

Dirección y Animación Físicodeportiva: Organización y Gestión de Eventos Recreativos

Educación Física | Recreación | para estudiantes de secundaria (12-15 años) | 4 semanas

Descripción del Curso

Este curso está diseñado para estudiantes de secundaria interesados en desarrollar habilidades prácticas en la dirección y animación de eventos, actividades y juegos físicodeportivos con un enfoque recreativo. A lo largo de cuatro semanas, los estudiantes aprenderán a aplicar técnicas de dirección adaptadas a las características y necesidades de los participantes, utilizando estrategias metodológicas específicas que consideren los recursos y el entorno disponible.

Dirigido a jóvenes de 12 a 15 años, el curso combina teoría y práctica para que los estudiantes puedan planificar, organizar y gestionar proyectos de animación físico-deportiva, ocio y actividades al aire libre de manera segura y efectiva. Se enfatiza la detección y prevención de situaciones de riesgo, la adaptación de roles y tareas, así como la selección y secuenciación adecuada de actividades según los intereses y posibilidades de los participantes.

Al finalizar, los estudiantes estarán capacitados para diseñar y dirigir eventos recreativos físicodeportivos, anticipando contingencias, gestionando recursos y promoviendo un ambiente seguro y motivador que fomente la participación activa y el bienestar integral.

Objetivos Generales

- Analizar las características de los participantes y del entorno para seleccionar actividades físico-deportivas adecuadas.
- Aplicar técnicas de dirección y animación en la organización y desarrollo de eventos recreativos.
- Detectar y evaluar posibles riesgos y contingencias, proponiendo estrategias para su prevención y manejo.
- Adaptar y reorganizar roles y tareas dentro del equipo de trabajo para mejorar la ejecución de proyectos de animación.
- Justificar la selección y secuenciación de actividades basándose en los intereses, necesidades y posibilidades de los participantes.

Competencias

- Identificar y gestionar situaciones de riesgo en eventos físico-deportivos para garantizar la seguridad de los participantes.
- Aplicar técnicas de dirección y animación adaptadas a las características y necesidades de grupos en contextos recreativos.
- Planificar y organizar actividades físico-deportivas considerando recursos disponibles y espacios adecuados.

- Adaptar roles y tareas dentro de un equipo de trabajo para optimizar la ejecución de proyectos de animación.
- Seleccionar y secuenciar actividades de acuerdo con los intereses y capacidades de los participantes.
- Detectar y resolver contingencias durante la realización de eventos físico-recreativos de manera efectiva.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de actividades físicas y deportivas.
- Disposición para trabajar en equipo y participar activamente en dinámicas grupales.
- Acceso a espacios abiertos o instalaciones deportivas para la práctica de actividades.
- Materiales deportivos y recreativos básicos (balones, conos, cronómetro, etc.).
- Ropa y calzado adecuados para la actividad física.

Unidades del Curso

Unidad 1: Fundamentos de la Animación Físicodeportiva y Recreativa

Unidad 2: Planificación y Organización de Eventos y Actividades

Unidad 3: Gestión de Seguridad y Prevención de Riesgos

Unidad 4: Aplicación Práctica y Evaluación de Proyectos de Animación