

Rúbrica de Punto Único para Evaluar Historia de la Computación

Rúbrica de Punto Único | Tecnología e Informática | Informática | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la comprensión y presentación del tema "Historia de la Computación" en estudiantes de secundaria. Se enfoca en aspectos clave del conocimiento, análisis, y presentación, además de incluir criterios de Diversidad, Equidad e Inclusión para fomentar un ambiente respetuoso y enriquecedor.

Rúbrica

Rúbrica de Punto Único para Evaluar Historia de la Computación

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la comprensión y presentación del tema "Historia de la Computación" en estudiantes de secundaria. Se enfoca en aspectos clave del conocimiento, análisis, y presentación, además de incluir criterios de Diversidad, Equidad e Inclusión para fomentar un ambiente respetuoso y enriquecedor.

Criterios	Aspectos Positivos	Aspectos a Mejorar
Comprensión de la Línea del Tiempo Identifica correctamente los hitos principales en la historia de la computación.	Demuestra un conocimiento claro y ordenado de los eventos históricos clave y su secuencia.	Es necesario reforzar la conexión entre los eventos para mejorar la comprensión general de la evolución histórica.
Precisión de la Información Técnica Incluye datos técnicos correctos y relevantes sobre las primeras computadoras y tecnologías.	Proporciona información técnica precisa y adecuada para el nivel de secundaria.	Evitar errores técnicos y ampliar detalles para explicar conceptos básicos con mayor claridad.
Claridad en la Explicación Explica conceptos y hechos históricos de manera clara y comprensible.	Utiliza un lenguaje sencillo y ejemplos claros que facilitan la comprensión.	Mejorar la organización de ideas para evitar confusiones en la explicación.

Criterios	Aspectos Positivos	Aspectos a Mejorar
Uso de Recursos Visuales Incluye imágenes, diagramas o gráficos que apoyan la presentación.	Selecciona recursos visuales pertinentes que enriquecen la exposición del tema.	Incorporar más recursos visuales variados para complementar mejor la información.
Originalidad y Creatividad Presenta el contenido de manera innovadora y atractiva.	Muestra ideas originales o formatos creativos que captan la atención.	Buscar nuevas formas de presentar el contenido para hacerlo más interesante y personal.
Inclusión de Perspectivas Diversas (DEI) Reconoce contribuciones de diferentes culturas, géneros y grupos en la historia de la computación.	Incluye ejemplos variados que reflejan la diversidad en el desarrollo tecnológico.	Ampliar la investigación para destacar más voces y aportes diversos en la historia.
Lenguaje Inclusivo y Respetuoso (DEI) Utiliza un lenguaje que respeta la diversidad cultural y social.	Emplea términos respetuosos y evita estereotipos o sesgos en la comunicación.	Revisar el uso del lenguaje para eliminar posibles expresiones excluyentes o inapropiadas.
Trabajo Colaborativo y Equitativo (DEI) Participa y contribuye de manera justa en actividades grupales relacionadas con el tema.	Muestra disposición para escuchar y valorar opiniones diversas dentro del grupo.	Fomentar una participación más equitativa y el respeto por todas las ideas en el trabajo conjunto.