

Rúbrica: Introducción a la Programación y Pensamiento Computacional

Lista de Verificación | Tecnología e Informática | Pensamiento Computacional | 4 niveles

Descripción

Lista de Verificación para evaluar la comprensión y aplicación de conceptos básicos de programación, así como el diseño de algoritmos simples mediante pseudocódigo y diagramas de flujo en estudiantes de 15 a 17 años.

Rúbrica

Rúbrica: Introducción a la Programación y Pensamiento Computacional

Lista de Verificación para evaluar la comprensión y aplicación de conceptos básicos de programación, así como el diseño de algoritmos simples mediante pseudocódigo y diagramas de flujo en estudiantes de 15 a 17 años.

Criterio	¿Presente? (Sí / No)
Incluye definición correcta y uso adecuado de variables.	
Presenta y aplica correctamente los tipos de datos básicos (números, texto, booleanos).	
Utiliza operadores básicos (aritméticos, lógicos) de forma adecuada en ejemplos o ejercicios.	
El pseudocódigo está estructurado siguiendo una lógica clara y secuencial.	
El diagrama de flujo es coherente, con símbolos correctos y conexiones claras entre pasos.	
Diseña algoritmos simples que resuelven problemas básicos utilizando pseudocódigo o diagramas.	
Demuestra comprensión del concepto de algoritmo y su importancia en la programación.	
Presenta el trabajo ordenado y sin errores de sintaxis o simbología en pseudocódigo y diagramas.	