

Rúbrica Analítica para Evaluación de Diseño y Mockups de Página Web - Ingeniería de Sistemas

Rúbrica Analítica | Ingeniería | Ingeniería de sistemas | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para evaluar los aspectos clave del diseño y prototipado de páginas web en estudiantes de educación técnica y tecnológica, enfocándose en la calidad visual, funcionalidad, experiencia del usuario y presentación.

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluación de Diseño y Mockups de Página Web - Ingeniería de Sistemas

Esta rúbrica está diseñada para evaluar los aspectos clave del diseño y prototipado de páginas web en estudiantes de educación técnica y tecnológica, enfocándose en la calidad visual, funcionalidad, experiencia del usuario y presentación.

Criterio	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Vistas Realizadas (Cantidad y Complejidad)	Presenta todas las vistas requeridas (5) con complejidad y detalle adecuados, mostrando funcionalidad completa.	Incluye la mayoría de vistas requeridas (4), con buen nivel de detalle y funcionalidad.	Presenta algunas vistas (2-3) con detalles básicos, falta profundidad o falta alguna funcionalidad importante.	Faltan varias vistas o las vistas presentadas son muy básicas y poco funcionales.
Interacción	Las interacciones son intuitivas, consistentes y responden correctamente a las acciones del usuario.	Las interacciones funcionan adecuadamente, aunque pueden presentar leves inconsistencias o retrasos.	Interacciones limitadas o poco intuitivas, con errores ocasionales en la respuesta a acciones.	Interacciones deficientes o inexistentes; no responden adecuadamente al usuario.

Criterio	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Interfaz de Usuario (UI) del Sistema	Diseño visual atractivo, coherente y profesional con uso adecuado de colores, tipografías y elementos gráficos.	Diseño limpio y ordenado con buena utilización de elementos visuales, aunque con pequeños detalles por mejorar.	Interfaz funcional pero poco atractiva o con problemas de consistencia visual.	Interfaz desordenada, poco profesional o difícil de interpretar visualmente.
Experiencia de Usuario (UX) del Sistema	Navegación fluida y lógica que facilita la tarea del usuario, con accesibilidad y usabilidad óptimas.	Navegación generalmente clara, aunque puede presentar pequeñas dificultades o confusiones para el usuario.	Navegación poco intuitiva o dificultosa, que puede generar frustración o errores frecuentes.	Navegación confusa o incoherente que impide el uso efectivo del sistema.
Responsividad	Diseño completamente adaptable y funcional en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.	Diseño adaptable en la mayoría de dispositivos, con algunos pequeños ajustes necesarios.	Adaptación limitada a ciertos dispositivos o tamaños, con problemas visibles en otros.	El diseño no es responsivo y presenta problemas serios en dispositivos distintos al principal.
Presentación Ejecutiva y Formal	Presentación clara, ordenada y profesional, con recursos visuales bien utilizados y sin errores de ortografía o formato.	Presentación adecuada y comprensible, con mínimos errores formales o de diseño.	Presentación funcional pero con varios errores formales, falta de orden o recursos visuales limitados.	Presentación poco profesional, desorganizada o con errores graves que dificultan la comprensión.
Defensa y Argumentación	Explica y justifica el diseño con claridad, responde preguntas con seguridad y demuestra profundo conocimiento.	Argumenta adecuadamente el diseño, responde preguntas con cierta confianza, aunque con explicaciones superficiales.	Defiende el diseño de forma limitada, con respuestas poco claras o inseguras a preguntas.	No logra justificar ni defender el diseño, con respuestas vagas o incorrectas.