

Rúbrica Analítica para Evaluación de Propuesta Lúdica en Medio Acuático

Rúbrica Analítica | Ciencias de la Educación | Licenciatura en educación física, recreación y deporte | 5 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa el diseño y ejecución de una propuesta lúdica en el medio acuático, enfocada en la aplicación de conceptos de hidrodinámica y resistencia al avance. Se valoran aspectos relacionados con la participación, experimentación práctica y socialización de aprendizajes en estudiantes de Licenciatura en Educación Física, Recreación y Deporte.

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluación de Propuesta Lúdica en Medio Acuático

Esta rúbrica evalúa el diseño y ejecución de una propuesta lúdica en el medio acuático, enfocada en la aplicación de conceptos de hidrodinámica y resistencia al avance. Se valoran aspectos relacionados con la participación, experimentación práctica y socialización de aprendizajes en estudiantes de Licenciatura en Educación Física, Recreación y Deporte.

Criterios de Evaluación	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Aplicación de conceptos de hidrodinámica	Incorpora y explica claramente todos los conceptos de hidrodinámica con precisión científica y creatividad.	Aplica correctamente la mayoría de los conceptos de hidrodinámica con explicaciones claras.	Incluye algunos conceptos de hidrodinámica con explicación adecuada, pero con cierta imprecisión.	Muestra comprensión básica de los conceptos, pero la aplicación es limitada o confusa.	No aplica ni explica los conceptos de hidrodinámica relevantes para la propuesta.

Criterios de Evaluación	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Integración de la resistencia al avance en la propuesta	Diseña actividades que ejemplifican claramente la resistencia al avance y su influencia en el movimiento acuático.	Incluye actividades que reflejan la resistencia al avance con buena comprensión del principio.	Presenta actividades relacionadas, aunque la conexión con la resistencia al avance no es totalmente clara.	La relación con la resistencia al avance es débil o poco evidente en las actividades.	No considera el principio de resistencia al avance en la propuesta.
Participación activa de todos los integrantes	Promueve y logra que todos los integrantes participen activamente durante toda la actividad.	Fomenta la participación activa de la mayoría de los integrantes con mínima exclusión.	Participación adecuada, aunque algunos integrantes tienen poca o nula participación.	La mayoría no participa activamente y la dinámica grupal es limitada.	No promueve ni logra participación significativa del grupo.
Experimentación práctica de los principios abordados	La propuesta incluye experimentos prácticos claros y efectivos que evidencian los principios en acción.	Se realizan experimentaciones prácticas pertinentes que reflejan los principios, aunque con menor profundidad.	Experimentación básica y con algunos errores o falta de claridad en la demostración de los principios.	Experimentación limitada y poco representativa de los conceptos teóricos.	No incluye experimentación práctica o esta es irrelevante para los principios.
Creatividad y originalidad en el diseño de circuitos lúdicos	Diseña circuitos innovadores, motivadores y coherentes con los objetivos de aprendizaje.	Presenta circuitos con elementos creativos que mantienen el interés y son funcionales.	Diseña circuitos funcionales pero con poca creatividad o innovación.	Los circuitos son simples y poco atractivos para los participantes.	No presenta circuitos o estos no son pertinentes ni funcionales.

Criterios de Evaluación	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Organización y manejo del tiempo durante la ejecución	Gestiona el tiempo de forma eficiente, permitiendo el desarrollo completo y ordenado de la propuesta.	Administra bien el tiempo, con ligeras desviaciones que no afectan el desarrollo.	El tiempo es manejado con irregularidades que afectan parcialmente la actividad.	El manejo del tiempo es deficiente y limita el desarrollo adecuado de la propuesta.	No gestiona el tiempo, afectando gravemente la ejecución de la actividad.
Socialización y retroalimentación de aprendizajes	Facilita una socialización profunda, estimulando el intercambio reflexivo y la retroalimentación constructiva.	Promueve una socialización adecuada con intercambio de ideas y comentarios relevantes.	Realiza socialización básica con participación limitada y retroalimentación superficial.	La socialización es escasa y poco significativa para el aprendizaje.	No realiza socialización ni retroalimentación de los aprendizajes.
Seguridad y cumplimiento de normas en el medio acuático	Garantiza estrictamente la seguridad y el cumplimiento de todas las normas acuáticas durante la actividad.	Cumple adecuadamente con las normas y mantiene un ambiente seguro en la mayoría del tiempo.	Aplica normas básicas de seguridad, aunque con algunas omisiones menores.	La seguridad es insuficiente y se incumplen varias normas durante la actividad.	No considera normas de seguridad, poniendo en riesgo a los participantes.