

Introducción a la Computadora: Descubriendo el Mundo Digital

Tecnología e Informática | Pensamiento Computacional | para estudiantes de primaria (6-11 años) | 16 semanas

Descripción del Curso

Este curso está diseñado para que estudiantes de primaria (6-11 años) se familiaricen con el uso básico de la computadora y desarrollen habilidades fundamentales en el pensamiento computacional. A través de actividades interactivas y didácticas, los alumnos explorarán las partes de la computadora, el manejo seguro y responsable de la tecnología, y conceptos básicos de programación adaptados a su nivel.

El curso está dirigido a niños y niñas que están dando sus primeros pasos en el mundo digital, con el objetivo de que comprendan cómo funciona una computadora y cómo utilizarla para resolver problemas de manera creativa y lógica. Se empleará una metodología activa y participativa que combina explicaciones sencillas, juegos educativos y proyectos prácticos para mantener el interés y potenciar el aprendizaje significativo.

Al finalizar el curso, los estudiantes serán capaces de identificar los componentes principales de una computadora, utilizar programas básicos de manera segura, y aplicar nociones elementales de pensamiento computacional para crear secuencias y resolver retos simples. Así, sentarán bases sólidas para su desarrollo tecnológico futuro y fortalecerán competencias digitales esenciales para su grado escolar.

Objetivos Generales

- Identificar y describir las partes principales de una computadora y su función.
- Utilizar de manera básica y segura el teclado, mouse y programas educativos en la computadora.
- Aplicar principios elementales de pensamiento computacional para resolver problemas sencillos.
- Demostrar responsabilidad y cuidado en el uso de dispositivos tecnológicos.

Competencias

- Reconocer y nombrar las partes básicas de una computadora y sus funciones.
- Utilizar el teclado y el mouse con destreza para interactuar con el sistema operativo y programas sencillos.
- Aplicar normas básicas de seguridad y cuidado en el uso de la computadora.
- Desarrollar pensamiento lógico mediante la creación de secuencias y patrones simples.
- Resolver problemas básicos utilizando herramientas digitales apropiadas para su edad.

Requerimientos

- Conocimientos previos mínimos sobre el uso de dispositivos electrónicos (opcional).

- Acceso a una computadora o dispositivo con sistema operativo básico (Windows, Mac o Linux) o tablet con teclado.
- Software educativo básico preinstalado o acceso a plataformas web educativas seguras.
- Ambiente seguro y supervisado para el uso de la tecnología.
- Materiales para actividades prácticas (cuaderno, lápices, hojas para ejercicios).

Unidades del Curso

Unidad 1: ¿Qué es una computadora?

Unidad 2: Partes de la computadora

Unidad 3: Encender y apagar la computadora correctamente

Unidad 4: El escritorio y sus elementos

Unidad 5: Uso básico del teclado y mouse

Unidad 6: Introducción a los programas educativos

Unidad 7: Guardar y abrir archivos

Unidad 8: Normas de seguridad y cuidado de la computadora

Unidad 9: ¿Qué es el pensamiento computacional?

Unidad 10: Secuencias y patrones

Unidad 11: Descomponer problemas

Unidad 12: Algoritmos básicos

Unidad 13: Introducción a la programación visual

Unidad 14: Solución de problemas con la computadora

Unidad 15: Proyecto integrador: Mi primer programa

Unidad 16: Repaso y evaluación final