

Rúbrica Holística para Evaluación de Diseño 3D en Tinkercad

Rúbrica Holística | Tecnología e Informática | Tecnología | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa el desarrollo de conocimientos técnicos, creativos y tecnológicos en modelado 3D con Tinkercad, a través de proyectos y retos progresivos que aplican herramientas de transformación, organización y combinación de figuras tridimensionales. Se consideran competencias en uso y apropiación tecnológica, solución de problemas y la relación con la sociedad, integrando criterios de diversidad, equidad e inclusión para estudiantes de secundaria (12-15 años).

Rúbrica

Rúbrica Holística para Evaluación de Diseño 3D en Tinkercad

Esta rúbrica evalúa el desarrollo de conocimientos técnicos, creativos y tecnológicos en modelado 3D con Tinkercad, a través de proyectos y retos progresivos que aplican herramientas de transformación, organización y combinación de figuras tridimensionales. Se consideran competencias en uso y apropiación tecnológica, solución de problemas y la relación con la sociedad, integrando criterios de diversidad, equidad e inclusión para estudiantes de secundaria (12-15 años).

Aspectos a Evaluar	Criterios de Valoración	Retroalimentación Docente
Dominio Técnico del Software	El estudiante utiliza eficazmente las herramientas de Tinkercad para transformar, organizar y combinar figuras 3D, demostrando un manejo claro y preciso del programa.	
Creatividad y Originalidad	El diseño refleja ideas innovadoras y originales, integrando elementos creativos que demuestran pensamiento crítico y artístico en el modelado 3D.	
Solución de Problemas Tecnológicos	El estudiante identifica y resuelve desafíos técnicos durante el proceso de diseño, aplicando estrategias adecuadas para superar obstáculos en el modelado.	

Aspectos a Evaluar	Criterios de Valoración	Retroalimentación Docente
Organización y Presentación del Proyecto	El proyecto está estructurado de forma clara y coherente, con una presentación ordenada que facilita la comprensión del diseño 3D realizado.	
Aplicación de Conceptos Tecnológicos	Se evidencia la aplicación correcta de conceptos tecnológicos relacionados con el modelado 3D, mostrando comprensión y transferencia de conocimientos.	
Impacto Social y Ético del Diseño	El diseño considera aspectos sociales y éticos, reflejando conciencia sobre el uso responsable de la tecnología y su impacto en la sociedad.	
Inclusión y Diversidad en el Diseño	El proyecto incorpora elementos que respetan y promueven la diversidad cultural, social y de género, asegurando equidad e inclusión en el contenido y presentación.	
Colaboración y Participación	El estudiante demuestra actitud colaborativa y participa activamente en actividades grupales, respetando opiniones diversas y contribuyendo al trabajo colectivo.	