

Rúbrica Analítica para Evaluar Proyectos Graduales con Condicionales (Si - Entonces)

Rúbrica Analítica | Tecnología e Informática | Tecnología | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para evaluar el uso de condicionales simples en proyectos graduales desarrollados con softwares de programación, dirigida a estudiantes de secundaria (12-15 años). Cada criterio se evalúa de forma individual para identificar fortalezas y áreas de mejora.

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluar Proyectos Graduales con Condicionales (Si - Entonces)

Esta rúbrica está diseñada para evaluar el uso de condicionales simples en proyectos graduales desarrollados con softwares de programación, dirigida a estudiantes de secundaria (12-15 años). Cada criterio se evalúa de forma individual para identificar fortalezas y áreas de mejora.

Criterios de Evaluación	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Implementación correcta de condicionales (Si - Entonces)	Todos los condicionales están correctamente implementados, sin errores y funcionan como se espera.	La mayoría de condicionales funcionan correctamente, con pocos errores menores que no afectan el resultado final.	Algunos condicionales funcionan, pero hay errores que afectan partes del proyecto.	Los condicionales están mal implementados o ausentes, afectando gravemente el funcionamiento.
Claridad y legibilidad del código	Código muy claro, bien organizado y fácil de entender, con comentarios adecuados.	Código generalmente claro y organizado, con algunos comentarios que ayudan a la comprensión.	Código poco organizado o difícil de seguir, con pocos comentarios o sin ellos.	Código desorganizado, confuso y sin comentarios que faciliten su comprensión.
Uso adecuado de la lógica condicional para resolver problemas	La lógica condicional está perfectamente aplicada para resolver el problema planteado.	La lógica condicional es adecuada y resuelve el problema con pequeñas imprecisiones.	La lógica condicional es incompleta o presenta errores que limitan la solución.	La lógica condicional es incorrecta o inapropiada para el problema planteado.

Criterios de Evaluación	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Creatividad e innovación en el uso de condicionales	Demuestra creatividad notable en la aplicación de condicionales, usando soluciones originales.	Muestra cierta creatividad con algunas ideas innovadoras en el uso de condicionales.	Uso básico y poco original de condicionales sin aportar ideas nuevas.	No se evidencia creatividad ni innovación en el uso de condicionales.
Prueba y depuración de condicionales	Realiza pruebas exhaustivas y depura errores con éxito, asegurando el correcto funcionamiento.	Prueba la mayoría de condicionales y corrige errores importantes, aunque no todos.	Realiza pruebas limitadas, con errores no corregidos que afectan la funcionalidad.	No prueba ni depura el código, dejando errores evidentes y problemas sin resolver.
Documentación del proyecto y explicación del uso de condicionales	Presenta documentación clara y detallada que explica correctamente el uso de condicionales.	Documentación adecuada que cubre la mayoría de los aspectos del uso de condicionales.	Documentación incompleta o poco clara sobre el uso de condicionales.	No presenta documentación o esta es insuficiente para entender el uso de condicionales.
Aplicación de condicionales para mejorar la interacción del usuario	Condicionales aplicados de manera efectiva para mejorar la experiencia e interacción del usuario.	Condicionales mejoran la interacción, aunque con margen para optimización.	Condicionales aplicados de forma limitada, con poco impacto en la interacción del usuario.	No se aplican condicionales para mejorar la interacción del usuario.
Respeto a las instrucciones y requisitos del proyecto	Cumple completamente con todas las instrucciones y requisitos establecidos en el proyecto.	Cumple con la mayoría de las instrucciones y requisitos, con pequeñas omisiones.	Cumple parcialmente con las instrucciones, omitiendo aspectos importantes.	No cumple con las instrucciones ni requisitos básicos del proyecto.