

Rúbrica de Autoevaluación y Coevaluación para Kahoot de Matemática y Literatura

Autoevaluación y Coevaluación | Lenguaje | Literatura | 3 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para que los estudiantes de media (15-17 años) evalúen la elaboración y ejecución de un juego Kahoot en las áreas de Matemática y Literatura. Se enfoca en la claridad y coherencia de las consignas, la adecuación de los tiempos para resolución y la creatividad en la presentación, con dos niveles de desempeño y una columna para comentarios.

Rúbrica

Rúbrica de Autoevaluación y Coevaluación para Kahoot de Matemática y Literatura

Esta rúbrica está diseñada para que los estudiantes de media (15-17 años) evalúen la elaboración y ejecución de un juego Kahoot en las áreas de Matemática y Literatura. Se enfoca en la claridad y coherencia de las consignas, la adecuación de los tiempos para resolución y la creatividad en la presentación, con dos niveles de desempeño y una columna para comentarios.

Criterios de Evaluación	Desempeño Excelente	Desempeño Pobre	Comentarios
Claridad en la redacción de las consignas	Las consignas están redactadas de forma clara y precisa, facilitando la comprensión inmediata.	Las consignas presentan redacción confusa que dificulta o impide su comprensión adecuada.	
Coherencia entre dificultad de la consigna y el tiempo estipulado para resolverla	El tiempo asignado se ajusta perfectamente a la dificultad planteada, permitiendo un desarrollo fluido.	El tiempo asignado no se ajusta a la dificultad, generando confusión o pausas innecesarias.	

Criterios de Evaluación	Desempeño Excelente	Desempeño Pobre	Comentarios
Corrección en la elaboración de las consignas	No presenta errores que afecten la ejecución ni la fluidez del juego.	Los errores en las consignas dificultan o impiden un juego fluido y adecuado.	
Fluidez del juego durante la ejecución	El juego se desarrolla sin interrupciones ni confusiones, manteniendo la atención y el interés.	El juego presenta interrupciones o confusiones que afectan la dinámica y la participación.	
Creatividad en la elaboración de preguntas y respuestas	Se evidencia creatividad e innovación que enriquecen la experiencia del juego.	Falta creatividad; las preguntas y respuestas son monótonas o poco originales.	
Precisión en la resolución y presentación de las respuestas	Las respuestas están bien fundamentadas y presentadas de forma clara y ordenada.	Las respuestas son inexactas o están mal presentadas, generando confusión.	
Participación y colaboración en la elaboración y ejecución del juego	El trabajo demuestra una colaboración activa y equitativa entre los integrantes.	Se observa poca o nula participación de algunos miembros, afectando el resultado final.	
Adaptación y ajustes durante la ejecución del juego	Se realizan ajustes oportunos para mejorar la dinámica y la comprensión del juego.	No se realizan ajustes ante dificultades, lo que perjudica la experiencia de juego.	