

Rúbrica Escalar para Proyecto STEAM + Maker: Sistema de Medición con Fracciones

Rúbrica Escalar | Matemáticas | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa el diseño, construcción, prueba y mejora de un sistema de medición con fracciones, considerando habilidades de resolución, trabajo colaborativo y aplicación de conocimientos STEAM en estudiantes de secundaria (12-15 años).

Rúbrica

Rúbrica Escalar para Proyecto STEAM + Maker: Sistema de Medición con Fracciones

Esta rúbrica evalúa el diseño, construcción, prueba y mejora de un sistema de medición con fracciones, considerando habilidades de resolución, trabajo colaborativo y aplicación de conocimientos STEAM en estudiantes de secundaria (12-15 años).

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Comprensión y resolución del problema	Excelente (90%+): Identifica claramente el problema y propone soluciones completas y precisas. Bueno (80%+): Entiende el problema y ofrece soluciones adecuadas pero con algunos detalles por mejorar. Aceptable (50%+): Reconoce el problema pero la solución es parcial o poco clara. Pobre (50%): No comprende el problema o la solución es incorrecta.	Excelente, Bueno, Aceptable, Pobre
Generación de ideas y toma de decisiones	Excelente (90%+): Propone múltiples ideas creativas y selecciona la mejor de forma justificada. Bueno (80%+): Propone algunas ideas y elige una adecuada con razonamiento. Aceptable (50%+): Presenta pocas ideas y la elección es poco fundamentada. Pobre (50%): No genera ideas o no justifica sus decisiones.	Excelente, Bueno, Aceptable, Pobre

Aspectos a Evaluar	Criterios de Evaluación	Puntuación
Trabajo colaborativo	Excelente (90%+): Participa activamente, escucha y contribuye positivamente al equipo. Bueno (80%+): Colabora y aporta, aunque con participación limitada. Aceptable (50%+): Participa de forma mínima y con poca colaboración. Pobre (50%): No colabora o dificulta el trabajo en equipo.	Excelente, Bueno, Aceptable, Pobre
Aplicación de fracciones y conocimientos STEAM	Excelente (90%+): Aplica correctamente fracciones y conceptos STEAM en todo el proyecto. Bueno (80%+): Usa fracciones y conceptos STEAM con algunos errores menores. Aceptable (50%+): Aplica fracciones y conceptos de forma limitada o con errores frecuentes. Pobre (50%): No aplica adecuadamente fracciones ni conceptos STEAM.	Excelente, Bueno, Aceptable, Pobre
Construcción y prueba del prototipo	Excelente (90%+): Construye un prototipo funcional y realiza pruebas detalladas. Bueno (80%+): El prototipo funciona con algunas fallas y se prueba de forma básica. Aceptable (50%+): Prototipo incompleto o con fallas importantes y pruebas limitadas. Pobre (50%): No construye prototipo o no realiza pruebas.	Excelente, Bueno, Aceptable, Pobre
Identificación de errores y mejora de la solución	Excelente (90%+): Detecta errores claramente y realiza mejoras efectivas. Bueno (80%+): Identifica algunos errores y mejora parcialmente la solución. Aceptable (50%+): Reconoce pocos errores y mejora poco. Pobre (50%): No identifica errores ni realiza mejoras.	Excelente, Bueno, Aceptable, Pobre
Explicación y justificación de decisiones	Excelente (90%+): Explica con claridad y justifica todas las decisiones tomadas. Bueno (80%+): Explica la mayoría de decisiones con justificación adecuada. Aceptable (50%+): Explica algunas decisiones con justificación limitada. Pobre (50%): No explica ni justifica las decisiones.	Excelente, Bueno, Aceptable, Pobre