

Rúbrica Analítica para Evaluar Diseño de Objeto Tecnológico: Granja Tecnología

Rúbrica Analítica | Tecnología e Informática | Tecnología | 5 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para evaluar el diseño y elaboración de un producto tecnológico que resuelva problemas y aproveche oportunidades, utilizando técnicas, herramientas y materiales diversos. Cada criterio se evalúa individualmente para identificar fortalezas y áreas de mejora en estudiantes de primaria (6-11 años).

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluar Diseño de Objeto Tecnológico: Granja Tecnología

Esta rúbrica está diseñada para evaluar el diseño y elaboración de un producto tecnológico que resuelva problemas y aproveche oportunidades, utilizando técnicas, herramientas y materiales diversos. Cada criterio se evalúa individualmente para identificar fortalezas y áreas de mejora en estudiantes de primaria (6-11 años).

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Selección adecuada de materiales	Elige materiales variados y adecuados que optimizan la funcionalidad y durabilidad del objeto.	Selecciona materiales apropiados que cumplen bien con la función del objeto.	Escoge materiales en su mayoría adecuados, pero con algunas limitaciones.	Utiliza materiales poco apropiados que afectan el desempeño del objeto.	No selecciona materiales adecuados o no justifica su elección.
Dominio en técnicas de medición y marcado	Realiza mediciones y marcas precisas y consistentes, facilitando un buen ensamblaje.	Ejecuta mediciones y marcas mayormente precisas con pequeñas imprecisiones.	Mide y marca con exactitud aceptable, pero con errores notables.	Presenta dificultades frecuentes en medición y marcado que afectan el diseño.	No logra realizar mediciones ni marcas correctas.

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Uso correcto de herramientas para cortar y unir	Maneja herramientas con gran seguridad y precisión, logrando cortes y uniones limpias.	Utiliza herramientas con buen control; cortes y uniones adecuados.	Realiza cortes y uniones funcionales, aunque con algunas imperfecciones.	Se observa inseguridad o errores frecuentes al cortar y unir.	No usa correctamente las herramientas o genera daños en el material.
Aplicación de técnicas para pegar, perforar y mezclar	Aplica técnicas de pegado, perforado y mezcla con precisión y sin fallas.	Emplea estas técnicas correctamente, con ligeros detalles a mejorar.	Realiza las técnicas básicas con resultados funcionales.	Presenta dificultades en la aplicación de estas técnicas afectando la estructura.	No logra aplicar estas técnicas adecuadamente.
Acabado: lijado, serrado y pintura	El acabado es muy cuidado, con superficies lisas, cortes limpios y pintura uniforme.	El acabado es bueno, con pequeños detalles en textura o pintura.	El acabado es aceptable, aunque con zonas ásperas o pintura irregular.	El acabado es poco cuidado y muestra errores visibles.	No se aplicó acabado o es muy deficiente.
Creatividad e innovación en el diseño	Presenta ideas originales y soluciones innovadoras que enriquecen el proyecto.	Incluye elementos creativos que mejoran el diseño.	Diseño funcional con algunos detalles creativos.	Diseño básico con poca evidencia de creatividad.	No muestra creatividad ni innovación en el diseño.
Funcionalidad y resolución del problema	El objeto tecnológico resuelve el problema o aprovecha la oportunidad de forma eficaz y clara.	Resuelve el problema con buena funcionalidad.	Soluciona el problema parcialmente o con limitaciones.	Funciona mínimamente y no resuelve adecuadamente el problema.	No cumple con la función planteada.

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Orden y limpieza en el proceso y producto final	Mantiene orden y limpieza durante todo el proceso y en el producto final.	Generalmente ordenado y limpio, con pocos descuidos.	Parcialmente ordenado, con áreas desordenadas o sucias.	Desorden y falta de limpieza que afectan el proceso o resultado.	No mantiene orden ni limpieza en ningún momento.