

Rúbrica Analítica para Evaluar Juego de Mesa con Material Reciclado

Rúbrica Analítica | Tecnología e Informática | Tecnología | 3 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa la elaboración de un juego de mesa utilizando materiales reciclados, considerando la selección y dominio de técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pintar, perforar, serrar, plegar y pegar. Está diseñada para estudiantes de primaria (6-11 años) en el área de Tecnología e Informática.

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluar Juego de Mesa con Material Reciclado

Esta rúbrica evalúa la elaboración de un juego de mesa utilizando materiales reciclados, considerando la selección y dominio de técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, unir, pintar, perforar, serrar, plegar y pegar. Está diseñada para estudiantes de primaria (6-11 años) en el área de Tecnología e Informática.

Criterios	Excelente	Bueno	Bajo
Utilización de material reciclado	Usa exclusivamente materiales reciclados adecuados y variados, demostrando conciencia ambiental.	Usa mayormente materiales reciclados, con algunos no reciclados o en menor variedad.	Utiliza pocos o ningún material reciclado, predominando materiales nuevos o inapropiados.
Dominio de técnicas para cortar y unir	Aplica técnicas de corte y unión con precisión y seguridad, logrando un ensamblaje firme y limpio.	Aplica técnicas de corte y unión con cierta precisión, aunque con pequeñas imperfecciones.	Tiene dificultad para aplicar técnicas, resultando en cortes imprecisos y uniones débiles.
Uso de herramientas para medir y marcar	Utiliza herramientas de medición y marcado con exactitud para guiar el trabajo.	Utiliza herramientas de medición y marcado, pero con errores leves en las medidas.	No utiliza adecuadamente herramientas para medir y marcar, afectando la forma y tamaño.
Aplicación de pintura	Aplica la pintura de forma uniforme y creativa, mejorando la apariencia del juego.	Aplica la pintura adecuadamente pero con algunos detalles irregulares o limitados.	Aplica pintura de forma inapropiada o insuficiente, afectando la presentación.

Criterios	Excelente	Bueno	Bajo
Creatividad en el diseño	Demuestra originalidad y creatividad destacada en la estructura y temática del juego.	Demuestra creatividad moderada, con ideas claras pero poco innovadoras.	Presenta diseño poco creativo o copiado, sin aportar ideas propias.
Perforación y serrado	Realiza perforaciones y serrados limpios, seguros y adecuados para la funcionalidad del juego.	Realiza perforaciones y serrados con algunas imperfecciones pero funcionales.	Realiza perforaciones y serrados de manera insegura o inadecuada, afectando el juego.
Plegado y pegado	Ejecuta plegados y pegados firmes y precisos, garantizando la durabilidad del juego.	Ejecuta plegados y pegados funcionales pero con algunos detalles que afectan la firmeza.	Los plegados y pegados son débiles o mal ejecutados, comprometiendo la estructura.
Presentación general del juego	El juego presenta acabado cuidado, ordenado y atractivo, invitando a su uso.	El juego tiene una presentación aceptable, aunque con detalles que pueden mejorar.	La presentación es descuidada o incompleta, dificultando su comprensión o uso.