

Rúbrica Analítica para Evaluar Principios de Usabilidad, Leyes de Percepción y UI/UX Diseño

Rúbrica Analítica | Bellas artes | Diseño | 4 niveles

Descripción

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la identificación y aplicación de los Principios de Usabilidad y las Leyes de Percepción asociadas a la usabilidad, en el contexto del diseño UI/UX. Se evalúan aspectos conceptuales y prácticos para estudiantes universitarios, permitiendo un diagnóstico detallado de sus fortalezas y áreas de mejora.

Rúbrica

Rúbrica Analítica para Evaluar Principios de Usabilidad, Leyes de Percepción y UI/UX Diseño

Esta rúbrica está diseñada para evaluar la identificación y aplicación de los Principios de Usabilidad y las Leyes de Percepción asociadas a la usabilidad, en el contexto del diseño UI/UX. Se evalúan aspectos conceptuales y prácticos para estudiantes universitarios, permitiendo un diagnóstico detallado de sus fortalezas y áreas de mejora.

Criterios de Evaluación	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
1. Identificación clara y completa de los principios de usabilidad	Enumera y explica todos los principios de usabilidad relevantes de forma precisa y detallada.	Identifica la mayoría de los principios de usabilidad con explicaciones claras, aunque con algunos detalles menores faltantes.	Menciona algunos principios de usabilidad pero con explicaciones superficiales o incompletas.	No identifica correctamente los principios de usabilidad o las explicaciones son confusas o erróneas.
2. Ejemplificación adecuada de los principios de usabilidad	Proporciona ejemplos concretos y relevantes que ilustran claramente cada principio de usabilidad mencionado.	Ofrece ejemplos adecuados para la mayoría de los principios, aunque algunos carecen de precisión o relevancia.	Ejemplos limitados o poco claros, con relación débil a los principios de usabilidad.	No aporta ejemplos o los ejemplos son irrelevantes o incorrectos.

Criterios de Evaluación	Excelente (4)	Bueno (3)	Aceptable (2)	Bajo (1)
3. Identificación de las leyes de percepción asociadas a la usabilidad	Identifica y describe correctamente todas las leyes de percepción relevantes vinculadas a la usabilidad.	Reconoce la mayoría de las leyes de percepción con descripciones claras, con algunas omisiones menores.	Menciona algunas leyes de percepción pero con descripciones vagas o incompletas.	No identifica las leyes de percepción o las describe incorrectamente.
4. Ejemplificación precisa de las leyes de percepción en contexto UI/UX	Brinda ejemplos claros y pertinentes que demuestran el impacto de las leyes de percepción en el diseño UI/UX.	Proporciona ejemplos adecuados para la mayoría de las leyes, aunque algunos carecen de contexto o precisión.	Ejemplos poco específicos o con relación débil a las leyes de percepción y su aplicación en UI/UX.	No proporciona ejemplos o son irrelevantes para las leyes de percepción y UI/UX.
5. Coherencia en la relación entre principios, leyes y ejemplos	Establece conexiones claras y coherentes entre principios de usabilidad, leyes de percepción y ejemplos presentados.	Relaciona adecuadamente la mayoría de los elementos, con algunas conexiones poco claras.	Conexiones superficiales o aisladas entre los conceptos y ejemplos.	Falta de coherencia o relaciones incorrectas entre principios, leyes y ejemplos.
6. Uso correcto de terminología técnica de UI/UX y usabilidad	Emplea terminología técnica precisa y adecuada en todo el análisis.	Utiliza correctamente la mayoría de términos técnicos, con errores mínimos.	Uso inconsistente o confuso de términos técnicos en varios puntos.	Terminología incorrecta o inexistente, dificultando la comprensión.
7. Claridad y estructura en la presentación escrita	Presenta el contenido de forma clara, organizada y fácil de seguir, con buena ortografía y gramática.	Buena organización y claridad general, con errores menores en redacción u ortografía.	Presentación desordenada o con problemas de claridad que dificultan la comprensión.	Contenido confuso, mal organizado y con errores frecuentes que afectan la lectura.
8. Aplicación práctica de los conceptos en diseño UI/UX	Demuestra una comprensión sólida aplicando principios y leyes en un diseño UI/UX coherente y efectivo.	Aplica la mayoría de los conceptos en el diseño, aunque con algunas inconsistencias.	Aplicación limitada o superficial de los conceptos en el diseño presentado.	No aplica o aplica incorrectamente los conceptos en el diseño UI/UX.