

Rúbrica Analítica para Proyecto Tecnológico de Informática

Rúbrica Analítica | Tecnología e Informática | Informática | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica evalúa aspectos personales y uniformidad, decoración del stand y creatividad del proyecto para estudiantes de media (15-17 años). Cada criterio se evalúa de forma individual para identificar fortalezas y áreas de mejora.

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Proyecto Tecnológico de Informática

Esta rúbrica evalúa aspectos personales y uniformidad, decoración del stand y creatividad del proyecto para estudiantes de media (15-17 años). Cada criterio se evalúa de forma individual para identificar fortalezas y áreas de mejora.

Criterio	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Aspecto Personal y Uniformidad	Presenta uniforme completo, limpio y en buen estado; aspecto personal cuidado y profesional en todo momento.	Presenta uniforme completo y limpio; aspecto personal adecuado con mínimos detalles fuera de lugar.	Uniforme incompleto o con detalles visibles; aspecto personal poco cuidado pero aceptable.	No usa uniforme o está sucio/desordenado; aspecto personal descuidado que afecta la presentación.
Decoración del Stand - Organización	Stand ordenado, limpio y bien organizado facilitando la interacción y visibilidad del proyecto.	Stand mayormente organizado y limpio, con buena disposición de elementos aunque con pequeños detalles.	Stand algo desordenado o con elementos fuera de lugar que dificultan la presentación.	Stand desordenado, sucio o con elementos mal ubicados que distraen o impiden la presentación.

Criterio	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
Decoración del Stand - Uso de Materiales	Materiales variados, adecuados y bien integrados que enriquecen la presentación visual del proyecto.	Materiales adecuados y apropiados aunque con poca variedad o integración moderada.	Materiales limitados o poco adecuados que afectan la calidad visual del stand.	Materiales insuficientes, inadecuados o mal usados que perjudican la presentación.
Creatividad en la Presentación del Proyecto	Presenta ideas originales e innovadoras que destacan claramente el proyecto.	Presenta ideas creativas aunque con menor originalidad o impacto.	Presenta ideas poco originales, con creatividad limitada o repetitiva.	No presenta creatividad ni innovación, mostrando un enfoque muy básico o copiado.
Creatividad en el Desarrollo Tecnológico	Soluciones y funcionalidades tecnológicas innovadoras y bien desarrolladas, mostrando dominio.	Soluciones adecuadas y funcionales con algunos elementos creativos.	Soluciones básicas con poca innovación y algunas fallas en el desarrollo.	Soluciones poco funcionales o ausentes, sin creatividad ni desarrollo claro.
Interacción con el Público	Comunica con confianza, responde preguntas con claridad y promueve el proyecto efectivamente.	Comunica adecuadamente y responde preguntas con suficiente claridad.	Comunicación poco clara o insegura, con dificultades para responder preguntas.	No logra comunicarse ni responder preguntas, generando confusión o desinterés.
Uso de Recursos Visuales y Multimedia	Utiliza recursos visuales/multimedia variados, pertinentes y efectivos para apoyar la presentación.	Utiliza recursos adecuados pero con poca variedad o menor impacto visual.	Recursos limitados o poco claros que no aportan significativamente a la presentación.	No utiliza recursos visuales o multimedia o éstos son inapropiados o mal usados.
Responsabilidad y Puntualidad	Entrega el proyecto a tiempo, cumple con todas las actividades y demuestra compromiso constante.	Entrega el proyecto con pequeños retrasos o cumple la mayoría de las actividades.	Entrega con retrasos significativos o cumple solo actividades básicas.	No entrega el proyecto o no cumple con las actividades asignadas.