

Inteligencia Artificial para Pequeños Emprendedores

Tecnología e Informática | para estudiantes de primaria (6-11 años) | 16 semanas

Descripción del Curso

Este curso está diseñado para introducir a niños y niñas de 6 a 11 años en el fascinante mundo de la inteligencia artificial (IA) aplicada al emprendimiento. A través de actividades lúdicas y proyectos interactivos, los estudiantes aprenderán conceptos básicos de IA, cómo esta tecnología puede ayudar a crear ideas y soluciones para pequeños negocios, y desarrollarán habilidades creativas y de pensamiento crítico.

El curso está dirigido a estudiantes de primaria interesados en la tecnología y en cómo usarla para innovar y emprender. Se emplea un enfoque metodológico basado en el aprendizaje activo, el juego y la experimentación, facilitando la comprensión de conceptos complejos con ejemplos y ejercicios adaptados a su edad.

Al finalizar, los estudiantes serán capaces de identificar ejemplos cotidianos de inteligencia artificial, diseñar ideas simples para emprendimientos apoyados en IA, trabajar en equipo para desarrollar proyectos básicos y comunicar sus ideas de manera clara y creativa.

Objetivos Generales

- Describir con sus propias palabras qué es la inteligencia artificial y reconocer ejemplos en su entorno.
- Explorar y experimentar con herramientas digitales básicas que simulan procesos de IA.
- Crear ideas simples de emprendimiento que utilicen conceptos de inteligencia artificial.
- Trabajar colaborativamente para desarrollar proyectos pequeños que integren IA y emprendimiento.
- Presentar y explicar sus proyectos y aprendizajes a sus compañeros y docentes de forma clara y creativa.

Competencias

- Reconocer conceptos básicos de inteligencia artificial y su presencia en la vida diaria.
- Identificar oportunidades para aplicar la inteligencia artificial en ideas de emprendimiento simples.
- Desarrollar habilidades de pensamiento crítico y creativo para solucionar problemas usando IA.
- Colaborar en equipo para diseñar proyectos básicos que integren tecnología y emprendimiento.
- Comunicar ideas y proyectos relacionados con IA y emprendimiento de manera clara y sencilla.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de computación y uso de dispositivos digitales (tabletas o computadoras).
- Acceso a materiales didácticos provistos por el docente, como videos, juegos y hojas de trabajo.
- Espacio para realizar actividades prácticas y trabajo en equipo.

- Curiosidad e interés por la tecnología y la creatividad.

Unidades del Curso

Unidad 1: ¿Qué es la inteligencia artificial?

Unidad 2: La inteligencia artificial en nuestra vida diaria

Unidad 3: Conceptos básicos de emprendimiento

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de definir con sus propias palabras qué es un emprendimiento, utilizando ejemplos simples de su entorno.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar diferentes problemas o necesidades en su comunidad que pueden ser resueltos con una idea de emprendimiento.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de generar al menos tres ideas básicas de emprendimiento que puedan ayudar a otros, relacionándolas con conceptos simples de inteligencia artificial.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de describir paso a paso cómo una idea puede convertirse en un proyecto para ayudar a otras personas, utilizando un lenguaje claro y sencillo.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de colaborar con sus compañeros para seleccionar una idea de emprendimiento y explicar cómo podría funcionar para resolver un problema real.

Unidad 4: Descubriendo problemas y oportunidades

Unidad 5: Herramientas digitales para crear con IA

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y describir las funciones básicas de al menos dos herramientas digitales que simulan procesos de inteligencia artificial mediante actividades guiadas.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de explorar y utilizar juegos digitales sencillos que representan conceptos de IA para completar tareas prácticas con un nivel mínimo de precisión del 80%.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de crear una pequeña propuesta de proyecto usando una herramienta digital con IA para resolver un problema simple, presentando su idea en forma oral o visual.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de trabajar en equipo para desarrollar una actividad creativa usando herramientas digitales de IA, colaborando y compartiendo responsabilidades durante al menos dos sesiones.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de explicar con sus propias palabras cómo las herramientas digitales usadas simulan procesos de inteligencia artificial, demostrando comprensión mediante una breve presentación o dibujo.

Unidad 6: Diseñando una idea de emprendimiento con IA

Unidad 7: Trabajando en equipo

Unidad 8: Presentación y reflexión final

Objetivos de Aprendizaje

- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de presentar su proyecto de emprendimiento que integra inteligencia artificial utilizando un lenguaje claro y ejemplos visuales ante sus compañeros y docentes.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de describir las principales ideas aprendidas sobre inteligencia artificial y emprendimiento durante el curso, expresándolas con sus propias palabras.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de identificar y explicar al menos dos aplicaciones futuras posibles de la inteligencia artificial en sus proyectos o en su entorno cotidiano.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de evaluar su propio trabajo y el de sus compañeros, señalando fortalezas y áreas de mejora usando criterios simples y respetuosos.
- Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de reflexionar oralmente sobre el proceso de aprendizaje vivido, mencionando qué le gustó y qué le gustaría seguir explorando en inteligencia artificial y emprendimiento.