

Rúbrica Analítica para Evaluación de Rompecabezas 3D

Rúbrica Analítica | Matemáticas | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa la elaboración de un rompecabezas en 3D basado en figuras planas y tridimensionales (cilindro, pirámide y cono) que representa un sólido de revolución, enfocándose en la aplicación de cuerpos geométricos y sus propiedades. Dirigida a estudiantes de secundaria (12-15 años).

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluación de Rompecabezas 3D

Esta rúbrica evalúa la elaboración de un rompecabezas en 3D basado en figuras planas y tridimensionales (cilindro, pirámide y cono) que representa un sólido de revolución, enfocándose en la aplicación de cuerpos geométricos y sus propiedades. Dirigida a estudiantes de secundaria (12-15 años).

Criterios	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Precisión en la forma de las piezas	Las piezas reproducen con exactitud las figuras geométricas designadas (cilindro, pirámide, cono) sin distorsión.	Las piezas representan adecuadamente las figuras geométricas con mínimas desviaciones.	Las piezas muestran formas reconocibles pero con errores evidentes en proporciones o detalles.	Las piezas no reflejan correctamente las figuras geométricas asignadas.
Integración y ensamblaje del rompecabezas	Las piezas encajan perfectamente formando el sólido de revolución sin espacios ni deformaciones.	Las piezas encajan bien con pequeños espacios o ajustes mínimos necesarios.	El ensamblaje es posible pero presenta espacios notables o dificultad para encajar las piezas.	Las piezas no encajan correctamente impidiendo formar el sólido de revolución.
Representación del sólido de revolución	El rompecabezas representa claramente y con precisión un sólido de revolución usando los cuerpos geométricos.	Se representa el sólido de revolución, aunque con algunos detalles o características poco claras.	La representación del sólido de revolución es vaga o incompleta.	No se logra representar un sólido de revolución con el rompecabezas.

Criterios	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Aplicación de propiedades geométricas	Se aplican correctamente las propiedades y características de cada figura geométrica en la elaboración.	Se aplican la mayoría de las propiedades geométricas con algunas imprecisiones.	Se aplican pocas propiedades geométricas y con errores significativos.	No se aplican las propiedades geométricas en la elaboración del rompecabezas.
Creatividad y diseño	El diseño es original, atractivo y demuestra creatividad en la combinación de figuras y colores.	El diseño es bueno y presenta algunos elementos creativos o estéticos.	El diseño es básico, con poca creatividad o atractivo visual.	El diseño no presenta creatividad ni cuidado visual.
Uso adecuado de materiales	Los materiales son apropiados, resistentes y bien seleccionados para la construcción del rompecabezas.	Los materiales son adecuados aunque con alguna elección poco óptima.	Se usan materiales poco adecuados que afectan la calidad del rompecabezas.	Los materiales no son apropiados y dificultan la construcción o uso del rompecabezas.
Presentación y limpieza	El rompecabezas está limpio, bien terminado y presentado con cuidado y orden.	Presenta buena limpieza y terminación con algunos detalles menores.	La presentación es aceptable pero con falta de cuidado o limpieza evidente.	La presentación es descuidada, sucia o incompleta.
Comprensión y explicación del proyecto	Explica claramente el proceso, las figuras usadas y las propiedades aplicadas con dominio del tema.	Explica bien el proyecto aunque con algunos detalles poco claros o incompletos.	La explicación es superficial o contiene errores conceptuales.	No puede explicar adecuadamente el proyecto ni sus fundamentos.