

Rúbrica de Autoevaluación y Coevaluación para Proyecto ABP con Robótica Educativa

Autoevaluación y Coevaluación | Tecnología e Informática | Pensamiento Computacional | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para que docentes y estudiantes de educación media (15-17 años) evalúen el proceso y producto de un proyecto de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP) que integra robótica educativa, pensamiento computacional e inteligencia artificial. Permite reflexionar sobre el diseño, implementación, trabajo colaborativo e interdisciplinario, así como la calidad y avance del proyecto.

Rúbrica

Rúbrica de Autoevaluación y Coevaluación para Proyecto ABP con Robótica Educativa

Esta rúbrica está diseñada para que docentes y estudiantes de educación media (15-17 años) evalúen el proceso y producto de un proyecto de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP) que integra robótica educativa, pensamiento computacional e inteligencia artificial. Permite reflexionar sobre el diseño, implementación, trabajo colaborativo e interdisciplinario, así como la calidad y avance del proyecto.

Criterio	Desempeño Excelente	Desempeño Pobre	Comentarios
Nivel de Avance del Proyecto Reflexión sobre el progreso alcanzado según el plan inicial.	El proyecto progresa según lo planeado o supera las metas propuestas, con evidencias claras de avances en todas las fases.	El proyecto presenta retrasos significativos o etapas incompletas sin justificación, afectando el cumplimiento de objetivos.	

Criterio	Desempeño Excelente	Desempeño Pobre	Comentarios
Calidad del Producto Final Análisis crítico de la funcionalidad, diseño y presentación del producto robótico.	El producto final es funcional, innovador, bien diseñado y cumple o supera los requerimientos establecidos.	El producto final es incompleto, presenta fallas de funcionamiento o no cumple con los requisitos básicos del proyecto.	
Integración del Pensamiento Computacional Uso efectivo de descomposición, abstracción, algoritmos y evaluación en el proyecto.	El pensamiento computacional está claramente integrado, con soluciones lógicas y estructuradas que optimizan el proyecto.	No se evidencia aplicación consciente del pensamiento computacional, afectando la calidad y coherencia del proyecto.	
Uso de Robótica Educativa e IA Aplicación adecuada de componentes robóticos e integración de herramientas de inteligencia artificial.	Se utilizan recursos robóticos e IA de forma creativa y pertinente, potenciando el aprendizaje y funcionalidad.	El uso de robótica o IA es mínimo, inapropiado o inexistente, limitando el alcance y calidad del proyecto.	
Trabajo Colaborativo Participación activa, comunicación y cooperación entre los miembros del equipo.	El equipo trabaja de manera armoniosa, distribuye tareas equitativamente y resuelve conflictos eficazmente.	Falta de comunicación, baja participación o conflictos no resueltos afectan negativamente el desempeño grupal.	
Diseño e Implementación del Proyecto Planificación, organización y ejecución coherente y alineada con el ABP.	El diseño es claro, estructurado y la implementación sigue rigurosamente el plan con ajustes pertinentes.	El proyecto carece de planificación adecuada o la implementación es desorganizada y poco coherente.	

Criterio	Desempeño Excelente	Desempeño Pobre	Comentarios
Integración Interdisciplinaria Conexión del proyecto con otras áreas del conocimiento.	El proyecto incorpora de forma significativa conceptos y habilidades de varias disciplinas para enriquecer el aprendizaje.	El proyecto es aislado y no aprovecha conexiones con otras áreas del conocimiento.	
Reflexión Pedagógica Capacidad de análisis crítico sobre el propio proceso de enseñanza-aprendizaje y mejoras futuras.	El docente o estudiante identifica fortalezas, debilidades y propone acciones concretas para mejorar.	No se realiza una reflexión significativa o esta es superficial y sin propuestas de mejora.	