una actividad de clasificación: los niños colocan los materiales en dos cajas etiquetadas como “seguros” y “no seguros”.

Organización: Grupos pequeños de 3-4 niños.

Producto esperado: Clasificación correcta de materiales según seguridad.

Duración: 30 minutos.

Organizando nuestro espacio de juego

Objetivo: Organizar y colocar materiales en un espacio físico para formar un entorno atractivo y estimulante para el juego.

Descripción:

- Se divide el aula o área de juego en zonas para diferentes actividades (zona de construcción, zona de dramatización, zona de movimiento).
- Los niños, con apoyo del docente, colocan los materiales explorados en las zonas correspondientes.
- Se anima a los niños a acomodar los materiales de manera que les parezca atractiva y fácil para jugar.

Organización: Grupos pequeños con apoyo del docente.

Producto esperado: Espacio de juego organizado con materiales distribuidos en zonas.

Duración: 45 minutos.

Expresando lo que me gusta del espacio

Objetivo: Expresar preferencias y emociones al participar en la creación del espacio lúdico.

Descripción:

- Después de organizar el espacio, se realiza una pequeña ronda donde cada niño comparte qué zona o material prefirió y cómo se siente jugando allí.

- El docente guía con preguntas sencillas: “¿Qué te gusta de este lugar?”, “¿Cómo te sientes cuando juegas aquí?”
- Se promueve el respeto por las expresiones de los compañeros.

Organización: Grupo completo en círculo.

Producto esperado: Participación verbal de emociones y preferencias.

Duración: 20 minutos.

Cuidamos y ordenamos juntos

Objetivo: Colaborar con los compañeros para mantener el espacio de juego seguro y ordenado durante la actividad.

Descripción:

- Al finalizar el tiempo de juego, el docente invita a los niños a recoger y ordenar los materiales.
- Se asignan tareas sencillas, por ejemplo: uno recoge pelotas, otro acomoda bloques, otro guarda telas.
- El docente refuerza la importancia de cuidar el espacio y felicita la colaboración de todos.

Organización: Grupos pequeños o conjunto completo.

Producto esperado: Espacio limpio y ordenado con participación activa de los niños.

Duración: 20 minutos.

Evaluación

Evaluación diagnóstica

Qué se evalúa: Conocimiento previo sobre materiales seguros y disposición para trabajar en equipo.

Cómo se evalúa: Observación directa y preguntas iniciales durante la presentación de materiales.

Instrumento sugerido: Lista de cotejo sencilla para registrar respuestas y participación.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Participación en la organización del espacio, expresión de emociones y colaboración para mantener el orden.

Cómo se evalúa: Observación continua durante las actividades, notas anecdóticas sobre la interacción y comunicación de los niños.

Instrumento sugerido: Diario de aula y lista de observación con indicadores de participación y colaboración.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Capacidad para identificar materiales seguros, organizar el espacio, expresar preferencias y colaborar en el cuidado del espacio.

Cómo se evalúa: Revisión final del espacio creado y diálogo con los niños para que expresen lo que aprendieron y cómo contribuyeron.

Instrumento sugerido: Rúbrica simple con criterios para cada objetivo y registro de evidencias visuales (fotos del espacio organizado).

Unidad 3: Compartir y colaborar en el juego

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y nombrar emociones propias y de sus compañeros durante actividades grupales de juego.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de compartir materiales y juguetes con sus pares durante actividades lúdicas, demostrando respeto y cooperación.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de participar en juegos en equipo siguiendo reglas simples y respetando turnos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de expresar sus ideas y emociones usando palabras o gestos para resolver conflictos simples durante el juego.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de colaborar con otros niños para organizar y crear espacios de juego utilizando materiales disponibles.

Contenidos Temáticos

1. Reconocimiento y expresión de emociones en el juego grupal

- Introducción a las emociones básicas: alegría, tristeza, enojo, miedo.
- Identificación de emociones propias durante el juego.
- Observación y reconocimiento de emociones en los compañeros.
- Uso de palabras y gestos para expresar emociones.

