

Rúbrica de Autoevaluación y Coevaluación: Proyecto de Juego de Azar

Autoevaluación y Coevaluación | Matemáticas | Estadística y Probabilidad | 3 niveles

Descripción

Esta rúbrica permite a los estudiantes evaluar su propio trabajo y el de sus compañeros en la creación y presentación de un juego de azar, considerando aspectos de creatividad, participación, claridad y aplicación de conceptos de probabilidad.

Rúbrica

Rúbrica de Autoevaluación y Coevaluación: Proyecto de Juego de Azar

Esta rúbrica permite a los estudiantes evaluar su propio trabajo y el de sus compañeros en la creación y presentación de un juego de azar, considerando aspectos de creatividad, participación, claridad y aplicación de conceptos de probabilidad.

Criterios de Evaluación	Desempeño Excelente	Desempeño Pobre	Comentarios
Propuesta creativa del juego de azar	El juego es original, innovador y presenta una idea claramente diferente y atractiva.	El juego carece de originalidad y es poco interesante o repetitivo.	
Presentación creativa de la estación	La estación tiene una decoración y ambientación llamativa que complementa el juego.	La estación presenta poca o ninguna decoración, sin relación con el juego.	
Entrega de premios a los ganadores	Se ofrecen premios atractivos y motivadores para los ganadores del juego.	No se entregan premios o los premios no son adecuados para motivar a los participantes.	
Participación equitativa entre los participantes	Todos los participantes tienen oportunidad y tiempo equitativo para jugar y participar.	La participación está limitada o dominada por pocos, excluyendo a otros compañeros.	
Claridad y precisión en las instrucciones del juego	Las instrucciones son claras, completas y fáciles de entender para todos los participantes.	Las instrucciones son confusas, incompletas o difíciles de seguir.	

Criterios de Evaluación	Desempeño Excelente	Desempeño Pobre	Comentarios
Probabilidad real de que haya ganadores durante el juego	El juego está diseñado con una probabilidad justa y real de que existan ganadores.	El juego no permite o dificulta que haya ganadores, afectando su dinámica.	
Participación activa de todos los integrantes del equipo	Todos los miembros del equipo participan activamente en la creación y desarrollo del juego.	Algunos miembros no participan o contribuyen de forma mínima al proyecto.	
Integración de título con el nombre del juego en la estación	El título del juego está claramente visible y bien integrado en la estación.	No se incluye título o este no está visible ni relacionado con el juego.	