

Fundamentos y Aplicaciones de la Pedagogía en Tecnología e Informática

Ciencias de la Educación | Licenciatura en tecnología e informática | para estudiantes universitarios | 16 semanas

Descripción del Curso

Este curso ofrece una introducción integral a la pedagogía con un enfoque especial en su aplicación en el ámbito de la tecnología e informática. Su propósito es formar profesionales capaces de diseñar, implementar y evaluar procesos educativos innovadores y efectivos, aprovechando las herramientas tecnológicas y los avances digitales para facilitar el aprendizaje.

Dirigido a estudiantes universitarios de la Licenciatura en Tecnología e Informática, el curso aborda los principios teóricos y prácticos de la pedagogía, enfatizando el desarrollo de habilidades para la enseñanza en ambientes digitales y presenciales. Se promueve un aprendizaje activo, crítico y reflexivo mediante actividades colaborativas, análisis de casos y proyectos aplicados.

Al finalizar el curso, los estudiantes serán capaces de comprender los fundamentos pedagógicos, seleccionar y aplicar estrategias didácticas adecuadas a contextos tecnológicos, diseñar materiales educativos digitales y evaluar procesos de enseñanza-aprendizaje, contribuyendo así a la mejora continua de la educación en tecnología e informática.

Objetivos Generales

- Comprender y analizar los principales enfoques y teorías pedagógicas aplicados a la educación tecnológica.
- Diseñar y planificar estrategias didácticas innovadoras que integren herramientas tecnológicas para mejorar el aprendizaje.
- Implementar y evaluar procesos de enseñanza-aprendizaje utilizando recursos digitales y metodologías activas.
- Desarrollar materiales educativos digitales que respondan a las necesidades de aprendizaje de diversos estudiantes.
- Promover ambientes de aprendizaje colaborativo y motivador que favorezcan el desarrollo integral del estudiante.

Competencias

- Analizar teorías y enfoques pedagógicos relevantes para el diseño de procesos educativos en tecnología e informática.
- Diseñar estrategias didácticas innovadoras que integren recursos tecnológicos para facilitar el aprendizaje.
- Aplicar métodos de evaluación formativa y sumativa para medir el impacto de las intervenciones pedagógicas.
- Desarrollar materiales educativos digitales adaptados a las necesidades de diversos perfiles de estudiantes.
- Gestionar ambientes de aprendizaje colaborativos y motivadores mediante el uso de tecnologías educativas.

- Reflexionar críticamente sobre el rol del docente y las tendencias actuales en pedagogía y tecnología educativa.

Requerimientos

- Conocimientos básicos en informática y manejo de plataformas digitales.
- Habilidades fundamentales de comunicación oral y escrita.
- Acceso a computadora con conexión a internet y software básico de edición de contenidos.
- Interés en la educación, la tecnología y el desarrollo profesional docente.

Unidades del Curso

Unidad 1: Introducción a la Pedagogía y su Relación con la Tecnología

Unidad 2: Teorías del Aprendizaje y su Aplicación en Tecnología e Informática

Unidad 3: Estrategias Didácticas para la Enseñanza en Tecnología

Unidad 4: Diseño Instruccional y Planificación Educativa

Unidad 5: Recursos y Materiales Educativos Digitales

Unidad 6: Evaluación del Aprendizaje en Contextos Tecnológicos

Unidad 7: Ambientes de Aprendizaje Colaborativo y Virtual

Unidad 8: Tendencias y Desafíos de la Pedagogía en la Era Digital