

Rúbrica Escalar para Evaluar "Aprendemos las Vocales Jugando" - Literatura Preescolar

Rúbrica Escalar | Lenguaje | Literatura | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa el desempeño de estudiantes de preescolar (3-5 años) en la actividad "Aprendemos las Vocales Jugando", enfocándose en el reconocimiento, pronunciación, participación, y respeto a la diversidad. La escala numérica mide desde Excelente hasta Pobre según el porcentaje de logro.

Rúbrica

Rúbrica Escalar para Evaluar "Aprendemos las Vocales Jugando" - Literatura Preescolar

Esta rúbrica evalúa el desempeño de estudiantes de preescolar (3-5 años) en la actividad "Aprendemos las Vocales Jugando", enfocándose en el reconocimiento, pronunciación, participación, y respeto a la diversidad. La escala numérica mide desde Excelente hasta Pobre según el porcentaje de logro.

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Reconocimiento de Vocales	Identifica y señala correctamente todas las vocales presentadas durante el juego.	Excelente: 90%+ Bueno: 80%+ Aceptable: 50%+ Pobre: <50%
Pronunciación de Vocales	Pronuncia clara y correctamente las vocales en voz alta durante la actividad.	Excelente: 90%+ Bueno: 80%+ Aceptable: 50%+ Pobre: <50%

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Participación Activa	Se involucra con entusiasmo y responde a las preguntas o dinámicas propuestas.	Excelente: 90%+ Bueno: 80%+ Aceptable: 50%+ Pobre: <50%
Comprensión de la Actividad	Muestra comprensión básica del propósito del juego y sigue instrucciones con atención.	Excelente: 90%+ Bueno: 80%+ Aceptable: 50%+ Pobre: <50%
Respeto y Colaboración	Demuestra respeto hacia compañeros, espera turnos y colabora durante la actividad grupal.	Excelente: 90%+ Bueno: 80%+ Aceptable: 50%+ Pobre: <50%
Inclusión de Diversidad (DEI)	Participa respetando las diferencias individuales y acepta la diversidad cultural y lingüística de sus compañeros.	Excelente: 90%+ Bueno: 80%+ Aceptable: 50%+ Pobre: <50%
Uso de Materiales Didácticos	Utiliza adecuadamente los materiales proporcionados para el juego sin dañarlos y con autonomía.	Excelente: 90%+ Bueno: 80%+ Aceptable: 50%+ Pobre: <50%
Atención y Concentración	Mantiene atención durante la actividad, mostrando interés y evitando distracciones.	Excelente: 90%+ Bueno: 80%+ Aceptable: 50%+ Pobre: <50%

