

Rúbrica Analítica para Evaluar Gamificación Educativa en Educación General

Rúbrica Analítica | Ciencias de la Educación | Educación general | 5 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la aplicación de la gamificación educativa en un contexto real, considerando la calidad de la exposición oral y la creación de un sitio web de apoyo en Google Sites. Además, se valora la correcta utilización de fuentes en Formato APA 7. Los criterios permiten identificar fortalezas y áreas de mejora en el desempeño de estudiantes de posgrado.

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluar Gamificación Educativa en Educación General

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la aplicación de la gamificación educativa en un contexto real, considerando la calidad de la exposición oral y la creación de un sitio web de apoyo en Google Sites. Además, se valora la correcta utilización de fuentes en Formato APA 7. Los criterios permiten identificar fortalezas y áreas de mejora en el desempeño de estudiantes de posgrado.

Criterio	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Diseño y Aplicación de la Gamificación	Diseño innovador y altamente efectivo que integra elementos gamificados claros y motivadores, aplicado perfectamente en el contexto real.	Diseño sólido y coherente con elementos gamificados bien aplicados en el contexto real.	Diseño adecuado con algunos elementos gamificados aplicados correctamente, aunque con menor profundidad.	Diseño básico con escasa integración de elementos gamificados o aplicación limitada en el contexto real.	Diseño deficiente o inapropiado, sin integración clara de elementos gamificados ni aplicación efectiva.

Criterio	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Calidad de la Exposición Oral	Exposición clara, fluida, con excelente dominio del tema y uso efectivo de recursos orales para captar y mantener la atención.	Exposición clara y bien estructurada con buen dominio del tema y adecuada interacción con la audiencia.	Exposición comprensible pero con algunos lapsos en la claridad o dominio del tema.	Exposición poco clara, con dificultades para mantener la atención o dominio limitado del tema.	Exposición confusa, desorganizada y con escaso dominio del tema.
Desarrollo y Organización del Sitio Web en Google Sites	Sitio web altamente organizado, intuitivo y visualmente atractivo, que complementa y enriquece la presentación.	Sitio web bien organizado y funcional que apoya adecuadamente la presentación.	Sitio web funcional aunque con organización o diseño básico que cumple la función mínima.	Sitio web con problemas de organización, navegación o diseño que afectan su utilidad.	Sitio web desorganizado, incompleto o poco funcional, que no apoya la presentación.
Integración de Contenidos y Resultados	Integración completa y coherente de contenidos y resultados de la gamificación, claramente explicada en la exposición y sitio web.	Integración adecuada de contenidos y resultados, explicada claramente con pocos detalles omitidos.	Integración parcial de contenidos y resultados, con algunas inconsistencias o falta de claridad.	Integración limitada con falta de coherencia o explicación insuficiente de resultados.	Integración ausente o muy pobre, con falta de explicación y coherencia.
Uso y Citas en Formato APA 7	Fuentes completas, actualizadas y correctamente citadas en APA 7 tanto en el sitio web como en la presentación oral.	Fuentes adecuadas con mínimas imprecisiones en la aplicación del formato APA 7.	Fuentes suficientes pero con errores notables en la aplicación del formato APA 7.	Fuentes limitadas o con múltiples errores en la aplicación del formato APA 7.	Fuentes ausentes o incorrectamente citadas, sin seguir las normas APA 7.

Criterio	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Creatividad e Innovación	Demuestra creatividad e innovación sobresaliente en el diseño, presentación y recursos utilizados.	Muestra creatividad e innovación buenas en varios aspectos del proyecto.	Presenta algunos elementos creativos aunque mayormente convencionales.	Creatividad limitada, con pocos intentos de innovación.	Sin evidencia de creatividad ni innovación.
Interacción y Participación del Público	Promueve activamente la participación y responde con excelencia a preguntas y comentarios.	Fomenta la participación y responde adecuadamente a preguntas y comentarios.	Participación limitada, con respuestas básicas a preguntas.	Escasa interacción y respuestas poco claras o incompletas.	No promueve ni responde a la participación del público.
Dominio de Herramientas Tecnológicas	Uso experto y creativo de Google Sites y otros recursos tecnológicos para potenciar la gamificación y la presentación.	Buen manejo de las herramientas tecnológicas con uso adecuado para apoyar la actividad.	Uso funcional de las herramientas aunque con limitaciones técnicas o de diseño.	Uso limitado o con fallos técnicos que afectan la presentación o el sitio web.	Incapacidad para utilizar adecuadamente las herramientas tecnológicas requeridas.