

Rúbrica Escalar para Evaluar Patrones Rectangulares y Circulares en Diseño Industrial

Rúbrica Escalar | Ingeniería | Diseño Industrial | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la capacidad de los estudiantes de educación técnica/tecnológica para realizar diseños mecánicos aplicando patrones rectangulares y circulares utilizando el software Autodesk Inventor, conforme a los objetivos del curso.

Rúbrica

Rúbrica Escalar para Evaluar Patrones Rectangulares y Circulares en Diseño Industrial

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la capacidad de los estudiantes de educación técnica/tecnológica para realizar diseños mecánicos aplicando patrones rectangulares y circulares utilizando el software Autodesk Inventor, conforme a los objetivos del curso.

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Aplicación correcta de patrones rectangulares	• Excelente (90%+): Patrones rectangulares aplicados con precisión, sin errores y según especificaciones del diseño. • Bueno (80%+): Patrones aplicados correctamente con mínimas imprecisiones o ajustes menores. • Aceptable (50%+): Patrones aplicados con errores evidentes que afectan parcialmente el diseño. • Pobre (<50%): Patrones aplicados incorrectamente o ausentes en el diseño.	0 - 100
Aplicación correcta de patrones circulares	• Excelente (90%+): Patrones circulares implementados con exactitud y conforme a las especificaciones. • Bueno (80%+): Patrones circulares aplicados con pequeños errores que no comprometen el diseño. • Aceptable (50%+): Patrones circulares aplicados con errores que afectan la funcionalidad del diseño. • Pobre (<50%): Patrones circulares mal aplicados o ausentes.	0 - 100

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Dominio del software Autodesk Inventor	• Excelente (90%+): Uso fluido y eficiente de herramientas para crear patrones sin dificultades. • Bueno (80%+): Uso adecuado del software con algunos desafíos menores. • Acceptable (50%+): Uso limitado del software que genera errores frecuentes. • Pobre (<50%): Dificultad importante para manejar funciones básicas del software.	0 - 100
Precisión en dimensiones y espaciamento	• Excelente (90%+): Dimensiones y espaciamento exactos, según planos y requerimientos. • Bueno (80%+): Dimensiones y espaciamento mayormente correctos con leves desviaciones. • Acceptable (50%+): Dimensiones y espaciamento con errores notables que afectan el diseño. • Pobre (<50%): Dimensiones y espaciamento incorrectos o inconsistentes.	0 - 100
Integración de patrones en el diseño mecánico	• Excelente (90%+): Patrones integrados de forma coherente y funcional dentro del diseño completo. • Bueno (80%+): Integración adecuada con pequeñas inconsistencias funcionales. • Acceptable (50%+): Integración parcial que limita la funcionalidad o estética. • Pobre (<50%): Patrones no integrados o que afectan negativamente el diseño.	0 - 100
Creatividad y optimización del diseño	• Excelente (90%+): Diseño innovador que optimiza el uso de patrones para mejorar funcionalidad y estética. • Bueno (80%+): Diseño funcional con cierta optimización y creatividad. • Acceptable (50%+): Diseño básico con poca innovación o mejoras en patrones. • Pobre (<50%): Diseño sin creatividad ni optimización evidente.	0 - 100

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Documentación y presentación del diseño	• Excelente (90%+): Documentación completa, clara y presentación profesional del diseño final. • Bueno (80%+): Documentación adecuada con algunos detalles a mejorar. • Aceptable (50%+): Documentación incompleta o poco clara que dificulta la comprensión. • Pobre (<50%): Documentación ausente o confusa.	0 - 100
Cumplimiento de tiempos y entrega	• Excelente (90%+): Entrega puntual o anticipada cumpliendo todos los requisitos. • Bueno (80%+): Entrega con retraso mínimo y requisitos mayormente cumplidos. • Aceptable (50%+): Entrega con retrasos significativos o faltantes en requisitos. • Pobre (<50%): Entrega tardía y con incumplimiento de requisitos fundamentales.	0 - 100