2. Compartir y cooperar con materiales y juguetes

- Importancia del compartir en el juego.
- Prácticas para compartir juguetes y materiales de forma respetuosa.
- Demostración de cooperación durante actividades lúdicas.

3. Participación en juegos en equipo con reglas y turnos

- Comprensión de reglas simples en juegos grupales.
- Respeto de turnos durante el juego.
- Trabajo en equipo y colaboración para lograr objetivos comunes.

4. Resolución de conflictos simples a través de la comunicación

- Identificación de conflictos comunes durante el juego.
- Expresión verbal y gestual para comunicar sentimientos y necesidades.
- Estrategias básicas para resolver desacuerdos de forma pacífica.

5. Organización y creación conjunta de espacios de juego

- Colaboración en la selección y distribución de materiales para el juego.
- Diseño y montaje de espacios lúdicos en equipo.
- Fomento del sentido de pertenencia y responsabilidad compartida.

Actividades

Actividad 1: “El rincón de las emociones”

Objetivo: Identificar y nombrar emociones propias y de los compañeros durante el juego.

Descripción:

- Crear un espacio con imágenes de caritas que representen diferentes emociones (alegría, tristeza, enojo, miedo).
- Después de una actividad grupal de juego libre, reunir a los niños y preguntar cómo se sintieron durante el juego.
- Invitar a cada niño a seleccionar una imagen que represente su emoción y explicar, con ayuda del docente, por qué la eligió.
- El docente también describirá emociones observadas en algunos niños durante el juego para que los niños aprendan a reconocerlas en otros.

Organización: Individual y grupal.

Producto esperado: Participación activa en la identificación y expresión de emociones.

Duración estimada: 30 minutos.

Actividad 2: “Juego del compartir”

Objetivo: Compartir materiales y juguetes con respeto y cooperación.

Descripción:

- Organizar a los niños en pequeños grupos y distribuir una cantidad limitada de juguetes o materiales (bloques, pelotas, etc.).
- Explicar que para jugar todos deben compartir los materiales.
- Observar y guiar para que los niños pidan los juguetes con respeto y los compartan, reforzando los comportamientos positivos.
- Al final, conversar brevemente sobre cómo se sintieron al compartir.

Organización: Grupos pequeños (3-4 niños).

Producto esperado: Uso respetuoso de materiales compartidos y cooperación entre pares.

Duración estimada: 40 minutos.

Actividad 3: “Juego en equipo con turnos”

Objetivo: Participar en juegos en equipo siguiendo reglas simples y respetando turnos.

Descripción:

- Seleccionar un juego sencillo que incluya turnos, por ejemplo, pasar una pelota al siguiente compañero o un juego de construir con bloques en equipo.
- Explicar claramente las reglas y la importancia de respetar el turno de cada niño.
- Realizar el juego guiando para que cada niño espere su turno y apoye a sus compañeros.
- Al finalizar, reflexionar sobre cómo ayudó respetar los turnos para que todos disfrutaran del juego.

Organización: Grupos pequeños (4-5 niños).

Producto esperado: Participación respetuosa en juegos con turnos y cumplimiento de reglas.

Duración estimada: 45 minutos.

Actividad 4: “Resolviendo desacuerdos con palabras y gestos”

Objetivo: Expresar ideas y emociones para resolver conflictos simples durante el juego.

Descripción:

- Presentar a los niños un títere o muñeco que “tenga un problema” durante el juego (por ejemplo, que otro niño tomó un juguete sin permiso).
- Guiar a los niños para que expresen con palabras o gestos cómo se sentirían y qué podrían decir para resolver el problema.
- Practicar en parejas o pequeños grupos cómo comunicar sus emociones y llegar a acuerdos sencillos.
- Reforzar la importancia de escuchar y respetar al compañero.

Organización: Parejas o grupos pequeños.

Producto esperado: Expresión verbal y gestual para la resolución pacífica de conflictos.

Duración estimada: 35 minutos.

Actividad 5: “Construyendo nuestro espacio de juego”

Objetivo: Colaborar para organizar y crear espacios de juego con materiales disponibles.

