

Rúbrica Analítica para Evaluación de Animación Interactiva en Scratch

Rúbrica Analítica | Tecnología e Informática | Informática | 5 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa el proyecto de animación interactiva en Scratch, donde los estudiantes deben completar una estructura base entregada por el docente. Se valoran aspectos técnicos, creativos y de inclusión, promoviendo un aprendizaje integral en programación para estudiantes de secundaria (12-15 años).

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluación de Animación Interactiva en Scratch

Esta rúbrica evalúa el proyecto de animación interactiva en Scratch, donde los estudiantes deben completar una estructura base entregada por el docente. Se valoran aspectos técnicos, creativos y de inclusión, promoviendo un aprendizaje integral en programación para estudiantes de secundaria (12-15 años).

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Movimiento Controlado por Usuario Personaje responde con precisión y fluidez a comandos del usuario.	Movimiento muy fluido, sin retrasos ni errores, responde exactamente a controles.	Movimiento fluido con mínimas imprecisiones en el control.	Movimiento generalmente correcto, con algunos errores o retrasos leves.	Movimiento aceptable pero con respuesta lenta o errores frecuentes.	Movimiento errático o no responde a los controles del usuario.
Uso de Bucle de Repetición Implementación correcta y efectiva de un bucle para repetir acciones.	Bucle usado de forma óptima, mejora la animación y se integra correctamente.	Bucle correctamente implementado con función clara en el proyecto.	Bucle presente pero con uso básico o limitado en la animación.	Bucle usado de forma incorrecta o poco clara.	No incluye bucle de repetición o uso incorrecto que afecta la animación.

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Estructura Condicional (Si/Entonces) Condicional implementada para tomar decisiones en la animación.	Condicional muy bien aplicada, controlando múltiples situaciones con lógica clara.	Condicional aplicada correctamente para una decisión clara y relevante.	Condicional presente pero con lógica simple o limitada.	Condicional aplicada de forma incorrecta o con errores lógicos.	No utiliza estructura condicional o uso erróneo que afecta la función.
Evento Activado por Teclado o Mouse Evento que inicia una acción al presionar tecla o hacer clic.	Evento activado correctamente, con respuesta inmediata y sin fallas.	Evento activado sin errores, pero con pequeña demora o detalle menor.	Evento activado con algunas fallas o respuesta inconsistente.	Evento presente pero con errores frecuentes o respuesta errática.	No implementa evento activado por teclado o mouse.
Personalización (Diálogos, Disfraces, Sonidos, Desenlace) Creatividad y originalidad en personalizar la animación.	Personalización muy creativa, enriqueciendo significativamente la animación.	Personalización clara y bien integrada, aporta valor al proyecto.	Personalización básica, cumple con lo solicitado pero sin originalidad.	Personalización limitada o poco coherente con el proyecto.	No hay personalización o es inapropiada para el contexto.
Funcionamiento sin Errores El proyecto se ejecuta correctamente sin fallas o interrupciones.	Ejecuta sin ningún error, sin interrupciones o fallas técnicas.	Ejecuta con muy pocos errores menores que no afectan la experiencia.	Ejecuta con algunos errores que afectan parcialmente la animación.	Ejecuta con errores frecuentes que dificultan el uso o comprensión.	No ejecuta o falla gravemente al intentar correr la animación.

Criterios	Excelente (5)	Sobresaliente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Accesibilidad y Consideraciones DEI Incorpora elementos que facilitan el acceso y la participación de todos los usuarios, respetando la diversidad y promoviendo inclusión.	Incluye opciones claras para diferentes capacidades, lenguaje inclusivo y diversidad cultural representada.	Considera aspectos básicos de accesibilidad y diversidad, con lenguaje respetuoso.	Presenta algunos elementos de inclusión pero con limitaciones o menor claridad.	Incluye pocos o inadecuados elementos de accesibilidad o diversidad.	No considera aspectos de diversidad, equidad e inclusión en el proyecto.
Organización y Claridad del Código El código es ordenado, comentado y fácil de entender.	Código muy bien organizado, con comentarios claros y estructura lógica.	Código organizado y comprensible con algunos comentarios.	Código algo desordenado o con pocos comentarios, pero entendible.	Código difícil de seguir, con poca o ninguna explicación.	Código desorganizado, confuso o incompleto que dificulta su comprensión.