

Rúbrica Escalar para Evaluación de Estilos CSS en Ingeniería de Sistemas

Rúbrica Escalar | Ingeniería | Ingeniería de sistemas | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa el dominio de los estudiantes en el uso de estilos CSS, enfocándose en texto, listas, enlaces, posicionamiento y cajas, para estudiantes de educación técnica/tecnológica.

Rúbrica

Rúbrica Escalar para Evaluación de Estilos CSS en Ingeniería de Sistemas

Esta rúbrica evalúa el dominio de los estudiantes en el uso de estilos CSS, enfocándose en texto, listas, enlaces, posicionamiento y cajas, para estudiantes de educación técnica/tecnológica.

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Texto	• Excelente (90%+): Aplicación correcta y consistente de propiedades de texto (color, tamaño, fuente, alineación) que mejoran la legibilidad y el diseño. • Bueno (80%+): Uso adecuado de propiedades de texto con mínimos errores que no afectan significativamente la presentación. • Acceptable (50%+): Aplicación parcial de estilos de texto con errores visibles que afectan la experiencia visual. • Pobre (<50%): Uso incorrecto o inexistente de estilos de texto, dificultando la lectura o estética.	0 - 100
Listas	• Excelente: Listas correctamente estilizadas con uso apropiado de márgenes, padding y tipos de listas que mejoran la estructura. • Bueno: Listas con estilos aplicados de forma adecuada pero con pequeñas inconsistencias. • Acceptable: Listas con algunos estilos aplicados, pero con errores que afectan la claridad o formato. • Pobre: Listas sin estilos o con estilos mal aplicados que dificultan su comprensión.	0 - 100

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Enlaces	• Excelente: Estilos de enlaces claros y consistentes, con estados hover y visited correctamente definidos. • Bueno: Enlaces estilizados correctamente, aunque con estados hover o visited incompletos. • Acceptable: Estilos básicos en enlaces, con ausencia o errores en estados dinámicos. • Pobre: Enlaces sin estilos o con estilos inapropiados que afectan la usabilidad.	0 - 100
Posicionamiento	• Excelente: Uso correcto y eficiente de propiedades de posicionamiento (static, relative, absolute, fixed) para organizar elementos. • Bueno: Posicionamiento aplicado correctamente con ligeras imprecisiones que no afectan la estructura general. • Acceptable: Uso limitado o con errores en posicionamiento que afectan parcialmente la presentación. • Pobre: Posicionamiento mal aplicado o inexistente que genera desorden visual.	0 - 100
Cajas (Box Model)	• Excelente: Manejo adecuado de márgenes, bordes, rellenos y dimensiones que respetan el modelo de cajas y mejoran el diseño. • Bueno: Aplicación correcta del modelo de cajas con pequeños errores que no afectan la estructura. • Acceptable: Presenta errores en el manejo de margen, borde o padding que afectan la distribución visual. • Pobre: Desconocimiento o mal uso del modelo de cajas que genera problemas en el diseño.	0 - 100
Consistencia en el Uso de Estilos	• Excelente: Estilos aplicados de forma coherente en todo el proyecto, manteniendo uniformidad visual. • Bueno: Mayormente consistente, con pequeñas variaciones que no afectan la armonía. • Acceptable: Consistencia parcial con inconsistencias visibles en algunos elementos. • Pobre: Estilos inconsistentes que afectan la presentación y comprensión.	0 - 100

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Corrección Sintáctica del CSS	• Excelente: Código CSS sin errores sintácticos, validado y optimizado. • Bueno: Pocos errores que no afectan la ejecución correcta del CSS. • Aceptable: Errores sintácticos presentes que causan problemas menores en la visualización. • Pobre: Múltiples errores sintácticos que impiden la correcta aplicación de estilos.	0 - 100
Documentación y Comentarios	• Excelente: Código claramente documentado con comentarios explicativos que facilitan su comprensión y mantenimiento. • Bueno: Comentarios presentes aunque limitados o poco detallados. • Aceptable: Pocos comentarios poco claros que dificultan la interpretación del código. • Pobre: Ausencia de comentarios o documentación que dificulta el entendimiento del código.	0 - 100