Descripción:

- Reunir a los niños para seleccionar materiales disponibles (cajas, telas, bloques, cojines) para crear un espacio de juego.
- Invitar a que juntos decidan cómo quieren organizar el espacio (por ejemplo, área de casita, zona de construcción, etc.).
- Guiar la colaboración para distribuir y montar los materiales, fomentando la comunicación y el trabajo en equipo.
- Una vez listo, disfrutar el espacio creado y promover que cuiden y mantengan el orden.

Organización: Grupos grandes o toda la clase.

Producto esperado: Espacio lúdico organizado en colaboración y sentido de responsabilidad compartida.

Duración estimada: 60 minutos.

Evaluación

Evaluación diagnóstica

Qué se evalúa: Nivel inicial de reconocimiento de emociones, disposición para compartir y conocimiento de reglas básicas en el juego.

Cómo se evalúa: Observación libre durante una sesión de juego grupal inicial y breve entrevista individual con preguntas sencillas ("¿Cómo te sientes cuando juegas?", "¿Qué haces si quieres un juguete?").

Instrumento sugerido: Lista de cotejo para observación y registro anecdótico.

Evaluación formativa

Qué se evalúa: Progreso en la identificación de emociones, práctica del compartir, respeto de turnos, comunicación para resolver conflictos y colaboración en organizar espacios.

Cómo se evalúa: Observación directa durante las actividades propuestas, registro de participación, preguntas guiadas y retroalimentación continua.

Instrumento sugerido: Rúbrica simple para valorar participación, uso de lenguaje emocional, cooperación y respeto de reglas.

Evaluación sumativa

Qué se evalúa: Logro de los objetivos de la unidad: identificación de emociones, compartir con respeto, participación en juegos con reglas, resolución de conflictos y colaboración en la creación de espacios de juego.

Cómo se evalúa: Actividad final grupal donde se realiza un juego en equipo con turnos, se debe compartir materiales y resolver un conflicto simulado, además de organizar un espacio de juego juntos.

Instrumento sugerido: Lista de observación con criterios para cada objetivo, complementada con registro anecdótico y evidencia fotográfica del espacio creado.

Unidad 4: Expresión y comunicación en el espacio lúdico

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y nombrar emociones propias y ajenas durante actividades lúdicas guiadas.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de expresar ideas y emociones utilizando gestos, palabras y sonidos en contextos de juego estructurado.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de participar en intercambios comunicativos sencillos con pares, demostrando respeto y escucha activa en el espacio lúdico.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de reconocer y responder a las necesidades emocionales y sociales de sus compañeros durante el juego, mostrando empatía básica.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de utilizar materiales y objetos para representar ideas o emociones en actividades de juego simbólico supervisadas.

Contenidos Temáticos

1. Reconocimiento y nombramiento de emociones en el juego

- Identificación de emociones básicas: felicidad, tristeza, enojo, miedo, sorpresa.
- Observación de expresiones faciales y corporales durante actividades lúdicas.
- Nombrar emociones propias y de compañeros en situaciones de juego guiado.

2. Expresión de ideas y emociones mediante diferentes formas de comunicación

- Uso de gestos y movimientos corporales para comunicar sentimientos e ideas.
- Utilización de palabras y sonidos para expresar emociones en juegos estructurados.
- Exploración de la comunicación no verbal en el contexto del juego.

3. Participación en intercambios comunicativos sencillos con compañeros

- Práctica de turnos para hablar y escuchar durante el juego.
- Demostración de respeto y escucha activa en interacciones lúdicas.
- Resolución sencilla de conflictos comunicativos en el espacio de juego.

4. Reconocimiento y respuesta a necesidades emocionales y sociales durante el juego

- Identificación de señales emocionales y sociales en compañeros.
- Demostración de empatía básica: consuelo, apoyo y cuidado.
- Adaptación de la conducta para favorecer la inclusión y cooperación en el juego.

5. Uso de materiales y objetos para representar ideas y emociones en juego simbólico

- Selección de materiales para representar roles, sentimientos y situaciones.
- Creación de escenas y narrativas simbólicas que reflejen emociones e ideas.
- Supervisión y apoyo docente en el desarrollo del juego simbólico emocional.

