

Rúbrica Analítica para Evaluar Juego de Cartas: Aparato Digestivo y Alimentación Saludable

Rúbrica Analítica | Ciencias Naturales | Biología | 5 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa la integración de conceptos biológicos y matemáticos en el diseño y desarrollo de un juego de cartas para estudiantes de secundaria (12-15 años). El juego debe incorporar los órganos del aparato digestivo, la alimentación saludable, funciones y condiciones de salud relacionadas, así como aspectos matemáticos como reglas, relaciones, variables, probabilidades, equilibrio y toma de decisiones, fomentando interacción, estrategia y consecuencias dinámicas.

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluar Juego de Cartas: Aparato Digestivo y Alimentación Saludable

Esta rúbrica evalúa la integración de conceptos biológicos y matemáticos en el diseño y desarrollo de un juego de cartas para estudiantes de secundaria (12-15 años). El juego debe incorporar los órganos del aparato digestivo, la alimentación saludable, funciones y condiciones de salud relacionadas, así como aspectos matemáticos como reglas, relaciones, variables, probabilidades, equilibrio y toma de decisiones, fomentando interacción, estrategia y consecuencias dinámicas.

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Integración de órganos del aparato digestivo	Todos los órganos principales del aparato digestivo están claramente representados e integrados en la lógica del juego de forma creativa y funcional.	La mayoría de los órganos están representados y su función está adecuadamente integrada en la dinámica del juego.	Algunos órganos están representados con funciones básicas relacionadas, aunque con poca profundidad.	Pocos órganos están representados, y su conexión con la lógica del juego es débil o poco clara.	No se representan órganos o están ausentes de la lógica del juego.

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Incorporación de alimentación saludable	La alimentación saludable está integrada de forma clara, enriqueciendo la jugabilidad y las decisiones estratégicas.	La alimentación saludable aparece de forma relevante, aunque con menor impacto en la estrategia del juego.	Hay menciones a alimentación saludable, pero son superficiales y poco vinculadas a la dinámica del juego.	La alimentación saludable está mencionada de forma aislada o poco coherente con el juego.	No se incluye ningún elemento relacionado con alimentación saludable.
Representación de funciones y condiciones de salud del aparato digestivo	Funciones y condiciones de salud están integradas en la mecánica, afectando directamente las decisiones y resultados del juego.	Funciones y condiciones están presentes y afectan algunas decisiones, aunque con menor profundidad.	Se mencionan funciones y condiciones, pero sin impacto significativo en la jugabilidad.	Hay referencias superficiales o poco claras a funciones o condiciones de salud.	No se incluyen funciones ni condiciones de salud en el juego.
Diseño de reglas claras, coherentes y equilibradas	Las reglas son claras, coherentes, bien estructuradas y aseguran un equilibrio óptimo en la dinámica del juego.	Las reglas son claras y coherentes, con un equilibrio adecuado en la mayoría de situaciones.	Las reglas son comprensibles pero presentan algunas incoherencias o desequilibrios menores.	Las reglas tienen varias inconsistencias o generan desequilibrios que afectan la experiencia de juego.	Las reglas son confusas, incoherentes o inexistentes, dificultando el juego.

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Uso y manejo de variables y relaciones matemáticas	Variables y relaciones matemáticas están integradas de forma innovadora y permiten múltiples estrategias y resultados dinámicos.	Se utilizan variables y relaciones que influyen claramente en las decisiones y resultados del juego.	Variables y relaciones están presentes, pero con impacto limitado en la jugabilidad.	Variables y relaciones aparecen de forma superficial o poco relevante.	No se incorporan variables ni relaciones matemáticas en el juego.
Incorporación y manejo de probabilidades	El juego utiliza probabilidades de forma explícita que afectan estrategias y consecuencias, fomentando la toma de decisiones informada.	Las probabilidades están presentes y tienen un impacto relevante en la dinámica del juego.	Probabilidades aparecen, pero su influencia en el juego es limitada o poco clara.	Probabilidades son mencionadas o implícitas, pero no afectan la jugabilidad significativamente.	No se consideran probabilidades en el diseño del juego.
Fomento de interacción, estrategia y toma de decisiones	El juego promueve activamente la interacción entre jugadores, múltiples estrategias y consecuencias claras derivadas de decisiones.	Hay interacción entre jugadores y opciones estratégicas con consecuencias visibles.	Se promueven algunas decisiones y estrategias, pero la interacción es limitada.	Interacción y estrategia son mínimas o poco significativas.	El juego carece de interacción, estrategia y toma de decisiones relevantes; se basa en respuestas directas.

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Creatividad y originalidad en la dinámica del juego	El diseño del juego es altamente creativo y original, con dinámicas que integran perfectamente biología y matemáticas.	El juego presenta elementos creativos que enriquecen la experiencia y la integración de contenidos.	Hay algunos aspectos creativos, aunque el juego sigue patrones convencionales.	La creatividad es limitada, con pocas innovaciones en la dinámica o contenido.	El juego es poco original, con dinámica repetitiva o muy básica.