

Cultura Digital: Tecnología, Licenciamiento y Sociedad

Tecnología e Informática | Tecnología | para estudiantes de media (15-17 años) | 16 semanas

Descripción del Curso

Este curso de Cultura Digital está diseñado para estudiantes de media (15-17 años) interesados en comprender los fundamentos y la evolución de la tecnología digital, así como su impacto en la sociedad contemporánea. A lo largo de 16 semanas, los estudiantes explorarán desde los componentes físicos y lógicos de los dispositivos electrónicos hasta las políticas y licenciamientos que regulan el acceso y uso de software y hardware.

El curso aborda la historia crítica del desarrollo tecnológico, enfatizando la importancia del software libre y las licencias como GPL y Creative Commons, para fomentar un pensamiento crítico sobre la propiedad intelectual y la apertura digital. Asimismo, se examinan aspectos técnicos esenciales como conectividad, navegadores, sistemas operativos y unidades de medida para entender mejor el funcionamiento y las limitaciones de las tecnologías actuales.

Dirigido a jóvenes estudiantes interesados en tecnología e informática, este curso combina exposiciones teóricas, análisis crítico y actividades prácticas que promueven la reflexión sobre el impacto social y ético de las tecnologías digitales. Al finalizar, los estudiantes serán capaces de identificar y analizar componentes tecnológicos, entender licencias digitales y evaluar críticamente las políticas relacionadas con la gestión tecnológica y el acceso al ciberespacio.

Objetivos Generales

- Identificar y describir los componentes físicos y lógicos que conforman dispositivos electrónicos y su evolución histórica.
- Explicar los distintos tipos de licenciamiento de software y hardware, valorando sus implicaciones legales y éticas.
- Analizar las tecnologías digitales desde una perspectiva crítica, considerando su impacto social y político.
- Utilizar conceptos técnicos relacionados con conectividad, navegadores y sistemas operativos para comprender el acceso a servicios digitales.
- Desarrollar habilidades para la reflexión crítica y la toma de decisiones responsables sobre el uso y gestión de tecnologías digitales.

Competencias

- Identifica y describe los elementos de hardware y software que conforman un dispositivo electrónico.
- Analiza críticamente la evolución histórica de la tecnología digital y el software libre.
- Comprende y explica diferentes tipos de licenciamiento de software y hardware en el ámbito digital.
- Evalúa las características técnicas básicas de conectividad, navegadores y sistemas operativos.
- Reflexiona sobre el impacto social, ético y político del uso y acceso a tecnologías digitales.

- Aplica conceptos técnicos y legales para resolver problemas relacionados con el uso responsable de la tecnología.

Requerimientos

- Conocimientos básicos de informática y tecnología (uso de computadora y navegación por internet).
- Acceso a una computadora con conexión a internet para actividades y prácticas.
- Material de lectura proporcionado por el docente (artículos, videos y documentos digitales).
- Herramientas básicas para la elaboración de presentaciones y reportes (procesador de texto, presentador digital).

Unidades del Curso

Unidad 1: Introducción al hardware y software

Unidad 2: Evolución histórica de la tecnología digital

Unidad 3: Historia y filosofía del software libre

Unidad 4: Licencias de software: GPL y licencias libres

Unidad 5: Licencias de contenido: Creative Commons y otras

Unidad 6: Requerimientos y tipos de licenciamiento de hardware

Unidad 7: Conceptos básicos de conectividad

Unidad 8: Navegadores web y su funcionamiento

Unidad 9: Sistemas operativos: tipos y funcionalidades

Unidad 10: Niveles de acceso y seguridad digital

Unidad 11: Unidades de medida en tecnología digital

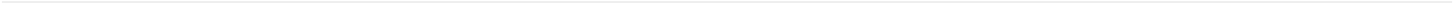
Unidad 12: Impacto social de las tecnologías digitales

Unidad 13: Políticas de disponibilidad y gestión tecnológica

Unidad 14: Ética y derechos digitales

Unidad 15: Casos de estudio y análisis crítico

Unidad 16: Proyecto final: Cultura digital y ciudadanía



Generado con EdutekaLab — edutekalab.co