

Explorando los Elementos de la Computadora

Tecnología e Informática | Informática | para estudiantes de primaria (6-11 años) | 4 semanas

Descripción del Curso

Este curso está diseñado para que los estudiantes de primaria descubran y comprendan los componentes básicos de una computadora y su funcionamiento. A lo largo de cuatro semanas, los niños aprenderán sobre las partes internas y externas de la computadora, cómo se usan y para qué sirven, de una manera sencilla y práctica.

Está dirigido a estudiantes de 6 a 11 años, con el objetivo de fomentar su interés y habilidades en el área de la informática desde una edad temprana. El enfoque metodológico es interactivo y participativo, combinando explicaciones claras, actividades lúdicas y ejercicios prácticos que facilitan el aprendizaje significativo.

Al finalizar el curso, los estudiantes serán capaces de identificar los principales elementos de una computadora, entender su función básica y manejar con confianza algunos dispositivos y programas simples, sentando las bases para un uso seguro y eficiente de la tecnología en su vida diaria y académica.

Objetivos Generales

- Reconocer y describir las partes externas e internas de una computadora.
- Identificar las funciones básicas de los componentes de hardware y software.
- Aplicar el manejo básico del teclado, ratón y programas simples con seguridad.
- Demostrar comprensión sobre la importancia del cuidado y mantenimiento de la computadora.

Competencias

- Identificar y nombrar las partes principales de una computadora.
- Explicar la función básica de cada componente del hardware y software.
- Utilizar de manera segura y adecuada los dispositivos de entrada y salida.
- Demostrar habilidades básicas en el manejo del sistema operativo y programas simples.
- Reconocer la importancia del cuidado y mantenimiento básico de la computadora.

Requerimientos

- Conocimientos básicos sobre el uso de dispositivos tecnológicos (como tablets o teléfonos, si los tienen).
- Acceso a una computadora o computadora portátil para prácticas en clase.
- Materiales para actividades manuales (papel, colores, pegamento) para reforzar el aprendizaje.
- Ambiente seguro y supervisado para el uso de tecnología.

Unidades del Curso

Unidad 1: Introducción a la Computadora

Unidad 2: Conociendo el Hardware

Unidad 3: Manejo Básico del Software

Unidad 4: Cuidado y Uso Responsable de la Computadora