

Rúbrica Analítica para la Evaluación del Juego Educativo en Wordwall sobre Derechos de Autor y Propiedad Intelectual

Rúbrica Analítica | Ciencias de la Educación | Licenciatura en educación básica primaria | 3 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la creación de un juego educativo en Wordwall relacionado con los temas de derechos de autor, propiedad intelectual y tipos de licencias. Se valoran aspectos clave del contenido, diseño, funcionalidad y presentación del juego, con tres niveles de desempeño: Excelente, Bueno y Bajo.

Rúbrica

Rúbrica Analítica para la Evaluación del Juego Educativo en Wordwall sobre Derechos de Autor y Propiedad Intelectual

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la creación de un juego educativo en Wordwall relacionado con los temas de derechos de autor, propiedad intelectual y tipos de licencias. Se valoran aspectos clave del contenido, diseño, funcionalidad y presentación del juego, con tres niveles de desempeño: Excelente, Bueno y Bajo.

Criterios	Excelente	Bueno	Bajo
Relevancia y precisión de los contenidos Los ítems o preguntas abordan correctamente los conceptos de derechos de autor, propiedad intelectual y tipos de licencias.	Los 5 ítems son altamente relevantes, precisos y reflejan con profundidad los conceptos clave del módulo.	La mayoría de los ítems son relevantes y correctos, aunque algunos presentan imprecisiones menores.	Los ítems carecen de precisión, relevancia o hay confusión conceptual en varios de ellos.
Cantidad y variedad de preguntas Número mínimo de ítems y diversidad en formatos de preguntas o actividades.	Incluye al menos 5 preguntas o ítems variados (tarjetas, prueba, rueda, etc.) que enriquecen el aprendizaje.	Presenta 5 preguntas, con poca variedad en el formato o tipo de actividad.	Menos de 5 preguntas o solo un único tipo de ítem sin variedad.

Criterios	Excelente	Bueno	Bajo
Claridad y coherencia en la formulación de ítems Las preguntas son claras, comprensibles y coherentes con el objetivo.	Formulación clara, sin ambigüedades y facilita la comprensión para estudiantes universitarios.	Las preguntas son generalmente claras, aunque algunas pueden prestarse a confusión leve.	Las preguntas son confusas, ambiguas o difíciles de entender.
Creatividad y diseño del juego Uso efectivo de recursos visuales y estructura atractiva en Wordwall.	El juego muestra creatividad destacada, diseño atractivo y uso óptimo de recursos visuales y funciones del programa.	El diseño es adecuado y funcional, aunque poco creativo o poco atractivo visualmente.	El juego presenta un diseño pobre, poco atractivo o con deficiencias en la estructura.
Funcionalidad y usabilidad El juego funciona correctamente, sin errores técnicos y es fácil de usar.	El juego funciona sin errores y la navegación es intuitiva y fluida para los usuarios.	El juego funciona con algunos errores menores o dificultad leve en la navegación.	Presenta fallas técnicas o dificultades significativas para su uso.
Integración de los conceptos de tipos de licencias Incluye preguntas o actividades que reflejan comprensión sobre las licencias.	Las preguntas demuestran una integración clara y profunda de los diferentes tipos de licencias y su aplicación.	Se incluyen conceptos de licencias, pero con menor profundidad o precisión.	Conceptos sobre tipos de licencias son ausentes o incorrectos.
Originalidad y ética en el contenido El juego respeta los derechos de autor y evita plagio en su elaboración.	El contenido es original, con adecuada citación y respetuoso de la propiedad intelectual.	El contenido es mayormente original, con mínimas omisiones en citación o referencias.	El contenido presenta plagio o falta total de referencias, vulnerando derechos de autor.
Presentación y ortografía Calidad en la redacción, sin errores ortográficos ni gramaticales.	Presentación impecable, sin errores ortográficos ni gramaticales, facilitando la lectura.	Presenta algunos errores menores que no afectan la comprensión general.	Errores ortográficos o gramaticales frecuentes que dificultan la comprensión.