Actividades

Juego de las caras emocionales

Objetivo: Identificar y nombrar emociones propias y ajenas durante actividades lúdicas guiadas.

Descripción:

- El docente presenta tarjetas con dibujos de caras que expresan distintas emociones básicas.
- Los niños imitan las expresiones faciales y el docente nombra la emoción en voz alta.
- Se invita a los niños a mostrar cómo se sienten ellos en ese momento y a nombrar su emoción.
- En pequeños grupos, observan a sus compañeros y comentan qué emoción creen que tienen.

Organización: Grupos pequeños (4-5 niños)

Producto esperado: Participación activa en la identificación y nombramiento de emociones.

Duración estimada: 30 minutos

El teatro de los gestos y sonidos

Objetivo: Expresar ideas y emociones utilizando gestos, palabras y sonidos en contextos de juego estructurado.

Descripción:

- El docente propone una situación sencilla (por ejemplo, “estoy contento porque...”) y modela cómo expresarla con gestos y sonidos.
- Los niños recrean la situación usando gestos, sonidos o palabras sin hablar o combinando ambos.
- Se invita a los compañeros a adivinar qué emoción o idea se está expresando.

Organización: Individual y en parejas

Producto esperado: Presentaciones cortas de expresiones emocionales y comunicativas.

Duración estimada: 40 minutos

El círculo de la escucha y el turno

Objetivo: Participar en intercambios comunicativos sencillos con pares, demostrando respeto y escucha activa en el espacio lúdico.

Descripción:

- Los niños se sientan en círculo y el docente explica la importancia de esperar el turno para hablar y escuchar a los demás.
- Se pasa un objeto simbólico (por ejemplo, un peluche) que indica quién tiene la palabra.
- Cada niño comparte algo breve relacionado con sus emociones o ideas durante el juego.
- Los demás escuchan y responden con gestos de atención o comentarios breves.

Organización: Grupo completo

Producto esperado: Demostración de escucha activa y respeto en intercambios comunicativos.

Duración estimada: 30 minutos

Juego simbólico con materiales emocionales

Objetivo: Utilizar materiales y objetos para representar ideas o emociones en actividades de juego simbólico supervisadas.

Descripción:

- Se preparan materiales variados: muñecos, telas, cajas, dibujos, objetos para representar diferentes roles o emociones.
- Los niños eligen materiales y crean pequeñas escenas o historias que expresen emociones o situaciones sociales.
- Durante el juego, el docente guía preguntas para que los niños expliquen qué están representando y cómo se sienten.

Organización: Grupos pequeños

Producto esperado: Escenas simbólicas que reflejen ideas y emociones expresadas mediante materiales.

Duración estimada: 45 minutos

Evaluación

Evaluación Diagnóstica

Qué se evalúa: Reconocimiento inicial de emociones y habilidades comunicativas básicas en el contexto del juego.

Cómo se evalúa: Observación directa durante una actividad sencilla de identificación de emociones y expresión verbal o no verbal espontánea.

Instrumento sugerido: Lista de cotejo para identificar si el niño puede nombrar emociones y usa gestos o palabras para expresarse.

Evaluación Formativa

Qué se evalúa: Progreso en la identificación y expresión de emociones, participación en intercambios comunicativos, y uso de materiales en juego simbólico.

Cómo se evalúa: Observaciones continuas durante las actividades, notas anecdóticas sobre la interacción social y emocional, y retroalimentación individual y grupal.

Instrumento sugerido: Diario de campo del docente y registro anecdótico con criterios específicos por objetivo.

Evaluación Sumativa

Qué se evalúa: Logro de los cinco objetivos de la unidad: nombrar emociones, expresar ideas y emociones, comunicarse respetuosamente, mostrar empatía y usar materiales en juego simbólico.

Cómo se evalúa: Actividad final integradora en la que el niño participa en un juego simbólico guiado, expresando emociones y comunicándose con compañeros.

Instrumento sugerido: Rúbrica que evalúa cada objetivo con indicadores claros (por ejemplo, “nombra al menos 3 emociones”, “demuestra escucha activa”, “utiliza materiales para representar ideas”).